

Ная сузила глаза и, казалось, была немного недовольна этим неожиданным изменением.

Этот парень... почему я могу использовать карту, которой не существует в minecraft?

Но он только что сказал, что "пока карты, распознанные дуэльной комиссией, могут быть использованы", а большинство карт в его собственной колоде - это карты, которые он напечатал в частном порядке и которые могут быть использованы только в его собственном виртуальном мире.

Если напрямую отрицать, что Ты Юй не имеет права использовать свои собственные карты, то это равносильно тому, что он признает свое поражение.

Найя подумала об этом и использовала часть программы, чтобы изучить колоду и карты Юй Юя, а также подтвердила, что карты, которые он использовал, были настоящими картами дуэльных монстров, а не подделками из небольшой мастерской.

Если уж на то пошло, то Найя - та, кто играет фальшивыми картами...

Хотя в мире Yu-Gi-Oh! именно Бекас, известный как "Отец Дуэльных Монстров", воскресил карточную игру "Дуэльный Монстр" в современности, но не все карты в этом мире напечатаны Бекасом. сделаны.

Например, в каждом поколении злодея Yu-Gi-Oh, пока руки с небольшим карточным лицом используют все специальные карты уникального семейства, на первый взгляд, невозможно, чтобы они были напечатаны Международным обществом фантастики.

Но, как уже говорилось, все настоящие карты монстров-дуэлянтов имеют на борту какие-то сверхъестественные способности, что является существенным отличием настоящих карт от поддельных. Так что даже если бы злодеи всех династий достали кучу карт, о которых никто не слышал, они все равно были бы признаны правилами дуэли.

Поэтому Найя не сомневался, что колода карт в руке Юй Юй будет поддельной, его волновало только то, как Юй Юй вытащил карты, которых не было в базе данных в виртуальном мире, который он контролировал.

"Похоже, я недооцениваю тебя, Юй, ты тоже человек с секретами". Найи легкомысленно сказал: "Это не имеет значения. Тогда я выведаю твои секреты после того, как одержу над тобой победу".

Когда дело доходит до игры в карты, Ная обладает абсолютной уверенностью.

В конце концов, большинство его колод и колода-лидер, стоящая за ним, были напечатаны им самим.

В этом виртуальном мире он абсолютно непобедим при игре в карты!

"Дуэль!" x2

□Найя, LP4000□

□Ю Ю Ю, LP4000□

На этот раз, в редкий раз за десять тысяч лет, дуэльная табличка предоставила Юй Юю право

решать, кто будет первым.

Однако Юй Юй мудро выбрал...

"Я позволю тебе идти первым". Он пожал плечами: "Я не хочу, чтобы меня называли издевающимся над детьми".

Он говорил так, но в глубине души он думал...

--Нонсенс, труд и капитал - чистые герои, играющие в этот раз, кто же герой, который хочет идти первым?

"О? Ты так уверен в себе?" Найя улыбнулась: "Тогда не жалею об этом потом. Мой ход, вытяни карту!

Я вызываю 'Бога войны Ареса' и атакую. "

Найя, **** войны Ареса, также является напечатанной им картой. Просто греческий Бог войны, которого он напечатал, немного неряшлив, всего лишь четырехзвездочная смертная кость, и его внешний вид все еще очень расстроен, с пращой на спине и без рубашки, как у первобытного человека в племени.

[Бог войны Арес, сила атаки 1800].

"Положите карту, раунд окончен". Найя уверенно сказал: "Хорошо, теперь твоя очередь. Конечно, что бы ты ни делал, это бесполезно".

Ты Юй посмотрел на его самоуверенный вид, и в душе ему стало смешно.

Конечно, он знал, что Найя думает, что он не может проиграть. На самом деле, когда дело доходит до дуэльных навыков, Найю действительно не нужно быть очень умным. В анимации он может подавить гиппокамп, и это полностью связано с тем, что карта, напечатанная им самим, более неразумна, чем поддельная карта.

Например, карта заклинания Великий потоп напрямую отправляет всех монстров в руке на Кладбище.

Например, магическая карта Ледяной Хаос, когда на поле нет монстров, безоговорочно специально вызывает из колоды монстра с атрибутом земли 4 звезды или ниже.

Эти карты - ничто, а еще более то, что за ними стоит лидер колоды, Ковчег Чудес.

Miracle Ark Effect 1: В этой дуэли все монстры, отправленные на кладбище обеими сторонами, не отправляются на кладбище, а "удерживаются" Ковчегом. Сохраненные монстры не исключаются из игры и не попадают на кладбище, так что вы можете понять, что Найя напрямую сократила кладбище игрока противника в начале игры...

А Ты Ю, который столько лет играет в карты, слышал только об отправке на кладбище и удалении, и я впервые слышу о таком странном понятии "сдерживания".

Возможно, вы играете в карты и смотрите на свое пустое кладбище, выглядя растерянным, а как же труд и капитал?

Тогда наоборот: Хахаха, твоего монстра сдержал мой лидер колоды!

Вы: Труд и менеджмент взяли вас под стражу (физически).

Это еще не конец, это первый эффект этой извращенной штуки, а потом у этого лидера колоды даже есть два, три, четыре, пять, шесть эффектов.

Эффект 2, ответ LP. Один раз за ход уберите из игры всех монстров, находящихся в Ковчеге, и восстановите LP, равное количеству монстров $\times 500$.

Третий эффект - абсолютная защита. Каждый раз, когда оппонент объявляет о начале фазы боя, в соответствии с количеством монстров на поле оппонента, случайным образом выберите такое же количество монстров из защитной позиции "зона удержания" Ковчеге, чтобы специально вызвать их на свое поле и использовать в качестве щитов.

Эффект 4: Вызванный на поле Чудо-Ковчег уничтожается противником, и специально вызывается "Король Небесного Царства Шинаду", Шина будет считаться новым лидером колоды, и игрок не будет побежден уничтожением Ковчеге.

Эффект 5: Когда Шинато атакует монстра в защитной позиции противника, LP игрока противника уменьшается вдвое. Пока эта карта находится на поле, восстановите LP союзников за урон, нанесенный противнику.

Шестой эффект, этот эффект может быть активирован только один раз.

Когда "Небесный король Шинаду" отправляется на кладбище с поля, эффект отправки на кладбище игнорируется, и Шинаду может быть возрожден в качестве лидера колоды.

Ты Юй хотел пожаловаться, когда анимация увидела это в то время - у Бога шесть специальных эффектов, неужели маленькая сломанная карта может напечатать столько эффектов?

Попросить его сказать, что Кайма Найи постоянно твердила, что будет драться с Кайма Сето в поединке "достойно", на самом деле, это все ерунда!

Исправлять такое односторонне выгодное правило командования колодой - это нормально, а накладывать столько эффектов на свою карту - бессовестно. Почему бы вам просто не написать эффект командира колоды как "Мы победим напрямую"?

Даже если вы используете такую карту стены, чтобы победить морского конька, разве это может что-то доказать?

Поэтому Юй Юй не собирался быть вежливым с игроками, которые печатали карты без разрешения, и не имел намерения играть в карты честно.

Вам не нравится играть фальшивыми картами?

Тогда приготовьтесь к наказанию героев!

"Мой ход, вытяните карту! Магическая карта "Горшок Желаний" активируется, и из колоды вытягиваются две карты".

Ты Юй сначала придумал две рутины, а потом сразу же начал раскладывать!

"Первое, что я хочу разыграть, это магическая карта..." Ты Юй вытянул карту из своей руки:

"... "Герои идут"! Эта карта не может иметь на вашем поле ни одного перевернутого монстра. Когда она активируется, заплатите половину LP и специально вызовите из колоды Героев ниже 4 звезд!

вперед! Элементальный герой - Небожитель! "

[Вы Ю, LP4000→LP2000].

Из колоды вылетел Небесный человек точно такой же формы, как и лидер колоды позади него, двухкрылая турбина, установленная на его спине, взлетела, и его фигура зависла в воздухе.

[Элементальный герой Скаймен, сила атаки 1800].

Найи скрестил бедра: "Эй, ты совершил ошибку? Потеряв 2000 LP за один ход, ты специально вызвал того же монстра, что и лидер колоды?

Ты действительно знаешь правила? Лидеры колоды могут быть вызваны прямо на поле. "

Ты Юй не стал его игнорировать, а просто продолжил действовать.

"Эффект Скаймена активирован! После успешного специального вызова я добавляю в руку монстра 'Него' из колоды. Мой выбор: "Элементальный Герой, Девочка Сумеречный Сумеречник"!".

Затем он вытащил Сумеречную Девушку и еще одну карту, которую он добавил в руку одновременно.

"Обычно вызывают "Элементального героя, Твердого мужчину"! Затем срабатывает эффект Твердого Человека, вызов проходит успешно, и затем он специально вызывает 'Элементального Героя' из руки!

Специальный вызов 'Элементального Героя: Девушка Сумеречного Тумана'! "

[Элементальный герой Солидный мужчина, сила атаки 1300]

[Элементальный герой: Девушка-теневик, сила атаки 1000]

Найя фыркнула: "Вызвал трех монстров на одном дыхании? Готов ли ты провести сильную атаку в первом раунде?"

"Специальный эффект Девушки Теневого Тумана активирован!" Ты Юй только начал: "Когда специальный вызов будет успешным, добавь магию быстрой атаки "Маскарад" из колоды в руку!"

Затем он указал на Небесного Человека, парящего позади него.

"Сначала я активирую эффект лидера колоды, "Элементального героя - Небесного человека"!" Юй взмахнул рукой: "Раз в ход добавьте из колоды в руку карту с именем "Герой".

Я выбираю... "Призрачный герой - Одинокая Шанься"! "

Phantom Hero - это колода, которую использовал Эд Феникс в Yu-Gi-Oh!

Найя нахмурилась.

Призрачный герой?

Еще одна карта, о которой я никогда не слышала...

"Специальный эффект Душанрена, хотя эта карта 5 уровня, она может быть специально вызвана, сбросив монстра-героя из руки.

Я скидываю карту из руки и специально вызываю 'Phantom Hero - Dushanren'! "

[Призрачный герой - Душанрен, сила атаки 1600]

"В этот момент активируется способность лидера колоды 'Ark of Miracles'!" Найя взмахнула рукой: "Монстры, отправленные на кладбище обеими сторонами, не войдут на кладбище, а будут сдерживаться Ковчегом!"

Огромная деревянная лодка позади Найи медленно повисла, поглощая монстров, брошенных Юй.

Таким образом, кладбище на стороне Ты Юя эквивалентно прямому скрафту, и даже для многих современных мейнстримных карточных групп Yu-Gi-Oh это способность вмешательства уровня шулерства.

Но это не имеет значения, Ты Юй уже был мысленно готов к этому.

"Эффект "Призрачный герой - Душанрен" активирован!

Душанрен успешно вызван, вы можете выбрать из колоды монстра 'Phantom Hero' и поместить его в свою область магических ловушек в качестве карты непрерывной ловушки! "

Найя продолжала удивляться: "Взять карту монстра в качестве постоянной ловушки!?".

Помещение монстров в область магической ловушки на самом деле не было редкостью во времена анимации GX. Самый известный зверь-сокровище в анимации - это колода с такими характеристиками.

В этом отношении Призрачные Герои действительно похожи на зверей Баоюй.

"Я поместил "Призрачного героя Инкрементального человека" в область магической ловушки!

Затем, с помощью эффекта "Phantom Hero, Incremental Man", когда эта карта помещается в зону заклинаний и ловушек, вы можете пожертвовать монстра "Hero" на поле и специально призвать эту карту!

Я использую "Phantom Hero - Dushanren" в качестве жертвы и специально вызываю инкрементальных людей! "

[Призрачный Герой - Инкрементальный Человек, сила атаки 900]

Найя была еще больше озадачена~www.wuxiax.com~ стиснула зубы и сказала, "Использовать монстра с высокой силой атаки в качестве жертвы, чтобы вызвать монстра низкого уровня?".

В глазах дуэлянтов этой эпохи, это немыслимое поведение, и Найя, которая знала все о дуэлях из сетевых данных, не была исключением.

Как кто-то мог пожертвовать пятизвездочным монстром с АТК 1600 и призвать трехзвездочного монстра с АТК всего 900?

"Эффект "Призрачный герой Инкрементал!" громко сказал Ты Юй, "Когда специальное вызывание успешно, специально вызовите из колоды еще одного "Призрачного Героя"!

Специальный вызов 'Призрачного Героя Робота'! "

[Призрачный герой-бионический человек, сила атаки 1000]

"Таким образом, подготовка завершена".

Ты Юй улыбнулся, поднял дуэльную пластину, и сбоку от нее автоматически высветилась магическая область.

"Полевая магия... Врата Слияния активированы!"

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . 4 роман сетевой сайт для чтения мобильной версии:

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2520366>