"Давай, бог! Небесный дракон Осириса!".

Дистанционно управляемая марионетка Малика сфотографировала карту, цвет и стиль которой полностью отличался от других мусорных рыб, на дуэльной доске.

Область монстра на дуэльной доске, казалось, почувствовала страшную силу, заключенную в этой карте, и выпустила ослепительный электрический ток! Пульсирующая голубая молния была быстро выпущена в центр карты, и невидимая и поразительная сила выстрелила в небо из положения дуэльной пластины и исчезла в небе.

Темные тучи вскоре накрыли площадку, и небо, которое только что было чистым на тысячи миль, теперь было затянуто тяжелыми, похожими на свинец облаками. Солнце было наглухо заслонено, словно для того, чтобы освободить место для какого-то грядущего высшего существа.

Здесь снова возникло ощущение, похожее на то, что было в прошлый раз, когда я столкнулся с Солдатом Гигантского Бога.

Ты Юй почувствовал, что его тело стало в несколько раз тяжелее, а ноги бессознательно немного онемели. Каждый вдох в носовой полости становился все тяжелее и горячее, и даже работа мозга, казалось, замедлилась.

Несомненно, и клубящиеся облака, и голубые молнии, и громовые раскаты грома - все это никогда не сможет стать трехмерным изображением.

...возможно ли создать такое явление неба и земли, как преодоление бедствия, играя в карты?

Даже если это черная технология компании "Гиппокамп", на данном этапе это определенно невозможно.

Эльф черной магички появился снова, и с благословением своей единственной магической силы, она едва помогла мастеру противостоять мощному чувству угнетения.

Густая и ослепительная молния упала с неба на поле позади марионетки, явив величественную и огромную фигуру.

Из молнии появился красный дракон, закрывший небо и солнце, и его тело закружилось в воздухе. У него золотые величественные глаза и две пасти, но верхняя обычно закрыта.

Это Осирис, **** подземного мира.

Оно открыло пасть под собой и испустило демонстративный рев, и звук был похож на непрерывный взрыв грома. Воздух втянулся, образовав сильный и прозрачный воздушный поток, и невидимые волны потрясли землю.

"Трепещите, это Бог!" Малик громко сказал: "Сила атаки Осириса равна количеству карт в руке игрока x 1000 очков! В моей руке сейчас четыре карты, поэтому сила атаки Осириса... "

[Sky Dragon of Osiris, ATK 4000]

С такой могучей силой и таким могучим присутствием, Юй Юй, столкнувшийся с ним напрямую, не мог не возникнуть, но невольно возникла легенда о силе этого древнего бога, и он не мог не подумать о верховном ****, которого с благоговением венчали поколения

дуэлянтов. различные имена...

..... Дракон Тянькенг, Дракон-предатель, Дракон-антикостяк, Иллюзорный Бог Эрвузи.

.....Эммм, почему этот великий **** оставил после себя такие непонятные имена?

Ничего не поделаешь. Помимо того, что он красив, властен и громок, небесный дракон Осирис оставил глубочайшее впечатление у игроков Yu-Gi-Oh тем, что он любит устраивать пит-стопы.

В начале, в руках Малика, именно эффект небесного дракона привел к потере ямы Малика. В финальной битве три призрачных бога собрались на темном игровом поле, и именно небесный дракон уничтожил трех призрачных богов.

Даже в конце, последняя операция перед тем, как темная игра проиграет поединок, - активировать дракона-предателя на кладбище, чтобы воскресить мертвых... (Небесный дракон: Босс, послушайте мои объяснения, я действительно не виню себя за эту волну!)

Ну, это все шутка нетизенов. На самом деле, если мы действительно хотим поговорить о практичности, даже если способности анимированного небесного дракона перенести в реальную карточную среду двадцать лет спустя, он станет супермонстром, а это так неразумно.

В дополнение к сопротивлению, которым обладают призрачные боги, уникальная специальная способность небесного дракона заключается в том, что она срабатывает, когда противник вызывает?

, уничтожается монстром, чья (Атака/Защита) уменьшена до 0 этим эффектом.

Это кошмарно сильный эффект даже для многих основных колод через двадцать лет.

"Небесный дракон! Разбей этих непокорных монстров и атакуй Громового Гиганта!" Малик крикнул: "Сверхпроводящая волна Громовой пушки!".

Небесный дракон открыл свою пасть.

Юй должен признать, что в этот момент ему показалось, что его сердцебиение остановилось.

Из открытой пасти небесного дракона брызнул луч золотой энергии, и в этот момент он, казалось, почувствовал вибрацию пространства своим телом. Могучая сила богов рванулась вперед, словно пронзив пространство, и устремилась вперед с неукротимым импульсом.

Под этим стремительным ударом у Громового Гиганта не осталось сил сопротивляться, и он был мгновенно разбит на куски, от него не осталось и фрагментов.

[You Yu, LP3000→LP1400]

"В присутствии Бога любое сопротивление бессильно!" Малик рассмеялся. "Все, что ты можешь сделать, это преклонить колени перед Богом и провалиться в бесконечную тьму под ударами Осириса! Мой черед окончен, сражайся изо всех сил!"

Однако, к его удивлению, в этой ситуации, когда Ты Юй поднял голову, он выглядел как... смеющийся?

"Конечно, я знал, что ты отдашь предпочтение уничтожению Громового Гиганта со способностью взрывать карты". Ты Юй усмехнулся: "Твоя операция - это именно то, о чем я

подумал, Малик".

"Что?" Малик нахмурился. "Но что с того? Ведь нет способа победить Бога!" не имеют его?

Не обязательно. Независимо от того, насколько силен монстр, нет такого монстра, с которым нельзя было бы справиться в этой игре.

Вспомните, как вела себя игра, когда столкнулась с небесным драконом Малика в оригинальном произведении.

.....

Игра: "Я использую 'Dragon Breaker', чтобы атаковать 'Reborn Slime', Slime Destroys! Сразу после этого я использую обычную магическую карту 'Brainwash' в момент Уничтожения слизи, до того, как ваша слизь возродится в момент **** контроля над ней...".

Малик: "Минутку! Уничтоженные слизни сейчас находятся на кладбище.

Промывание мозгов может только **** монстров на поле...".

Игра: "Заткнись! Я использую промывание мозгов, чтобы **** слизь на твоем кладбище, а затем слизь воскресает на моем поле! В этот момент также срабатывает эффект небесного дракона, и он уничтожит специальный эффект на моем поле. Вызванная слизь!

В этот момент, согласно эффекту "Сокровища выживания", вы должны вытянуть три карты из колоды!

Затем уничтоженная слизь снова воскреснет на моем поле...".

Малик: "Подожди-ка. Слизь - это мой монстр. После уничтожения он вернется на мое кладбище. Даже если он будет воскрешен, он будет на моем поле...".

Игра: "Заткнись! Затем слизь воскресает на моем поле, снова срабатывает эффект небесного дракона, слизь уничтожается и снова воскресает, а затем тебе снова приходится разыгрывать три карты!

Конечным результатом этого бесконечного цикла является то, что твоя колода в конце концов будет исчерпана, и у тебя не будет карт, чтобы взять Малика! Я победил! "

Малик: "@#%&*%" (исключен из турнира Duel City за излишнюю агрессивность)

.....

Затем мировая линия меняется, Ты Юй сказал, что я здесь, чтобы восстановить знаменитую сцену, чтобы ты увидел!

"Мой ход, разыгрывайте карты!" Ты Юй приказал прямо: "Атакуйте Зазубренной Пустыней! Цель атаки... регенерационная слизь!"

Зазубренный Дикарь полетел вперед и быстро достал свой нож. Лезвие исчезло, и слизь с силой защиты всего в 500 единиц была легко разрезана на две части~www.wuxiax.com~, после чего, конечно же, слизь тут же возродилась на месте.

"Хахаха, твой мозг сломан?" Малик рассмеялся: "Слизь невозможно победить! И в тот момент,

когда слизь воскресает, благодаря эффекту "Орала выживания", я разыгрываю еще три карты Ка! Сила атаки Небесного Дракона снова возросла!"

[Небесный Дракон Осириса, сила атаки 4000 → сила атаки 7000]

"Ты закончил следующий раунд!" объявил Малик.

"Это не обязательно правда." Ты Юй улыбнулся, "

Специальная способность Sawtooth Wilderness, пока на поле оппонента есть монстры, эта карта может продолжать атаковать всех монстров на поле оппонента! Продолжайте сражаться! Sawtooth Wilderness, снова атакует регенерационных слизней! "

Герой-элементаль снова бросился вперед, и слизь, которая была разделена пополам, только что восстановилась. С другой стороны он увидел острое лезвие, рассекающее его голову и закрывающее лицо. Одним ударом он снова разрезал его на куски.

"Но в этом нет смысла!" Малек явно не успел повернуть голову достаточно быстро. "Неважно, сколько раз ты приходишь сюда, слизь невозможно победить! И в тот момент, когда она воскресает, это 'Сокровище выживания'. Эффект также активирован, я могу вытянуть еще три карты...

.....! ! ? ? "

В этот момент даже Малик понял, что что-то не так.

Он был шокирован: "Ты парень... Это может быть!?"

"Именно так." Ты Юй улыбнулся: "Пока слизь продолжает возрождаться, Зазубренная Пустошь может продолжать атаковать. И каждый раз, когда слизь оживает, ты должен снова вытянуть три карты, и у этой битвы только один конец... ..."

Малик сказал с мрачным лицом: "Пока в моей колоде... не останется карт для розыгрыша?"

http://tl.rulate.ru/book/77841/2519083