

Под бомбардировкой бесконечной силы Злого Бога Крыло Шенлонга отступило, а золотое тело разорвалось на части, превратившись в серую муху и рассеявшись фантомом.

Боги солнца пали, и тьма заглушила свет. Отчаянный хаос пронесся по небу и покрыл небо, уничтожая все, подобно легендарному потопу, уничтожившему мир, устремившись на весь мир без всякого уменьшения.

Но в этот отчаянный момент, перед абсолютной божественной силой, которая, казалось, уничтожит все, выскочила маленькая фигурка!

Это Ли Шэньлун!

Ах нет, это каштановые шары!

Хотя у него совсем маленькое тело, независимо от его размера, звездного рейтинга или силы атаки, он ничтожен перед бесчисленными монстрами в мире эльфов, но в этот момент только он стоит и использует свое тело, чтобы блокировать силу злого бога!

И тогда каштан \*\*\*\*... выдерживает!

Эту контрастную сцену можно описать только как чудо. Буквально бесконечный выход, весь его урон был полностью перенесен маленьким и милым шариком каштана.

А как же злой бог? Что если сила атаки бесконечна?

Каштановый шар сказал, что я ни в кого не целюсь, но передо мной все злые боги - пряные цыплята!

Удар злого \*\*\*\* длился почти десять секунд, а затем постепенно рассеялся.

"Карри-карри!"

Каштановый Шар раскачивался вверх-вниз перед Ты Юем, как бы подбадривая его, а затем постепенно стал прозрачным и исчез с поля.

"Ты выжил в этом раунде, хм, это бессмысленно". Да Цзы холодно сказал: "Это просто отсрочка обреченного будущего. Нет никакого способа победить змею \*\*\*\* И".

Он вытащил две карты, которые только что вытянул.

"Накройте и положите две карты, раунд окончен".

Юй Юй вздохнул с облегчением.

В любом случае, все закончилось.

Хотя он знал, что повреждений не было, удар злого бога был довольно ужасающим.

Особенно когда Бог Солнца был отбит и потерял божественную силу сопротивления на поле, Ты Юй ясно почувствовал, что давление возросло на огромную величину.

Молчаливая Магичка делала все возможное, чтобы помочь ему разделить бремя, но ее заклинания все еще были слишком сложны, чтобы противостоять принуждению злого бога. Ее

и без того бескровное лицо стало еще бледнее, дыхание участилось, а одышка становилась все более сильной, и если закрыть глаза и прислушаться, то у людей легко возникали странные ассоциации...

Конечно, сейчас Юй сосредоточен на игре в карты и даже не думает об этих вещах.

Противник обладает бесконечной силой атаки и невосприимчив к магическим ловушкам, змея \*\*\*\* И, в то время как на стороне Юй Юя совершенно пусто. В такой несопоставимой ситуации можно предположить, что условия активации "Жребия Судьбы" уже выполнены.

Однако в интерфейсе системных навыков указано, что в поединке можно использовать только один навык. Другими словами, Юй Юй, который уже активировал навык "Гнев Бога", больше не может использовать "Жребий Судьбы".

...но это не имеет значения.

Для игроков, которые начинают игру с ужасающими восемью звездами и все еще имеют божественную помощь за спиной? Умение "Жребий судьбы" уже давно не используется.

Не позволять богу рисовать навыками?

Это не имеет значения? Посмотрите на наше прямое руководство "Жребия судьбы"!

"Мой ход... вытяни карту!"

На этот раз Ты Юй заварил импульс божественного насоса, и карта, втянутая в душу, прочертила полудуговую траекторию в воздухе.

ЯДаЗе (успешно)! ! !

"Магическая карта - Сокровище Смерти!" Юй Юй вставил карту в дуэльный лоток?

"Разыгрывайте карты из колоды, пока не заполните пять карт в руке! В подготовительной фазе после пяти ходов сбросьте все карты в руке."

Снова заполнить пять карт? Глаза Юя загорелись, когда он увидел последнюю карту в своей руке.

Давай, давай, давай!

Бесконечный план рейдеров!

Да Цзы заметил перемену в его глазах?

Ее сердце слегка дрогнуло.

Этот парень... Неужели есть способ победить змея \*\*\*\* И?

Это должно быть невозможно. Сила змеи \*\*\*\* И безгранична? Нет никакого способа решить эту проблему!

"Магическая карта - Слияние параллельных миров!"

Перед Юй появилась специальная карта слияния для элементарных героев.

"Перемешайте монстров в зоне отчуждения обратно в колоду в качестве материалов для слияния, и позвольте элементарным героям слиться в зоне отчуждения!"

Да Цзы был немного удивлен: "О? Ты сливаешься из зоны отчуждения?"

"Я объединил "Элементарного героя, Огнекрылого человека" из зоны отчуждения и "Элементарного героя, Электрического световика" с атрибутом света!

Условие слияния - элементарный герой плюс любой монстр со световым атрибутом.

Слияние!

Элементарный герой Сияющий! "

Ты Юй показал две карты в зоне отчуждения. Герои пламени и электрического света оба появились? Превратились в огонь и электричество? Вернувшись из изолированного от игры измерения, слияние вызвало новую силу, падающую с неба.

Накаленное сияние озарило землю, а за спиной героя с белым телом появился золотой кулон в форме солнца.

На самом деле, если уж на то пошло, героям такого уровня не должно быть места в этой феерической схватке.

Однако, хотя он может быть незначительным по сравнению со злом, и хотя он может быть никогда не сможет победить зло \*\*\*\*, которое имеет безграничную силу перед ним? Но герой все равно появляется без страха, делая все возможное, чтобы сиять? Бесстрашно встретите тьму, которой достаточно, чтобы господствовать над миром.

Элементарный герой Флэшмен, вызывай!

"Сила атаки Флэша? Она увеличит количество героев в зоне отчуждения на 300 пунктов". Ты Юй сказал: "Теперь в моей зоне отчуждения также есть "Элементарный герой - Девушка Теневого Тумана" и "Элементарный герой - Человек Пламени"? Значит, сила атаки увеличивается на 600. "

[Элементарный герой - Вспышка? Сила атаки 2600→Сила атаки 3200].

"А?"

Неужели ты сразу вызвал героя, чья сила атаки превосходит силу голубоглазого белого дракона?" Да Цзы скрестила руки и презрительно сказала: "Хотя я очень хочу похвалить твою силу... Какой смысл выходить из этого вида рыбьего чудовища?"

"Среди героев нет отбросов". Ты Юй легкомысленно сказал: "Я позволю тебе понять это сейчас".

(Элементарный герой - Электро-светлый человек кликнул лайк)

"Сражайся!" Ты Юй взмахнул рукой: "Используй элементарного героя, Вспышку, чтобы атаковать змею \*\*\*\* Yi!"

Да Цзы был шокирован: "Ты с ума сошел!? Он действительно атаковал змею \*\*\*\* Yi с бесконечной силой атаки!?"

Но как бы то ни было, битва уже произошла.

Вспыхнувший герой приложил все свои силы, и все его тело вспыхнуло бесконечным блеском, словно сжигая последние остатки сил в его душе, и бесстрашно устремился к бесконечной тьме в воздухе!

Даже если противник - тьма, способная уничтожить мир, даже если сила атаки противника - " $\infty$ ", как герой, ты должен сражаться!

"Глупец!" крикнул Да Цзы, - "Вот чего ты хочешь! Змеиный Бог И, разбей это крошечное существование!"

Змея \*\*\*\* открыла свою огромную пасть, и тьма мира снова заварилась в пасти змеи, и бесконечный хаос вырвался наружу!

Это была почти непрерывная битва, как по величине силы атаки, так и по уровню силы обеих сторон. Блеск героя был поглощен тьмой в одно мгновение. Он даже не успел коснуться непосредственно самого удара, и одних только последствий было достаточно, чтобы издали потрясти его до неузнаваемости...

.....wrong.

Этого не произошло.

Хотя сначала это был лишь слабый луч света, свет был неукротим и упрямо не гас в бесконечном подводном течении.

Он не только не гас, но и становился все более ослепительным.

Он пошел против течения, вырвавшись из темного потока, и его сила продолжала расти и расти, пока не стала беспрецедентно сияющей, даже достаточной, чтобы соперничать с разрушающими мир злыми духами.

Вспышка вырвался из этого подводного течения! Он прорвался сквозь удар хаоса, взлетел в воздух, и его высокое тело засияло как никогда прежде, властно разрывая тьму!

[Элементарный герой - Флэшмен, сила атаки  $\infty$ ]

"Что... что!?" Лицо Да Цзы изменилось: "Сила атаки... неограниченная!?"

"Герои не могут отступить. А герои... имеют безграничные возможности!"

Ты Юй улыбнулся и показал карту, которую он только что активировал.

"Магия быстрой атаки - Дуэльное слияние! Когда монстр слияния сражается с противником, до конца хода АТК монстра противника добавляется к вашему собственному монстру! (эффект анимации)

Целью этой карты является "Elemental Hero Flashman", и она не влияет на змею \*\*\*\* Yi. Поэтому тройное зачарование Олихаганга не может аннулировать этот эффект!

Поэтому сила атаки Флэшмена будет добавлена к значению силы атаки змеи \*\*\*\* И... то есть бесконечно! "

"Нет... невозможно..." Да Цзы был потрясен: "Неужели простой герой-рыба может достичь уровня соперничества с богами..."

"И! Если битва состоится, змея \*\*\*\* И с бесконечной силой атаки погибнет вместе со Вспышкой", - сказал Ты Юй, - "И когда змея \*\*\*\* И покинет поле боя, Да Цзы! В этот момент ты проиграешь!"

"Uh....."

"Атака Флэшмена!" крикнул Юй, - "Оптический шторм!"

Вспыльчивый герой начал отчаянную атаку, волоча бесконечный блеск по всему телу, оставляя яркий и сияющий след в темном небе, покрытом облаками, и весь мир эльфов стал хорошо виден!

Змея \*\*\*\* И снова зарычала. Но на этот раз это не демонстрация, не насмешка, а страх перед героем, который собирается уничтожить его и его план воскрешения прямо у него на глазах!

"Это не так просто!" нахмурился Дази, - "Гека переворачивается, контратакует ловушкой - обезвреживает атаку!"

Атака монстра противника отрицается, и фаза боя принудительно завершается!"

Ловушка перевернулась и закрутилась вихрем абсолютной защиты! Отчаянный спринт Флэша врезался в штормовой барьер с сильнейшей защитой, и как бы он ни упирался, ему не удалось прорваться.

Да Цзы усмехнулся: "Даже если сила атаки также увеличена до бесконечности, в конце концов, это просто обычный монстр, и он не стоит и шагу ступить перед великой силой Олихагана".

"Это не обязательно так". усмехнулся Юй.

"Что?" Да Цзы нахмурился: "Твоя фаза битвы должна закончиться..."

"Верно, но мой ход еще не закончен". Юй снова вытащил карту из своей руки.

Маликсан! Одолжи мне свою силу!

(Господин Ма, который был выведен из группы N подкарточек и не захотел называть свое имя, сказал, что он очень огорчен)

"Магическая карта - Нападение во тьме!" крикнул Юй Юй: "Эта карта может быть активирована только после окончания фазы битвы. В этот ход мы можем войти в фазу битвы во второй раз, только один монстр, вызванный в этот ход... ..can атакуйте снова!" (анимационная карта)

Выражение лица Да Цзы изменилось: "Вы можете атаковать снова!?"

"Элементарный герой Флэшмен, вторая атака!" Ты Юй взмахнул рукой и крикнул: "Ослепление... Шторм!".

Человек-вспышка во второй раз взмыл в небо, святой свет расцвел по всему его телу, снова воплотился в высший свет и бесстрашно устремился к темному богу зла!

На этот раз это действительно последний удар!

Змей \*\*\*\* И зарычал, открыл рот и начал испускать ударные волны, но звук был больше похож на крик отчаяния.

Опыт воплощения этого зла \*\*\*\* действительно можно назвать буквально взлетами и падениями. Оно спало 10 000 лет, а вышло подышать всего на несколько минут. Это уже второй опыт близкой смерти...

Но Да Цзы не сдался!

"Карта-ловушка - Разрушение, активировать!" Дази также повысил голос: "Эта карта может быть активирована только во время хода вашего противника!"

После активации этой карты все монстры оппонента атакуют в этот ход... ..

... все становятся прямой атакой на игрока! "

"А?" Ты Юй поднял брови.

Я протираю, такой сильный человек? Он фактически сам заблокировал меч для змеи \*\*\*\* Yi?

Однако в это время ловушка уже начала действовать, и под воздействием этого эффекта спринт Флэшмена резко отклонился от траектории. Плавающий блеск оставил в воздухе испепеляющую белую волну, и она пронеслась мимо змеи \*\*\*\* И, подобно ядерной бомбе с бесконечной силой, ударившей в лоб Да Цзы!

Неограниченная прямая атака!

бум!!! !

Вспышка взрыва~www.wuxiax.com~ Воздушная волна пронеслась, словно потеряв контроль, и удар продолжал сотрясать сам барьер, и даже неразрушимый тройной барьер, казалось, был в смятении.

Несмотря на то, что это был противник, даже Ты Юй был отброшен на несколько шагов назад. Если бы не поддержка молчаливого мага, он вряд ли смог бы устоять на ногах.

С точки зрения уровня дуэли, Да Цзы действительно прекрасно увернулся от смертельного удара.

Поскольку его НР изначально было 0, условием поражения стало "покидание поля боя Змеиным Богом И", поэтому пока Змеиный Бог И не покинул поле боя, даже если бы он съел бесконечное количество урона, он не считался бы проигравшим.

И это при том, что...

...Однако Да Цзы был настолько храбр, что физически противостоял ударам темной игры и бесконечной силе атаки. Вы действительно боитесь, что он будет разбит на мозаику?

Глядя на импульс и ощущая удар, Ты Юй не мог не почувствовать томительный страх в своем сердце, но, к счастью, удар пришелся не по нему...

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2529047>