

Согласно правилам, дуэлянты из двух лагерей образовали круг, заключив Юю и Лишида, которые были представителями битвы, в центр.

Обе стороны перетасовали карты друг друга, вставили свои колоды карт обратно в дуэльную доску, развернулись и ушли обратно на отведенные им поля.

Но на этот раз темной игры с включенным режимом игры судьбы не было.

Конечно, сам Юй не стал бы начинать темную игру. В крайнем случае, он мог только вызывать духов, чтобы нападать на людей. Ли Шидэ не использовал силу тьмы, когда сражался с городом в мультфильме, и Юй Юй догадывался, что большой человек из слишком продвинутой темной игры, возможно, не сможет этого сделать.

С точки зрения Юй Юя, он не хотел побеждать стоящего перед ним здоровяка, вернее, было бы полезнее сохранить этого здоровяка по имени Лишид.

Согласно сюжету DM, Малик также имеет злую темную личность в своем теле. По сравнению с часовым Маликом, темный Малик, скрывающийся в его сердце, более злой, полный разрушительных импульсов, более непредсказуемый... и более элегантный.

Когда Малик был ребенком, он принял жестокую церемонию семьи хранителей гробниц и выгравировал на своей спине секреты фараонов, охраняемые семьей хранителей гробниц на протяжении многих поколений. Из-за невыносимой боли он взрастил в себе ненависть к неизвестному фараону и даже ко всему миру. разрушительный характер.

Брат Лишид - ключ к подавлению темной личности Малика. В оригинальном произведении именно благодаря тому, что Лишид пал в поединке с городом, пробудился Темный Малик.

Поскольку Ты Юй не хочет, чтобы Темный Малик появился и нарушил ситуацию на данный момент, лучше, чтобы этот старший брат остался в Учителях.

..... Конечно, люди могут уйти, но карта должна остаться.

"Дуэль!" x2

□Юй Юй, LP4000□

□Лишид, LP4000□.

Первый - Лишид: "Я атакую первым, разыгрываю карты. Я кладу три карты, и раунд окончен".

Как и ожидалось от известного в ранней стадии DM's heavy pit брата Lisid, этот старт был слишком большим для охраны гробницы. Здесь не так много гудков и бипов, это прямо три карты на бэккорт, стандартный старт подземного мира.

Но это не имеет значения. Преимущество You Yu по сравнению с оригинальным персонажем в том, что он уже через анимацию знал, какую колоду будет использовать Lichide, а также знал, что 90% всей его колоды - ловушка.

Говоря прямо, это яма, чистая тяжелая яма. Сделай один шаг, и тебя обманут на три шага, причем так, что ты сомневаешься в своей жизни.

Затем, поскольку вы заранее знаете, что противник аутист, вы, конечно, можете заранее

скорректировать волну колод. Здесь же Ты Юй прямо принес весь ветер в своих руках, что за вихревой шторм, и даже принес торнадо из песка и пыли, которые он долго выбивал из колоды. Это был именно такой игрок-аутист.

Конечно, эффект от этой корректировки был немедленным. Ты Юй начал тянуть карту, и Чжан Сюаньфэн сразу же подошел, поэтому, естественно, не было никаких колебаний.

"Магия быстрой атаки - Вихрь!" Ты Юй разыграл эту нестареющую классическую карту для очистки ямы: "Уничтожьте карту магической ловушки на поле!".

Вихрь молнией устремился к бэккорту Лишида и подкатил крайнюю левую из трех карт прикрытия. Сверкнувшая молния ударила в карту, а сильный напор ветра разорвал ее на куски.

Это "Форма универсального шахтного меча", которая срабатывает в момент атаки монстра и имеет эффект уничтожения монстра с наибольшей силой атаки на поле противника.

Можно заменить этот вариант.

"А затем вызовите его из своей руки, Колдун Разрушитель!".

Воин-волшебник в красных доспехах появился на поле с мечом в одной руке и щитом в другой.

"Когда колдун-разрушитель будет успешно вызван, он может поместить на себя магический жетон, и его сила атаки увеличится на 300!"

Лишид сузил глаза: "

А убирая жетоны, можно ли уничтожить карты магии и ловушек на поле? Но все не так просто!"

Лишид взмахнул рукой: "Открой карту обложки - пещера! Активируется, когда вызывается монстр с АТК 1000 или больше, и этот монстр напрямую уничтожается!"

На подошве ноги Колдуна появилась огромная дыра. Воин в красных доспехах наступил на воздух под одной ногой, его тело скрючилось, он не мог стоять на месте и провалился в нее.

Но в этот момент Юй Юй быстро разыграл еще одну карту из своей руки: "Магия быстрой атаки - Магия Иллюзии! Используйте монстра типа Маг на поле в качестве жертвы и выберите из колоды "Темного Мага", чтобы добавить в руку! "

В конце концов, воин-маг, упавший в пещеру, не был разбит, а превратился в золотой свет и был освобожден под действием магической карты.

Юй вытащил колоду, выбрал "Черного мага", показал его противнику и добавил в руку.

В это время игроки были очень взволнованы.

"Появился! Самозакрывающаяся колода пит-бога начального уровня!"

"Может ли MD получить несколько карт из мира?"

"Игроки в подземном мире умирают, и вся семья...".

На протяжении многих лет аутизм был частью Yu-Gi-Oh, и пока игра развивается, рутина аутизма также постоянно развивается вместе со временем.

Игроки Yu-Gi-Oh! Real Cards в большей или меньшей степени переживают ситуацию, когда их родственники не узнают и сомневаются в их жизни. Поэтому, когда все видят эту группу карт подземного мира, они, похоже, чувствуют то же самое, и у всех возникает чувство праведного негодования.

"Давай, Ты Ю!"

"Правильно, поторопись и отправь этого аутиста обратно в подземный мир!"

Хотя старший брат Лихид обладает устойчивой психикой и его не волнуют издевательства игроков, он не может не удивиться бесстыдному поведению этих песчаных скульптур...

-Того, кто перешел на его сторону всего несколько минут назад~www.wuxiax.

com~ теперь кричит яростнее, чем другие, и те, кто не знает, думают, что они все братья и сестры с Ты Ю...

Так что, похоже, мораль этой группы песчаных скульптур может быть оптовой на рынке, и они особенно уценены во время акции "десять юаней за котика".

"Кстати говоря... Похоже, что Ю Ю играет в аутизм, когда знает, что другая сторона подходит?". Некоторые игроки поняли проблему: "Почему ты начал с ветра и разрушителя?".

"Боюсь, что нет... Не перетасовал карты?".

"Что ты знаешь? Это называется связь с колодой, ты понимаешь?". Игрок тут же пояснил: "Настоящие дуэлянты способны тасовать только те карты, которые пригодятся. Ты знаешь молот".

Когда Юй услышал это, он не смог удержаться от желания закатить глаза.

Пи, в колоде карт труда шесть карт, два Разрушителя и куча фильтров, а у меня в руке только две карты. Эта облигация уже просрочена и нуждается в пополнении, хорошо...

Но это все равно не имеет значения. Он все еще хорошо понимает колоду Лишида. Колода противника - это, по сути, колода фулл-пит с крайне слабой атакующей способностью. В этом раунде можно убрать две ямы.

Главное - смотреть на дальнейшие действия.

"Мой раунд окончен".

"Тогда моя очередь". Лишид вытянул карту, внезапно фыркнул, изменил тон и сказал голосом, который, казалось, был понижен в несколько раз: "С этого момента вы собираетесь ступить в абсолютно запретную зону. Люди, не принадлежащие к Клану Гробниц, абсолютно запрещены и будут мгновенно убиты многими органами."

Лицо Юй стало положительным.

Ты идешь?

Он ждал этой карты.

"Активируй из руки, - Лишид торжественно, словно совершая какую-то церемонию, достал из своей руки эту карту, - карту полевой магии...

-Храм королевской семьи! "

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2518866>