

Дальнейшее развитие событий точно такое же, как и в мультфильме.

Ная угнала дирижабль и проникла на подводную базу, силой заставила всех высадиться и неосознанно попала в виртуальный цифровой мир.

Но не все были отпущены. Сестра Изида, которая все видела насквозь, осталась на корабле и не сошла с него, а шестилетний Малик тоже спрятался в углу, чтобы есть дыни и наблюдать, но не сошел с корабля.

На самом деле, если Ты Юй решит не выходить из лодки здесь, а спрячется в своей комнате и проспит целый день, этот сценарий с вероятностью 80% будет пройден.

Хотя квест "Приглашение на дуэль из Хаймании" появился на панели квестов в это время, в опции, прикрепленной к квесту, также указано, что это необязательный квест, и игроки могут отказаться от участия.

Конечно, в этом случае награда за задание точно не будет получена.

Так что в случае самообороны с козырями, определенно нет причин пропускать этот сюжет.

Не говоря уже о Сюэлане и госпоже Юэхуа.

Для игроков уже слишком поздно радоваться, когда они сталкиваются с уникальным скрытым сюжетом. Как могли некоторые люди решить пропустить его и не принять?

Здесь не должно быть спешащих мозгов!

Поэтому после высадки группы, эти двое были самыми эмоциональными, очевидно, находясь в заложниках, но счастливые, как на прогулке...

Однако, хотя Найя и сказала, что все было решено с помощью игральных карт, на самом деле правила все же отличались от традиционной дуэли монстров. В основном это проявилось во введении Найи нового правила "командир карточной группы".

На самом деле, это не такое уж редкое правило в некоторых других играх.

Иными словами, перед началом дуэли каждый игрок должен выбрать монстра из своей колоды в качестве "десятичного командира". У каждого монстра есть своя особая способность (отличная от эффекта карты), когда он является лидером колоды, и игроки могут вызвать лидера колоды в любое время во время своего хода.

Просто если вызванный на поле командир колоды будет побежден в поединке, игроку будет прямо засчитано поражение.

Однако описание этой части правил в анимации очень расплывчато, и из его исполнения можно лишь сделать вывод, что могут существовать ограничения на монстров, которых можно выбрать в качестве командира колоды.

Например, в поздней дуэли Большой пятерки они не решили использовать своего туза-монстра "Пять императорских драконов" в качестве командира колоды, а использовали ритуальную магию для специального вызова пяти императорских драконов с пятью различными атрибутами своих командиров колоды в качестве жертв.

(Пять императорских драконов в этом эпизоде мультфильма являются ритуальными монстрами, а не монстрами слияния).

Например, Хаима не стал напрямую рассматривать Голубоглазого Императорского Дракона как лидера колоды, а безоговорочно вскочил и забил его до смерти.

Закулисный BOSS Найи не стал напрямую использовать своего тузового монстра "Shinado of the Celestial Realm" в качестве лидера колоды, и это может быть потому, что у этого монстра есть ограничение на вызов.

Другими словами, могут существовать монстры, которые имеют ограничения на вызов и которые "должны соответствовать определенным условиям", чтобы быть вызванными, и не могут быть выбраны в качестве лидеров колоды.

Объяснив правила игры здесь, Ная сразу разделил всех и бросил их в разные углы разных карт виртуального мира через разные туннели.

И он назначил одного из пяти гигантов для каждого в каждой карте в качестве противника в поединке каждого.

Если кто-то проиграет Большой пятерке в дуэли, его (ее) тело заберет Большая пятерка, потерявшая свое физическое тело, а первоначальный владелец тела заменит саму Большую пятерку и будет вечно скитаться в компьютерном мире.

Это немного похоже на технологическую версию темной игры... хотя я не знаю, что эта технология кражи плоти людей является магической черной технологией.

Здесь Ты Юй также был выброшен на определенную карту в виртуальном мире по космическому туннелю, как в играх и других анимациях.

После приземления он встал прямо, огляделся и обнаружил, что вокруг него никого нет, как будто никто не приземлился в том же месте, что и он.

Дуэльный планшет в его руке остался на месте, но колода исчезла. Он несколько раз пытался позвать девушку-черного мага, но девушка-эльф, которая всегда была на связи, не откликнулась.

Конечно, этого следовало ожидать.

В конце концов, это компьютерный мир, и все здесь - данные, а не реальность.

Настоящая девушка-эльф, черная волшебница, все еще находится в реальном мире снаружи, и, конечно, ее невозможно вызвать здесь.

Прежде чем Юй успел подтвердить свои слова, здание в форме военного завода рядом с ним открыло свою дверь с низким "грохочущим" звуком.

Из двери вышел... робот?

"Это действительно интересный противник". Роботообразный парень медленно вышел, выглядя довольно громоздко: "Я Соичиро Даймон, один из пяти известных вам гигантов, раньше был производителем оружия компании "Хайма". Управляющий заводом".

Ты Юй нахмурился: "Этот образ... офицер механической армии?"

Меха-солдат - 4-звездочный обычный монстр среди монстров-дуэлянтов, с силой атаки 1600. Сейчас перед ним появился Соичиро Демон, принявший облик механического солдата.

"Все верно, это моя нынешняя поза, а также лидер моей колоды". Голос Соичиро продолжал звучать уныло, "До прихода к власти мерзкого Морского Конька Сето, люди называли меня "призрачным сержантом фабрики", Имел очень высокую репутацию в компании гиппокампов..."

"Ладно, хватит нести чушь". Ты Ю нетерпеливо прервал его: "Неважно, сержант ты или нет, все равно пора играть в карты, верно?"

Соитиро: "..."

То, что он сказал, настолько разумно, что я вообще не могу это опровергнуть?

"Хмф." Соичиро фыркнул, и на его руке из воздуха возникла дуэльная тарелка. "

Поскольку вы знаете правила, это избавит меня от необходимости нести чушь. Давай начнем прямо сейчас, сначала выбери свою колоду".

Пока он говорил, перед Юй появился плавающий интерфейс, и бесчисленные карты дуэльных монстров медленно проплывали мимо него.

Соичиро в то же время объяснил: "Ваши карты не могут быть использованы здесь. Но эта система напрямую связана с базой данных компании Naïma, которая содержит все карты, зарегистрированные в компании Naïma. Вы можете выбрать 40 карт наугад".

Иду!

Вот чего с нетерпением ждет Юй~www.wuxiax.com~ Полная картотека, содержащая все редкие карты! (только для эпохи DM)

Со всеми картами в руках, конечно же, нечего бояться при игре в карты.

Не говоря уже о том, что его уверенность более чем велика.

Затем Ты Юй открыл панель системных задач и проверил его Каку...

..... Как и ожидалось, все карты, открытые в системе, тоже на месте!

Конечно, система по-прежнему надежна. Неважно, где он находится - в реальном или виртуальном мире, карты в системе всегда связаны с ним, и карты будут следовать за ним, куда бы он ни пошел...

...подождите-ка, почему что-то не так?

Карты в этой системе Какури... почему кажется, что их больше?

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . 4 роман сеть мобильная версия сайт для чтения:

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2520182>