Небесный дракон Осириса!

Никогда не думал, что эта система, которая скупится целыми днями, и разбить в неё десятки тысяч спар-камней недостаточно, чтобы заткнуть ей зубы, сегодня наконец-то выполнила работу персонала, и действительно выплюнула ему карту Бога!

Ты Юй поспешно открыл библиотеку карт системы в предвкушении, и когда он нашел небесного дракона с великолепным и сияющим лицом карты, он почувствовал, что даже его дыхание стало тяжелым.

Проклятье, здесь Чжан Тяньлун, и он собирается взлететь на место! Дуо Дуо - самый сильный брат во всем Какури, который у него сейчас есть!

Но в то же время Юй Юй был озадачен.

Поскольку Призрачные Карты можно получить из наград за системные квесты, другие игроки теоретически тоже должны иметь возможность их получить?

В конце концов, задания, которые он может получить из модуля заданий, должны быть такими же, как и у других игроков.

Тогда почему в прошлой жизни ты играл так долго и никогда не слышал, чтобы кто-то из игроков получил карту призрачного бога?

Юй некоторое время подумал об этом и решил, что может объяснить причину только тем, что игроки в этот период, вероятно, были слишком наивны, и у них действительно не было карт, которые можно было бы использовать.

Вспомните ранние времена Yu-Gi-Oh! Даже непобедимая темная игра не смогла победить эту мощную иллюзию, столкнувшись с небесным драконом Осириса. Вместо этого она ловко использовала тактику высшего класса (указав на пасть Ху) и не спеша удалила колоду Малика, чтобы он больше не мог сражаться.

Даже игра не смогла победить небесного дракона лоб в лоб, поэтому игрокам в этот период практически невозможно полагаться на крайне ограниченную комбинацию стадии новичка, чтобы выполнить цель "победить небесного дракона Осириса в поединке".

Поэтому скрытое условие предыдущей жизни не может быть задействовано игроком до конца версии 1.0.

Изначально Юй беспокоился, что если взять карту Иллюзорного Бога и использовать ее напрямую, это может привести к гневу богов, но поскольку это была награда за квест, это не должно было иметь значения.

Все карты, полученные в этой игре в награду за задания, заранее установлены в системном пуле карт, а это значит, что в пуле карт на самом деле спрятан небесный дракон, но никто не смог его разблокировать.

Конечно, нет никакой возможности, чтобы карты в системном пуле карт имели ограничения на использование после того, как игрок их разблокирует, так что эта система слишком хитрая.

Вы, Ю, нажали на данные карты.

Что ж, теперь давайте поклонимся могущественной силе, которой обладает Бог.

Небесный дракон Осириса, 10 уровень, атрибут бога, призрачный зверь. Сила атаки? /обороноспособность?

Эффект: Эта карта должна быть вызвана обычным вызовом, принеся в жертву 3 монстров. Вызов этой карты не может быть отменен, и эффект монстра-ловушки не может быть активирован при успешном вызове.

Когда эта карта вызывается специальным вызовом, она должна быть отправлена на кладбище во время фазы завершения.

ATK и DEF этой карты равны количеству карт в руке игрока x 1000.

Когда монстры оппонента вызываются в позиции атаки или специальным вызовом, ATK этих монстров снижается на 2000, и если их ATK становится равным 0, они уничтожаются напрямую.

Вы Ю: "..."

Ган!

Я только что сказал что-то не то!

Эта карта богов... слишком мила для колы, не так ли? Что особенного в том, что настоящий эффект карты - кастрация!

Я только что сказал, как могла система быть такой хорошей, напрямую награждая призрачной картой, которую можно использовать напрямую, независимо от божественного наказания, как могла случиться такая хорошая вещь...

Но, успокоившись и подумав об этом, Юй понял, что он действительно слишком много думал раньше, так что это кажется разумным.

Раз это награда за выполнение задания, значит, этот небесный дракон - заранее установленная карта в системном пуле карт.

Поскольку это заранее заданная карта в пуле карт, конечно, это будет фактический эффект карты кастрации.

Думая об этом таким образом, я просто принял как данность, что система пришлет изображение небесного дракона с эффектом анимации. Это слишком наивно...

Но таким образом, у Юй Юя в руке два "Небесных дракона Осириса". Один от Малика, с неоправданно сильной анимацией, но, к сожалению, он не работает. Также есть эффект кастрированной настоящей карты, но неограниченного использования.

На самом деле, это не потеря. Нельзя сказать, что Небесный Дракон настоящей карты совсем бесполезен, и сила подавления все еще есть. И, в конце концов, это фантомная карта ****, так что должно быть какое-то благословение божественной силы?

В любом случае, это потому, что у меня нет силы фараона, и я могу использовать только часть силы небесного дракона. Другие дуэлянты вообще не могут использовать карту ****.

Кроме награды за квесты, конечно, Ты Юй не был вежлив. В очередной раз, как его "инсайдер соревнований", он вытащил всю колоду кукол и забрал ее для проверки.

Однако, раздражало то, что во всей колоде, кроме настоящего Небесного Дракона, все остальные тридцать девять специальных карт - поддельные...

Это действительно твое, Малик, неужели ты собираешься довести до конца подделку и некачественный коттедж?

Но после размышлений, это тоже правильно. Ты Юшунь уже столько карт сбросил. Если ты еще принесешь настоящие карты из колоды, чтобы он мог их захватить, у тебя будет много денег. "Дзинь!

Новый модуль: Модуль "Ранг дуэлиста" разблокирован!

Введение: Человек, который может наиболее умело управлять монстрами-дуэлянтами в Мире Связи, является самым сильным, а уровень дуэлянта может напрямую отражать уровень силы. В модуле "Уровень дуэлиста" на панели персонажа можно просмотреть уровень дуэлиста самого игрока и более подробное описание. "

Ты Юй поднял брови.

Уровень дуэлиста?

Разве это не то же самое, что получать очки опыта и повышать уровень, чтобы получить спар?

Открыв панель, Юй Юй действительно обнаружил новый модуль, который он никогда раньше не видел.

Это странно. В своей прошлой жизни он играл во многие версии Link World, но никогда не слышал о таком модуле.

Как и в обычной онлайн-игре, после первого разблокирования нового модуля в интерфейсе появилось несколько простых пояснений в виде текста и стрелок.

Юй взглянул на него, и общая идея сводилась к тому, что дуэлянты и дуэльные монстры могут быть разделены на звезды от 1 до 12 в зависимости от их уровня. Чем выше звезда, тем сильнее дуэлянт.

Однако "сила" здесь описана очень общо, и четкого определения нет.

Что такое сила дуэлиста? Сильна ли колода?

Прозрачная черная девушка-маг парила рядом с ним с беспокойством: "Мастер, что с вами? Вы ранены?"

После окончания дуэли Ты Юй стоял неподвижно, поэтому она была неизбежно обеспокоена.

"...Ничего страшного, я тут кое о чем задумался". Ты Юй небрежно ответил: "Ты слышал о том, как разделить силы дуэлянтов?".

"А?" Черный маг был ошеломлен на мгновение, "Мастер, вы имели в виду "силу" дуэлиста?".

Ты Юй: "?"

Это **** лошадь?

"Это обычная поговорка среди нас, эльфов, возможно, вы не слышали о ней, Мастер." Черная волшебница покачала головой: "Возможно, вы не заметили, Мастер, но вы более или менее дуэлянты. Все они обладают сверхъестественной силой за пределами реальности.

Эта сила - ключ к соединению нас, эльфов, и дуэлянтов, и если она достаточно сильна, может даже повлиять на реальность или души, или дать нам, эльфам, способность материализоваться в вашем мире. "

Ты Юй вдруг вспомнил, что, похоже, он уже слышал подобное заявление.

Что касается понятия "сила", он вспомнил, что о нем, кажется, упоминал финальный босс комиксов Yu-Gi-Oh GX. Это был демон, который был запечатан египетским жрецом тысячи лет назад. Однажды он упомянул, что Ючэн Джудай и Маньчжан Мужун в комиксах были дуэлянтами с необычайной "силой".

В конце манги в конце Первой мировой войны уцелевшие фрагменты великого жреца Марта 3000 лет назад одолжили свою "силу" как дуэлиста Джудаю.

Далее представитель поколения десяти исполнил на месте то, что на самом деле представляет собой семь ничьих. Он объявил подряд семь карт в верхней части колоды, и семь карт, вытянутых подряд, случайно оказались теми картами, которые он объявил, - и это было как раз то количество семи карт, с помощью которых можно было одним махом очистить поле и четко расставить противника. Карта.

В связи с этим темная игра, которая в финале Yu-Gi-Oh DM узнала его настоящее имя, пробудила силу фараона, а также обладает способностью "вытянуть любую карту, какую захочешь".

Так что это может быть та же концепция, что и "сила", упомянутая в комиксах GX.

С точки зрения Ю Ю, он считает, что это может относиться к карточной удаче, о которой часто говорят игроки.

Неудивительно, что все в анимации Yu-Gi-Oh любят гоняться за какой-то сверхъестественной темной силой~www.wuxiax.com~ Затем, получив темную силу, они, очевидно, используют ту же колоду, что и раньше, и в результате игра в карты становится удивительной.

Подумайте об этом с другой стороны, преследуют ли эти персонажи могущественную темную силу? Нет, то, за чем все охотятся, - это карточная удача на фоне неба...

Вы Юй примерно угадали. Тогда этот модуль уровня дуэлиста должен быть похож на ту "силу", о которой говорила девушка-черный маг.

Внезапно он снова о чем-то задумался: "Подожди, ты только что сказала, что "сила" дуэлиста может быть материализована в виде духа... Тогда ты использовала мою силу, когда материализовалась?".

Юй почувствовал, что что-то не так.

В GX-анимации Ючэн Джудай получил очень мощную "силу" после слияния со своим эльфом Юбелем, а затем он мог материализовать эльфа в реальности по своему желанию.

Ты Юй знал, что у него не должно быть этой способности, а она у него все еще есть.

"Ну... нет, я использовал свою собственную "силу", когда материализовался".

Черная девочка-маг была немного горда, когда сказала это, она поправила волшебную шляпу на своей маленькой золотой головке и выпятила грудь. Картина была немного... эффектной.

"Не смотри на меня так, на самом деле, я все еще довольно сильный эльф в дуэли с монстрами!"

Конечно, Ты Юй не стеснялась хвалить: "Это потрясающе!"

"Мастер, вы тоже очень сильны!" Черная волшебница высунула язык: "Для такого дуэлянта, как вы, "сила" должна быть на высшем уровне!" Правда?

Ты Юй взглянул на свою панель характеристик.

Характер: Ты Юй.

Рейтинг дуэлиста... 3 звезды.

В это время Юй погрузился в долгое молчание...

http://tl.rulate.ru/book/77841/2519158