Элементальный герой Вспышка пламени Крылатый человек, вызывай!

"Он выглядит как мощный монстр." прошептала сестра Сидзука, "и он такой теплый".

"Да." Чэн Най тоже кивнул и сказал: "И он очень красив! Вы, Ю, используете суперкрасивых героев! Но даже если так, монстры в игре имеют более высокую силу атаки!"

Игра не была столь оптимистичной, как он в это время.

Нет, этот монстр, рожденный в результате двойного слияния, должен обладать скрытыми мощными специальными способностями!

"Эффект Крылатого Человека Мигающего Пламени", - комментарий Ты Юя сразу же подтвердил его догадку, - "Для каждого монстра элементального героя на кладбище, его сила атаки увеличится на 300 пунктов!".

Пока он говорил, элементальные герои, спавшие на кладбище, превратились в фантомы и появились на поле.

Элементальные герои Твердый человек, Пламенный человек, Крылатый человек, Горячая девушка, Земляной человек, Пламенно-крылатый человек, Человек электрического света и элементальный герой Нендороид, который был брошен на кладбище эффектом Жидкого человека.

"Всего на моем кладбище восемь монстров-героев стихий. Значит, сила атаки увеличивается... 2400 пунктов!" воскликнул Юй.

[Элементальный герой: Крылатое вспыхивающее пламя, АТК 2500→4900]

"Сила атаки... 4900!?" Зрители были шокированы.

Что за бой фей я видел сегодня! ?

Призрачные боги один за другим покидали сцену, но я не ожидал, что это было только начало!

Обмен ходами и разворот козырей в этой дуэли просто превосходил все пределы, которые только могли себе представить обычные дуэлянты этой эпохи!

Независимо от исхода, золотое содержание этой битвы за титул короля дуэли уже взорвалось. Боюсь, что независимо от того, какая из двух сторон победит, никто не осмелится быть убежденным.

"Это твоя полная сила, Юй? Конечно, ты очень силен". Игра улыбнулся: "Но ты должен знать, что даже в этом случае сила атаки Крылатого Человека с Мигающим Пламенем не может превзойти силу атаки Кавалерии Темного Мага! И не только это!

С использованием карт магических ловушек сила атаки Кавалерии Черной Магии будет еще больше улучшена! "

После вызова Кавалерии Черной Магии в последнем раунде, в игре использовалась магическая карта "Быстрая атака", и еще одна карта была помещена на поле, поэтому сила атаки Кавалерии Черной Магии увеличилась на 200.

Магические карты, использованные Юйю в этом раунде, - это угрожающее жизни сокровище,

запретный святой грааль, слияние, слияние и восстановление четырех карт, поэтому сила атаки кавалерии черной магии снова увеличилась на 400.

[Super Magic Knight-Black Magic Cavalry, ATK 5000→ATK 5600].

Сюэлань под сценой сжал кулаки в гневе на Ты Юя: "Черт! Сила атаки уже 4900, и это еще последние 700 очков!".

"Это еще не конец, Гейм Санг". Ты Юй усмехнулся: "Чтобы ответить на твою полную силу, я должен выложиться на полную, показать предел, которого я могу достичь сейчас, и использовать свою истинную полную силу. чтобы справиться с ним!

Так что, смотри, это мой предел! "

Ты Юй вставил карту в дуэльную пластину и крикнул: "Магия снаряжения - Возлюбленный герой Активировать! Эта карта может быть экипирована на монстров-героев 5-го уровня или выше, и я экипирую ее для "Элементального героя, Крылатого Пламени"!"

"Магия снаряжения?" Игра была ошеломлена на мгновение, затем внезапно поняла: "Вот оно! Вот почему ты заставил меня использовать эффект "Кавалерии Темной Магии"..."

"Верно", - улыбнулся Юй, - "Если у тебя в руке еще есть карты, ты можешь использовать специальную способность "Кавалерии темной магии", чтобы аннулировать снаряжение "Любимого героя"".

"Так и есть." Игра поняла: "Это действительно было собрано тобой".

"Вступаем в фазу битвы!" крикнул Юй Юй: "В этот момент активируется эффект "Любимого героя"! Эта карта существует как карта снаряжения и может быть активирована, когда она входит в фазу битвы! Активируйте карту полевой магии из колоды! "

"Полевая магия, так ты говоришь, что она наступает?" - сказала игра, "Фаза, подходящая для героических сражений?"

"

Верно, похоже, ты тоже это знаешь". Ты Юй также улыбнулся: "Я собираюсь активировать... Полевую Магию - Небоскреб из колоды!".

Земля задрожала, и железобетонное здание мгновенно поднялось вверх. Темное здание, стальная конструкция, изображение яркой луны висит в небе, а герой, сияющий божественным блеском, парит в воздухе.

"Далее - эффект любимого героя!" продолжил Юй: "Когда в зоне твоего поля находится карта магии поля, сила атаки экипированного монстра увеличивается на величину твоей собственной силы защиты!

И! Экипированный монстр не будет атакован эффектом карты противника!

DEF Glittering Flame Wingman'a составляет 2100, так что теперь его сила атаки..."

[Элементальный герой: Крылатый человек Сверкающего Пламени, ATK 4900 → ATK 7000].

Чэн Най сказал, что все остальные глупы: "Сила атаки 7000!?".

Что это за монстр?

Оказывается, в этой игре все еще существует такая ужасающая сила атаки?

Перед лицом такой силы даже самый мощный монстр морской конек "Blue-Eyes Ultimate Dragon" - всего лишь мусорная рыба, верно?

"Сила атаки 7000..." Игра торжественно сказала: "Конечно, Ты Ю, ты самый сильный дуэлянт, с которым я когда-либо сражалась".

"Игра переоценена, но это просто удача".

Ю Ю сказал с улыбкой, и в то же время, намеренно или ненамеренно, повернул голову, чтобы посмотреть на эльфийскую девушку-черного мага рядом с ним.

..... Конечно, я должен в значительной степени поблагодарить мою эльфийку.

Девушка-черный маг в это время тоже довольно сильно покраснела и, казалось, была взволнована поединком, который постепенно приближался к кульминации. Она сжала кулаки и молча подбадривала своего хозяина, и в то же время надеялась, что эта атака напрямую установит победу и решит, что ее хозяин напрямую получит титул короля дуэли...

.....

...Кстати говоря, из-за чего мастер продолжал наблюдать за мной?

Из-за появления "Небоскребов" и "Любимых героев".

на поле, сила атаки Кавалерии Черной Магии была еще больше улучшена.

[Super Magic Knight-Black Magic Cavalry, сила атаки 5600→5800].

Конечно, влияние этого улучшения было минимальным.

Искрящееся Пламенное Крыло также наследует эффект Пламенного Крыла, как материал слияния, и может нанести урон, равный изначальному АТК монстра, уничтоженного в бою.

Если этот удар будет пройден, победа будет установлена напрямую!

"Продолжайте сражаться, это последний удар!"

По крайней мере, Юй надеялся на это от всего сердца.

"Ведомые вспышками пламени, атакуйте "Кавалерию Темного Мага"!" Ты Юй отдал последний приказ на атаку в этой дуэли: "Стрельба вспышками пламени!".

Герой получил приказ и начал чрезвычайно быструю атаку!

Металлический герой превратился в загробное изображение с прозрачной белой вспышкой позади него, словно пуля, пронзающая пространство, с ревом устремился к магической кавалерии.

Столкнувшись с агрессивной атакой высокотехнологичных воинов перед собой, верный слуга на стороне магии не отставал, с черным пламенем по всему телу, он поднял копье и начал

атаку.

Две силы, светлая и темная, яростно столкнулись, свет и тьма вспыхивали попеременно, и бурлящая энергия высвобождалась.

"Что... как это?" Джучи с трудом заставил себя открыть глаза, пытаясь подтвердить ситуацию на поле.

Этот вопрос также волновал всех больше всего.

Каков результат поединка?

Игра... проиграна?

Ужасающая энергия двух столкновений постепенно рассеялась, дымовая завеса постепенно рассеялась, и изображение на поле дуэли восстановилось.

Первое, что привлекло всеобщее внимание из дымовой завесы, был мигающий огненный крылатый человек со святым светом, сияющим по всему телу, с великолепными спецэффектами.

С первого взгляда все увидели, что этот красавец-герой по-прежнему цел и невредим на поле Ты Юй, и Ты Юй, которую он охранял позади него, выглядела в такой же безопасности.

【Ты Юй, LP500】

Ширучи был удивлен: "Значит... игра проиграна????"

"Нет... это не правильно." Президент Хаима не смог сохранить самообладание в этот момент, его глаза расширились, и он пожелал быстро подняться на сцену, чтобы лично подтвердить ситуацию.

Сразу же после этого появилась фигура игры, и он тоже был цел и невредим... Даже черномагическая кавалерия на его поле была на месте.

【Игра, LP2000】

"Жаль, это действительно был удар, который у тебя был хороший шанс только что". Игра улыбнулась и выразила признательность, в то же время в зоне дуэльной гробницы появилась карта: "Но в тот момент, когда битва только что произошла, я использовала эффект "Электромагнитной черепахи"!

Эта карта находится на кладбище, и вы можете принудительно завершить фазу битвы только один раз, как пожелаете! "

"Супер Электромагнитная Черепаха... Так и есть." Хайма втянул шею, вытянутую как у жирафа, сложил руки и вернулся к спокойному виду: "Ранее использовалась как эффект "Кавалерии темной магии" Стоимость активации сбрасывается с руки?

Хмф, расчет довольно далеко, и когда сила атаки "Кавалерии Черной Магии" все еще имеет абсолютное преимущество, он уже был начеку против такого хода.

Но это игра, в конце концов, так что вполне естественно сделать это...".

"Получается, что, как и ожидалось от гейм-сана". Ты Юй мягко закрыл глаза, улыбнулся, а затем внезапно открыл глаза.

Но, да, это не имеет значения!

Сегодня мы также исполняем руку, что является настоящим магическим розыгрышем!

Ты Юй высоко поднял руку - последняя карта в его руке.

"Магическая карта - Рейд во тьме, активировать!" (анимационная карта)

"Нани!?" Все были шокированы одновременно.

В этом раунде было слишком много реверсов.

Ожесточенные наступательные и оборонительные обмены головокружительны, а неожиданности, разворачивающиеся одна за другой, даже заставили всех немного оцепенеть.

Но эта карта, безусловно, самая знакомая для Малика.

В оригинальной анимации именно Темный Малик использовал эту карту в финале игры, дав Богу Солнца в виде феникса второй шанс на атаку.

Поскольку игрок Малик сознательно передал всю колоду Ю Ю в конце матча, эта карта естественным образом изменила его фамилию на Ю Ю.

"Темный штурм, карта, используемая в конце фазы боя!" дружелюбный представитель Малика объяснил: "Только один монстр, вызванный в этот ход, может возобновить фазу боя и атаковать снова!"

"Ты можешь атаковать снова!?"

Госпожа Синьцзы была настолько обеспокоена, что не могла не воскликнуть: "Игры!".

"Сражайтесь снова!" Ты Юй громко крикнул: "Элементальный герой, Крылатые люди Огненного Пламени, Удар Огненного Пламени! На этот раз, давайте действительно уничтожим Кавалерию Черного Мага!"

[Супер Рыцарь Магии - Кавалерия Черного Мага, сила атаки 5800 → сила атаки 5900]

Из-за запуска "Сюрприза во тьме" сила атаки Кавалерии Черного Мага продолжала расти.

Сила атаки 5900 непреодолима, а сила атаки настолько мощна, что не имеет никакого значения. Однако в данный момент она бессмысленна перед крылатым Огнедышащим.

[Крылатый человек с мигающим пламенем, сила атаки 7000].

На этот раз у игры, наконец, не осталось средств противостоять этой атаке. Удар крылатого человека с мигающим пламенем разорвал магическую силу, выпущенную черномагической кавалерией, сбил спиральное копье, и последнее непрерывно кружилось в воздухе.

Удар, похожий на серебряную пулю, разорвал тело кавалерии, и лошадь издала невольный крик, прежде чем умереть. Техника победила магию, и непобедимый рыцарь был разорван в клочья взрывом.

【Игра, LP2000→LP900】

Игра подсознательно поднял руку, чтобы блокировать удар перед собой, и в то же время его тело сделало еще полшага назад из-за удара.

"Это настоящий конец!" Ты Юй продолжал кричать: "Огнекрылый человек, эффект активирован! Когда монстр противника уничтожается в бою, игрок противника получает урон, равный изначальной силе атаки уничтоженного монстра!

Первоначальная сила атаки Кавалерии Черной Магии равна 2800, так что получите урон от эффекта 2800, господин гейм! "

Убив монстров, прорвавшись через препятствия, и вспыхнувшее пламя крылатого человека взмыло высоко в воздух, один нырнул и упал на передний край игры, сложив руки, и все его тело засияло светом.

Зрачки Ты Юя сузились, он почувствовал, что сердцебиение исчезло. -Выиграл!

На этот раз я действительно выиграл!

Он действительно сделал это, он выиграл титул города дуэлянтов и титул короля дуэлей!

"Вижу, есть такой эффект..." неожиданно для себя сказал Игр.

Очевидно, раньше он не знал, что у Крыльев Вспыхивающего Пламени есть эффект дополнительного урона.

Гейм вдруг поднял голову и облегченно захихикал.

"Это действительно очень мощная специальная способность. Если ты не будешь осторожен, то можешь быть убит мгновенно. Но в данный момент этот мощный эффект стал обузой".

У Юя возникло крайне зловещее предчувствие, и в то же время его глаза быстро сфокусировались на ногах игры...

-Там тоже есть Гевка!

За всю историю Yu-Gi-Oh была ли хоть одна дуэль, в которой Гевка не пригодилась бы?

Кажется... не совсем.

"В тот момент, когда твой "Огнекрылый человек" активирует эффект, моя Гевка тоже активируется!" Игра закричала: "Противодействие ловушке - настоящий меч побеждает или проигрывает!

Можно использовать только в том случае, если эффекты монстров, магии или карты ловушек активируются, когда оба монстра сражаются! Отмените активацию этого эффекта и уничтожьте эту карту! "

"Нани!?" Ты Юй был ошеломлен.

У тебя все еще есть эта рука?

Если настоящий меч побеждает или проигрывает, если настоящий меч - это настоящая карта, то это должна быть карта, которая может быть активирована только во время шага подсчета урона в битве. И после того, как черномагическая кавалерия была уничтожена, этап подсчета урона также должен закончиться.

Однако процесс сражения монстров в этот период DM явно не так тщательно разделен. Во многих картах указано, что она может быть активирована только тогда, когда два монстра сражаются "во время объявления атаки" или "когда подсчитывается урон".

"Жаль, Юй, если эффект пройдет в этот раз, я потеряю 2800 очков урона атаки от Супер-рыцаря магии-Черного рыцаря магии, - сказала игра, - но согласно "Победе настоящего меча", активация способности Мигающего огнекрыла будет недействительна, и он также будет уничтожен.

А поскольку этот эффект не активируется на конкретной цели, ваша экипировочная магия "Любимый герой" не сможет уберечь ваших монстров от этого эффекта! "

"Прекрасная контратака!" Ширучи был вне себя от радости: "Как и ожидалось от игры, в конце все же есть рука!"

Хаима тоже фыркнул: "Неужели на этот раз исход окончательно решен?"

Крылатый человек с мигающим пламенем был уничтожен, и у Юй Юя не осталось карт в руке, поэтому следующий раунд игры он мог встретить только на пустом поле.

Осталось всего 500 LP. В такой ситуации это, по сути, равносильно смертному приговору.

Но здесь достаточно обратного хода этой дуэли.

Обе стороны в этой дуэли исчерпали все возможности, и у них есть все их карты. Даже если бы они потерпели поражение сейчас, никто бы не стал недооценивать Ты Юя из-за такого результата.

Но... неужели это действительно конец?

"Хорошо, ты действительно хорош в игре". Ты Юй беспомощно улыбнулся: "Изначально я хотел рискнуть, превысить свой лимит в этом раунде и попытаться увидеть, есть ли у меня шанс победить тебя...

...но, к сожалению, все всегда оказывается немного хуже.

Следует сказать, что он - король дуэлей, но его действительно не так легко превзойти. "

"Но в то же время я старался изо всех сил". Игра рассмеялась: "Ты играл достаточно хорошо. Это также мое последнее средство, и у меня нет других способов".

Подразумевается, что это моя последняя напечатанная карта, и даже я чувствую, что это слишком много, чтобы печатать снова...

Ты Юй закрыл глаза.

"Раз уж так... тогда позвольте мне проявить уважение, которого я заслуживаю". Он открыл глаза, его взгляд был торжественным.

Здесь мы снова должны заимствовать вашу силу, президент!

"Переверните карту прикрытия!" крикнул Юй Юй: "Карта-ловушка - Колесо Разрушения!"

"Нани!?" x10086

Все присутствующие были шокированы, особенно президент Хайма, который доверил своему младшему брату передать это "колесо разрушения" Юй Юю.

На самом деле... в этот последний момент там спрятано колесо?

Игра ясна: "Это карта, которая была закрыта в последнем раунде?".

"Именно так". Ты Юй улыбнулся: "Разрушительное колесо - это карта, которая уничтожает монстра на поле и наносит урон, равный АТК монстра, обоим игрокам.

Изначально, до того, как ты вызвал "Кавалерию Темного Мага", у меня была возможность попробовать разрушительное колесо, чтобы взорвать пламенных ведомых на моем поле, что непосредственно привело к нынешнему финалу.

Но я все еще хочу попытаться превзойти тебя... но у меня все еще не получается. "

В конце концов, эта карта была запрещенной в течение десяти тысяч лет. Не зря раунд уничтожения называется "раундом принудительной жеребьевки".

Ты Юй беспомощно пожал плечами.

Люди, вы всегда должны знать и быть довольными.

На данный момент он сделал все, что мог, и ему не о чем жалеть.

"Так что, в конце концов, позвольте мне хотя бы перевернуть стол".

"Так и есть. UU Reading www.uukanshu.com". Иг слегка улыбнулся и закрыл глаза: "Этот один удар, полный твоей огненной решимости, я сделаю это в следующий раз!"

Favorite Hero сделает экипированного монстра "cannot be target by the opponent's effect".

, но Юйю активирует колесо разрушения сам, поэтому вы все еще можете назначить Крылатое пламя.

Первоначально, согласно фактическим правилам карты, круг уничтожения как обычная ловушка не мог быть активирован как цепная контрловушка "Победа Истинного Меча". Однако в текущих правилах дуэли, очевидно, нет никаких указаний о скорости обработки заклинаний эффекта.

Если это должно быть рассмотрено в соответствии с фактическими правилами карты, то, по сути, у обеих сторон есть свои рты, и никто не должен говорить о том, кто...

"Колесо Разрушения, эффект активирован!" Ты Юй поднял руку и крикнул: "Уничтожьте моего собственного "Огнекрылого", и тогда мы оба одновременно перенесем текущую силу атаки "Огнекрылого"...

...это в общей сложности 7000 урона! "

Разрушительное колесо было запущено, и вспыхнувший герой взорвался в центре поля, разлетевшись на группу искрящихся фейерверков, и в то же время положил конец давно закончившейся дуэли.

Игра, LP900→LP0

[You Yu, LP500→LP0].

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . Мобильная версия обновляется быстрее URL:

http://tl.rulate.ru/book/77841/2521261