

"Мне жаль." Мистер Феникс с извиняющимся выражением лица потащил сына в подсобку: "Дети не умеют говорить".

"Все в порядке, все в порядке". Ты Юй великодушно махнул рукой и улыбнулся: "Какой интересный ребенок".

Сказав это, в душе Юй подумал: "Неважно, все равно в Японии пройдет много времени, и у нас будет возможность обучать детей благотворительности...".

"На самом деле, есть еще одна вещь, которую я хочу увидеть в этот раз".

Мистер Феникс открыл секцию и сказал: "На самом деле, дело обстоит так. Наше Международное общество зрения очень заинтересовано в колоде героев стихий, которую вы используете.

Честно говоря, в последнее время наша группа также пытается разработать такую же серию. Я также возглавляю отдел на своей стороне и разработал подобную серию...".

Ты Юй, вероятно, понял.

Похоже, что его догадка верна. Согласно сюжету анимации, для колоды героев почти настало время выйти на большую сцену Yu-Gi-Oh!

Однако Международное общество фантастики, похоже, не сомневается в том, почему он держит в руках неофициально напечатанные карты - ведь, строго говоря, игра в дуэли монстров не является оригинальной разработкой Международного общества фантастики, а существует с древних времен. Просто она стала популярной во всем мире в руках Бекаса, президента Международного общества фантастики.

В силу специфики этой игры вопрос о дуэльных картах монстров не является патентом Международного общества фантастики.

До тех пор, пока у них есть достаточно развитая наука и технология или необычные способности, придающие картам духовность, другие организации и другие люди имеют возможность печатать новые карты.

Даже духи-монстры, пришедшие сюда из мира духов, могут порождать новые карты своей собственной силой.

Вот почему каждое поколение Yu-Gi-Oh! BOSS всегда может выпустить кучу карт, о которых даже Бекас никогда не слышал.

Есть и более типичный пример, то есть у главных героев прошлых династий есть более или менее карты, которых никто не видел...

При силе Международного общества фантастов естественно выяснить, что Юй Юй является кадровиком всемирной организации "Nightcrawler World" - даже старшим кадровиком, тогда не исключено, что у него в руке карта неизвестного происхождения.

"Мистер Бекас также выразил свой интерес к серии героев". Мистер Феникс сказал: "Мистер Бекас также, кажется, сказал, что у него будет возможность позже, и надеюсь поболтать с вами о концепции дизайна карточных колод и ваших взглядах на дуэльные игры монстров.

Поболтать."

"Если у меня будет возможность пообщаться с отцом дуэльных монстров, я, естественно, буду польщен". Ты Юй улыбнулся.

Бекас известен как отец современных дуэльных монстров и, естественно, является авторитетом номер один в этой области карточных игр. Если вы сможете наладить контакт с этим персонажем, преимущества будут очевидны.

Сильного будут уважать в любом мире, а повышение статуса, естественно, принесет больше контактов и больше ресурсов. В этом можно убедиться уже через несколько дней после того, как Ты Юй стал королем дуэли.

В конце концов, в этом мире стандарт оценки сильных в основном напрямую связан с навыками игры в карты.

Господин Феникс изменил свои слова: "Конечно, сегодня я представляю не Международное общество фантастики, а только себя. И я... гм... немного некрасивая просьба".

Ты Юй смотрел, как мистер Феникс медленно расстегивает молнию на рюкзаке, достает из него дуэльную пластину... и примерно знал, что он собирается делать.

Мистер Феникс серьезно сказал: "Дуэль со мной".

Глаза маленького Эда расширились, он посмотрел на брата Ю Ю, а затем на своего отца с удивленным выражением лица.

Отец собирается дуэлировать с братом Ю Ю! ?

"Это не имеет никакого особого значения". Мистер Феникс слегка улыбнулся: "Просто я сам разработал такую колоду некоторое время назад, но у меня никогда не было возможности сразиться с другими.

Но я думаю, что не должно быть более подходящего противника, чем вы и ваш "элементарный герой". "

По этой причине Ты Юй, естественно, догадался, о какой "новой колоде" говорил собеседник.

На 80% это должна быть последняя серия героев, которую отец Эда оставил после своей смерти, как упоминалось в анимации GX "Герои Судьбы".

Однако, если у мистера Феникса возникла идея создать эту колоду, потому что он увидел "Элементарных героев", используемых Ю Ю, и теперь у него уже есть готовый продукт, это означает, что Международное общество иллюзий должно быть перед соревнованием дуэльных городов. Я заметил Юй Юя и его колоду героев.

Должно быть, Юй Юй заметил это после первой ничьей с президентом Хаймой.

В противном случае, прошло всего несколько дней с момента окончания дуэльного городского соревнования, и завершить готовую колоду за это время точно невозможно.

Раз уж другая сторона так пригласила их, конечно, Юй не мог отказаться. Дело не в том, что он тоже увлекается картами и хочет найти кого-нибудь, чтобы потренировать свои руки, но...

"Дзинь!"

"Триггер миссии: Битва за судьбу героев!"

Конечно, общее описание миссии также прямо указывало на то, что колода противника - "Герои Судьбы", и это не было неожиданно необязательной миссией. Юй может либо принять его, либо отказаться от него на месте.

Но, конечно же, он выбирает здесь...

"Хорошо." Ты Юй кивнул, "Я принимаю эту дуэль!".

"..." Шутка! Почему бы не принять?

Награда за задание четко указана, а награда за победу - "Герои Судьбы: Цепкий человек"!

Герой Судьбы - Tenacious Man, АТК 800, эффект: во время фазы подготовки вы можете специально призвать Героя Судьбы, уничтоженного в битве предыдущего раунда.

Хотя сила атаки низкая, а эффект бесполезный, это карта совершенно бесполезная и непонятная...

...но это тоже Герой Судьбы Чжан!

Новая серия героев!

Это значит, что пул карт Тыюя снова может быть расширен!

Конечно, предпосылкой является то, что Юй Юй побеждает в дуэли.

.....

Через некоторое время Шуанфанг подошел к открытому месту.

Поменяйтесь колодами, перетасуйте карты, вставьте их обратно в соответствующие дуэльные лотки, а затем подойдите к назначенному месту друг напротив друга.

Маленький Эд стоял в стороне, его глаза расширились.

"Дуэль!" x2

□Вы Ю, LP4000□

□Мистер Феникс, LP4000□

"Тебе решать, кто нападет первым". Ты Юй улыбнулся: "Дай мне посмотреть на силу колоды, которую ты сам создал".

"Тогда я готов". Мистер Феникс не был вежлив: "Мой ход, разыгрывайте карты! Тогда я назову этого парня первым, героя, обладающего силой определять будущее..."

-Герой Судьбы Алмазный Человек! "

На поле мистера Феникса появились световые и теневые спецэффекты. Стройный герой

вскочил и сбросил плащ с прозрачным напитком, а все его тело покрылось сверкающими бриллиантами.

[Герой Судьбы - Алмазный человек, сила атаки 1400].

Маленький Эд был весьма эмоционален. Я иду! Папин Судьбоносный Герой!

"Давай, папа!!!" отчаянно кричал маленький Эд, размахивая кулаками.

"Герой Судьбы: Алмазный Человек". Ты Юй улыбнулся: "Я вижу, это твой герой?".

"Да, это совершенно новая серия, которую я создал, вдохновившись вашей колодой, Герои Судьбы!" - сказал мистер Феникс, - "Ваши Элементальные Герои и мои Герои Судьбы... воспользуйтесь этой возможностью сегодня Давайте соревноваться!

Я активирую эффект "Герой Судьбы Алмазный человек"! Проверьте верхнюю карту колоды, и если это магическая карта, отправьте ее на кладбище, и я смогу активировать эффект этой магической карты с кладбища в следующий ход. Если нет, отправьте эту карту в низ колоды. "

Хотя это относительно случайный эффект, хорошо известно, что настоящий дуэлянт не может в это время разыгрывать другие карты, кроме магических...

.....Совершенно верно.

"Карта, которую я вытянул, это ~www.wuxiax.com~ магическая карта "Жребий Судьбы". Изначально для активации этой карты нужно было сбросить "Героя Судьбы" и вытянуть две карты из колоды.

Однако, из-за эффекта Алмазного человека, я отправил эту карту на кладбище, и эффект может быть активирован без каких-либо затрат в следующий ход. "

Не говоря уже о практичности, дизайн эффекта Алмазного человека совершенно уникален.

Эффект можно использовать напрямую без затрат, а это значит, что многие магические карты с жесткими условиями активации могут быть активированы напрямую, независимо от условий.

Проведите аналогию. Магическая карта "Disturbance Triangle Hurricane" в руке GX Li Wanzhangmuzhu, условие активации: "Она может быть активирована только тогда, когда три монстра "Disruption Green", "Disruption Black" и "Disturbance Yellow" существуют на поле одновременно". Это "уничтожить все карты на поле противника".

Однако, если эффект Героя Судьбы - Алмазного Человека используется для розыгрыша "Разрушительного треугольного урагана" и отправки его на кладбище, то в следующий ход вы можете безоговорочно уничтожить все карты на поле противника.

Вы, Ю, смутно помните, что в ранние времена существовала колода, специально построенная вокруг Алмазного человека, которая полагалась исключительно на Алмазного человека, чтобы игнорировать суровые условия и начать битву по очистке волшебных карт.

"Положите карту, и ход закончен".

Мистер Феникс сжал кулаки.

"Давай, Юй, на здоровье, просто атакуй со всей силы! Дай мне также увидеть силу элементарных героев!".

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . Мобильная версия обновляется быстрее URL:

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2521638>