На этот раз, казалось, все наконец-то подошло к концу.

Зло **** было наголову разбито объединенной силой трех призрачных богов, и даже темная аура, окутавшая мир, казалось, полностью очистилась. Все ясно видели, как зло **** взорвалось в воздухе, словно самый великолепный и грандиозный фейерверк в истории.

В этот момент многие люди во всем мире одновременно вздохнули с облегчением.

Этот мир, человеческая цивилизация, выжил.

Зло **** пало, и его сущность также была разнесена в пух и прах тремя призрачными богами. Бесчисленные запечатанные души были освобождены из разбитого тела, за бесконечные годы сотни миллионов душ превратились в светлые пятна в небе и были выпущены в небо. Некоторое время сцена была весьма впечатляющей.

Да Цзы планировал это воскрешение в течение тысяч лет. За это время он разрушил бесчисленные царства и цивилизации и упорно собирал души для злого бога.

Эти души происходят из всех эпох и регионов, включая людей из доисторических цивилизаций, королей в феодальные времена, дворян в средние века и гениев, оставивших человечеству драгоценные богатства в современной истории...

Души, которые еще не достигли конца своей жизни и принадлежат к этой эпохе, все обрели свои тела и вернулись в мир. Души, которые не принадлежали этой эпохе и срок жизни которых истек, быстро рассеялись и вернулись туда, куда должны были отправиться.

Из световых пятен в небе несколько человек увидели тех, кто пересекался с ними. Например, Хайма с первого взгляда обнаружил Баронга, который раньше с ним дрался, а Амеруда, у которого с ним была личная неприязнь, также с первого взгляда обнаружил Хайму. В игре также был замечен Рафаэль, который дважды играл против него.

Теперь, когда злой **** пал, все они вновь обрели свободу.

Что еще более интересно, так это то, что Ты Юй также увидел несколько фигур, которые несколько противоречили друг другу в этой летающей душе.

Короткий, вздутый господин со светлым лбом, проходящий перед глазами, показался Вам Юю сначала немного знакомым, но через некоторое время он присмотрится повнимательнее...

.....Почему эта особа все больше и больше похожа на Бетховена?

Так исторические записи и реальность в основном расходятся. Некоторые люди - великие музыканты на поверхности, но на самом деле они могут быть хорошими игроками за кулисами.

Ты Юй продолжал гадать вслепую, может быть, его проблемы со слухом были связаны с игрой в карты, может быть, его потеря слуха была ставкой в некой темной дуэли...

В этот момент Ты Юй вспомнил, что в анимации, кажется, есть такой абзац.

В то время Да Цзы говорил о внутренней тьме с игрой и другими, и показывал им великих людей всех эпох, запечатанных в его храме, чтобы доказать, что никто не может по-настоящему преодолеть внутреннюю тьму.

В то время несколько упомянутых им персонажей были похожи на Бетховена и Эйнштейна по портретам и фотографиям, а один даже немного напоминал Первого Императора...

Исходя из этого, я могу сделать вывод, что когда Шесть Королевств смогли объединиться, 80% из них, возможно, полагались на Первого Императора, который по очереди обыгрывал в карты других монархов. В конце концов, он победил монархов шести королевств одного за другим и, естественно, правил миром.

Так что легендарный герой Цзин Кэ тоже может быть дуэлянтом... кто знает? Может быть, это все еще эльфы-монстры под командованием принца Дэна.

Большинство записей более поздних поколений также ошибочны. Возможно, так называемый "Цзин Кэ заколол короля Цинь" был просто картой, разыгранной князем Дэном и Ши Хуанди.

В то время князь Дэн вызвал Цзин Кэ, который мог напрямую атаковать игрока, намереваясь нанести первому императору последний удар. Когда первый император умирал, он активировал полевую магию "Столп Великого зала".

что может заставить игрока вернуться к столбу и уйти, и любая прямая атака на игрока станет недействительной...

...ну, конечно, это мозговые штурмы.

Но даже со всеми этими метаниями Бог Олихаганг все еще похож на маленького силача.

Плавучий остров вот-вот рухнет, а древний город развалится на части. Однако именно в этот последний момент Да Цзы снова появился с тьмой, похожей на скопление обид.

Он свирепо смеялся? Он кричал? Что сказал Олихагум? Сущность Олихагана - это темная сторона планеты, обида Земли на человечество.

Доколе будут существовать одновременно люди и Земля? Злые боги никогда не смогут быть побеждены!

Значит, в это время? Темные Игры встал.

Он сказал, что в этот момент он наконец-то нашел смысл своего существования? Он понял, почему судьба распорядилась так, что он снова проснулся через три тысячи лет.

Он будет использовать свою душу как контейнер, чтобы выдержать тьму всей этой планеты!

Это его долг как фараона, преодолевшего три тысячи лет времени и пространства!

Ван Лай разрешает? Ванг Лай терпит, и Ванг Лай терпит весь мир! (Гильгамеш соглашается).

В итоге, чудесным образом, сила Олихагана и тьма, которую Дази назвал "планетарной обидой", были запечатаны "контейнером" в сердце фараона? Полностью исчезли из этого мира.

Десять тысяч лет кармы были отрезаны? Отныне Олиха никогда не будет существовать.

.....

Война века наконец-то подошла к концу. После падения лидера Дази и пробужденного им зла **** лагерь Дома был полностью разгромлен.

После окончания войны фракций главный квест главы Doma и квесты фракций, полученные всеми игроками, также объявляются завершенными.

В данный момент? Почти все игроки одновременно получили от системы уведомление о завершении задания и объявление об окончании активности войны фракций.

В соответствии с разным прогрессом выполнения заданий каждого человека и количеством пройденных побочных линий, награды за главную линию, выдаваемые системой каждому человеку, также различны.

Но в любом случае, это же сверхбольшая главная линия? Пока игроки участвуют, награды, как правило, довольно щедрые.

Особенно для игроков, которые поздно вошли в яму и пропустили основную сюжетную линию дуэльного города? Эта волна искренних наград от системы сделала их еще более зависимыми.

Что касается войны фракций, то после официального завершения события? Фракционная система также автоматически публикует список вкладов фракций.

В этом списке подсчитывается вклад всех членов лагеря победителей? Не только игроков, но и всех NPC, участвовавших в битве.

Хотя NPC не видят этот список и не могут использовать свои очки вклада для обмена на награды в торговом центре, это не мешает их именам приобретать известность среди игроков.

Кроме того, так игрокам удобнее определять, какие NPC в их лагере являются бедрами, что удобно для игроков, чтобы сформулировать планы будущих действий и решить, каких NPC выгоднее всего лизать в будущем...

В это время все игроки, присоединившиеся к лагерю Youyu, не могли дождаться, чтобы кликнуть на список после получения подсказки.

Кто-то сразу же обрадовался: "Вау! Я в списке!".

"Я такой высокомерный? Где же он?"

"Ты переверни ~www.wuxiax.com~ страницу триста шестьдесят девятую, посмотри, может это я?".

"Что ты..."

"Почему у меня до сих пор есть NPC?"

Поскольку система фракций открыта впервые, игроки видят ее впервые, и неизбежно возникнет ощущение свежести.

"Вот оно что, невозможно, чтобы несколько лучших победили NPC, верно?".

Многие люди обратились непосредственно к вершине списка и не могли удержаться от вздоха.

Я увидел, что на первом месте было магическое имя, с которым все они были знакомы - оно было магическим, потому что большинство людей считали его красивым в своей первой

реакции, когда они только увидели это имя!

Ты Юй, вклад в войну фракций, 1216413 очков!

http://tl.rulate.ru/book/77841/2529533