Нокаут-раунд дуэльного города в самом разгаре, и дуэльный дирижабль также продолжает свое шествие.

Можно сказать, что Haima действительно приложила много усилий, разыгрывая эту карту, и действительно построила такой яркий дирижабль, чтобы он служил местом проведения соревнований.

И судя по выступлению гиппокампа, даже этот дирижабль не кажется окончательным местом проведения финала. Пока идет соревнование, дирижабль будет продолжать путешествовать и летать к другому специально организованному месту проведения соревнований в Хайме.

..... Вы действительно можете поверить в это, когда играете в карты?

Еще больше раздражает то, что они потратили так много денег на такую большую битву. В результате, начиная с промоутерской игры и заканчивая четвертьфиналом, не было даже оффлайновой аудитории, чтобы транслировать весь процесс онлайн, и не было аудитории, чтобы продавать билеты. Только после полуфинала Sky Arena будет транслироваться онлайн.

Утрированный почерк президента Хаймы выглядит так, будто он намерен захватить заголовки новостей вместе с дедушкой Судзуки на соседней студии начальной школы Reaper...

Из этого также видно, что президент тратит все эти деньги на соревнования исключительно из личного интереса. Говоря прямо, это карточная зависимость. С самого начала он никогда не думал о том, чтобы вернуть деньги.

Причина, по которой Sky Arena транслирует 80%, вероятно, также в том, чтобы удовлетворить желание президента выступить, показать своего гигантского солдата дуэлянтам всего мира, и, кстати, дать миру увидеть, что он победил в игре и завоевал титул короля дуэли. момент.

Конечно, по естественному закону мира Yu-Gi-Oh босс не может победить игру, поэтому в конце анимации босс все равно проигрывает.

Так что деньги президента также были потрачены в этой игре, карта Phantom God также была потеряна, и король дуэли не получил ее.

Четвертьфиналы не играются один за другим, в середине каждой игры есть небольшой перерыв.

После появления дуэльной арены игроки также могут изменять колоду и корректировать тактику перед игрой, если они вдохновлены предыдущими играми.

Кроме того, иногда после дуэли участники могут получить шок или даже умереть из-за различных форс-мажорных обстоятельств. Поэтому президент Хайма мудро организовал медицинскую команду на дуэльном судне заранее.

Ведь хорошо известно, что игра в покер - очень опасный вид спорта, который может стоить жизни.

Однако, когда началась третья партия между Ченгнеем и Хаймой, Малик не явился посмотреть на игру.

На самом деле, как и Хайма, Малик тоже считал, что город - это просто "дуэлянт с небольшим

талантом". Он чувствовал, что в этой игре нет никакого напряжения и не на что смотреть.

Кроме того, у него сейчас есть более важные дела.

Пока все наблюдали за битвой на палубе дирижабля, Малик бесшумно вышел из своей комнаты, прошел через большую часть дирижабля и подошел к двери лазарета.

Металлическая панель двери автоматически открылась перед ним, и Малик вошел в комнату с мрачной улыбкой на лице, держа в руке тысячелетнюю оловянную палку.

На кровати лежал Рё Тапир, который проиграл в темной игре и по неизвестным причинам впал в глубокую кому.

Малик засмеялся и подошел с жестяной тростью в руке, выражение его лица было очень жалким, как будто он хотел воспользоваться пустым лазаретом, чтобы найти потерявшего сознание Тапира...

Он подошел к изголовью кровати и грубо поднял простыню, покрывавшую тело Тапириана, внезапно обнажив...

...Тысячелетнее Колесо Мудрости.

Хек, о чем ты думаешь? Малик - серьезный злодей.

Думаю, в мультфильме он так долго промывал мозги чистой и прекрасной госпоже Синцзы, заставляя ее подчиняться его словам, как марионетку. Однако все, что он приказал Кёко делать в этот период, - это бродить по городу, выполнять поручения, отправить сообщение или что-то еще...

...все пропало.

Из этого видно, что он Малик Ишдар - злодей с тремя взглядами, честный и без подлых мыслей. У него сущность дешевого нетизена, который безумно расчесывает "это место", когда видит заговор для промывки мозгов, и жаден до своего тела. Разница на...

Итак, здесь Малик просто смотрит на "Тысячелетнее колесо мудрости" Тапира.

Однако я не ожидал, что Тапир - или Великий Злой Бог Сок - внезапно проснулся в этот момент.

Тысячелетнее Колесо Мудрости испустило золотое сияние и оттолкнуло Малика от кровати. Тапиранг настороженно сел и посмотрел прямо на Малика, на его лице было написано "Что ты хочешь делать".

Малик сузил глаза: "Ты ублюдок... Разве ты не был стерт с лица земли после проигрыша в темной игре?"

"Хмф." Тапиранг гордо фыркнул: "Кем ты считаешь этого дядю? Это всего лишь темная игра".

Малик нахмурился и ничего не сказал.

Проиграв в темной игре, можно избежать наказания... Не то чтобы он не слышал о подобном, но никогда не видел своими глазами.

На самом деле, темные игры немного идеалистичны. По сравнению с физической силой, ментальная сила является ключевой.

Например, Малик с темной личностью в мультфильме, когда держит тысячелетнюю оловянную трость, пуля и лазер против него неэффективны, и он может одним взмахом взорвать большое количество автоматических защитных роботов, оснащенных различным передовым тепловым оружием. (История Ная).

Однако, даже если уровень его темной силы так высок, его темная игра не может наказать непобедимый город. В городе, где Малик был сбит с ног, он за короткое время встал с больничной койки и спрыгнул живым.

Однако Тапир Рё, стоящий перед Маликом, полностью отличался от ситуации в городе.

Этот не из-за своей психической силы, а просто потому, что он слишком силен.

Тапир, надо сказать, является парнем с наибольшим количеством поражений в темной игре во всей главе аниме.

Этот парень проигрывал в игре несколько раз, один раз проиграл Темному Малику, и съел прямую бомбардировку небесного дракона Осириса и крылатого дракона солнца **** в темной игре...

..... Однако, делать все равно нечего, и я могу продолжить в следующий раз.

"Эй, мы же товарищи по команде, не так ли?" Тапиранг усмехнулся: "Что ты имеешь в виду, подкрадываясь ко мне и делая что-то?"

"Хмф, потому что я передумал". Малик сказал: "Ты, проигравший в игре, кажется, только так силен, у меня нет причин продолжать сотрудничать с тобой.

Но твое Тысячелетнее Колесо Мудрости действительно скрывает довольно мощную силу, которая может помочь мне. "

"Значит ли это, что ты собираешься украсть его?" усмехнулся Тапиранг.

"Да." Малик поднял Тысячелетнюю Трость с уверенным выражением лица.

В это время игрок Малик, очевидно, не осознавал всей серьезности проблемы...

"Тогда давай!" Тапиранг мрачно улыбнулся, а колесо мудрости, висевшее на его груди, засветилось золотым светом.

На самом деле, играть в карты или что-то подобное не является его специализацией великого зла **** Торка, и в оригинальном произведении он почти никогда не выигрывал, когда играл в карты с башковитым человеком...

Но бить людей напрямую - это его специальность. Тогда, в Королевстве Дуэлей, Тапир использовал грубую силу, чтобы вырвать Глаз Тысячелетия из глаз Бекаса, основателя Дуэльного Монстра, и очень тактично пропустил процесс игры в карты.

Как и ожидалось, Малик был полностью подавлен силой Колеса Мудрости Тысячелетия вскоре после битвы между двумя обладателями темной силы.

"...Как это возможно!?" Малик был потрясен: "Такая огромная темная сила... даже сильнее, чем в прошлый раз, когда мы сражались! Что он за персонаж? Может ли быть, что он обладает силой колеса мудрости большей, чем сила моего тысячелетнего жезла?".

Даже если он не может обыграть других в покер, теперь он, похоже, даже не может сражаться напрямую!

"Эй-эй-эй!"

Тапир Лян самодовольно улыбался, нажимая шаг за шагом, Колесо Мудрости Тысячелетия выпускало величественную и ужасающую энергию, подобную бурному морю, заполнившему всю комнату.

Малик стиснул зубы и едва смог удержать слой золотистого прозрачного защитного щита, чтобы устоять, но мужчина был загнан в угол.

Слабый, бедный и беспомощный.

Мне даже хочется крикнуть...

...не ходи сюда! ! !

Но у него все еще есть шанс!

Даже если сила тьмы не может сравниться с ~www.wuxiax.com~, Жезл Тысячелетия обладает особыми способностями, которых нет у Колеса Мудрости!

Видя, что Тапиранг почувствовал, что победа в его руках, его бдительность, казалось, ослабла, зрачки Малика уменьшились, и Тысячелетний Жестяной Посох был передан вперед...

--Сейчас!

Свет артефакта унес сознание Малика и послал удар, пробив линию защиты Колеса Мудрости без подготовки, и целью был... мозг Тапира!

Тапиранг внезапно осознал, что в него вторглось инородное тело, он был поражен и сказал с мрачным выражением лица: "Ты ублюдок!".

"Хахахаха!" Малик, ворвавшийся в пространство сознания Тапира, громко рассмеялся: "Тапиранг, я с тобой!".

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . 4 роман сеть мобильная версия сайт для чтения:

http://tl.rulate.ru/book/77841/2520003