"Ты готов?" Ты Юй выглядел серьезным.

"Хм... хм..." Темный маг кивнул.

"Тогда... тогда я пойду".

Девушка Темный Маг плотно закрыла глаза и опустила голову, кусая губы.

.....

"Черный маг!" приказал Ты Юй, "Прямо атакуй "девушку-темного мага!"

Изображение черного мага взлетело в воздух, а зеленый посох направился вперед. Волна магии превратилась в темно-красный удар, и взрыв магической силы охватил зрителей, вздымая черный дым в небо перед девушкой-черным магом.

Девушка была опрокинута ударом, и ее LP также была очищена этой атакой.

Тельце девочки-черного мага выгнулось наружу, стандартная утка села на землю, коснулась своей маленькой золотой головки и смущенно высунула язык.

"Да, я снова проиграла". Она улыбнулась: "Конечно, я все еще не могу победить мастера".

Юй обнаружил это совсем недавно. Оказалось, что эльфы из дома тоже могут играть с ним в карты.

Сначала он подумал, не позволить ли ему взять с собой девушку-темного мага, чтобы набрать очки - пусть она намеренно проигрывает ему, чтобы быстрее набраться опыта, но это было явно нехорошо.

Поединок с собственным духом похож на битву между друзьями, и в нем нет награды за опыт. Вы можете только развлечься или проверить силу колоды и ознакомиться с работой новой колоды через знакомство. Вы не можете полагаться на это, чтобы набрать очки.

Например, прямо сейчас он проверяет силу колоды черного мага, которую он только что сформировал с девушкой-черным магом.

Хотя со стороны кажется, что девушку все время избивали, похоже, что он издевается над другими...

"Ты в порядке?" Он шагнул вперед и протянул руку. "Хорошо!"

Темный маг кивнула, и ее маленькая хрупкая рука взяла его за руку и встала.

В конце концов, она эльф, и ее нельзя обобщить с телосложением обычных людей, и ее не так легко выдолбить.

Хотя это не может длиться долго, она все равно может это сделать, если материализуется только на короткое время. Например, сыграть в покер с мастером, который увлекается покером... или сделать что-то еще.

В то же время, Ты Юй также заметил, что благосклонность девушки, кажется, снова возросла в этот период...

Всеми виной значение очарования ****, которое появлялось случайным образом, и иногда это даже заставляло его задуматься, не сломалась ли система благоприятствования.

"Мастер, ваша колода настолько сильна, что у меня нет ни единого шанса".

Девушка-черный маг дематериализовалась и превратилась обратно в тело духа, паря позади Юй.

"Учитель, какую бы колоду вы ни использовали, она потрясающая!" "Так-то оно так."

непринужденно ответил Юй, проверяя конструкцию колоды.

Если это самый ранний черный маг, то сила колоды определенно не будет успевать за изменениями версии, но черный маг выпустил множество новых мощных улучшений карт с 2014 года. Если бы эти карты можно было взять из системного пула карт, они определенно смогли бы убивать без разбора в условиях этой эпохи.

Но на самом деле, поначалу он не питал особых надежд на это.

Будучи онлайн-игрой, Link World должен иметь обновленные версии. Хотя в пуле карт могут быть карты будущего, теоретически сила одной карты не должна слишком сильно превышать существующую среду.

Конечно, после того как было разбито более 80 000 кристаллических камней, самые мощные карты в будущей колоде черной магии, такие как Black Magic Guidance Array и Eternal Soul, не появились. Либо эти карты слишком редки и их слишком сложно доставить, либо в текущей версии колоды карт может просто не существовать, и чтобы получить эти карты, нужно ждать обновления версии.

(Dark Magic Guidance, карта непрерывной магии, проще говоря, она может передавать карты, а при вызове черного мага вы можете изгнать карту противника.

Eternal Soul, карта ловушки непрерывного действия, ее основной эффект заключается в специальном вызове черного мага из руки или с кладбища каждый ход.)

Но неожиданно, Ты Юй фактически открыл две будущие карты монстров из пула карт, "Magician's Robe" и "Magician's Staff".

Magician's Robe, уровень 2, ATK 700, DEF 2000, может сбросить 1 карту магической ловушки в ход оппонента и может специально призвать Черного Мага из колоды.

Посох мага, уровень 3, сила атаки 1600, сила защиты 100, при вызове вы можете выбрать из колоды связанные с черным магом карты магии и ловушек и добавить их в руку.

А еще он из колоды карт выбрал карту-ловушку, довольно мощную в нынешних условиях, и даже немного супермодель, Magician's guide gate array.

Magician's Gate Array, карта-ловушка, специально суммируйте 1 Черного Мага из своей руки и специально суммируйте монстров типа Dark Magician 7-го уровня или ниже из своей колоды. Изгоните эту карту с кладбища, когда у вас на поле находится Чёрный Маг. Вы можете свести на нет эффект 1 карты заклинаний и ловушек на поле в этот ход. Этот эффект не может быть активирован в тот ход, когда карта была отправлена на кладбище.

С такими улучшениями карт сила этой колоды черной магии весьма впечатляет.

По мнению Юй Юя, главная проблема этого набора "Черных магов" - отсутствие мощных терминалов, а также недостаточное количество мощных монстров, чтобы принести достаточно подавляющей силы.

Основу этой колоды составляет сам черный маг и различные магические ловушки, используемые черным магом, дающие возможность в полной мере использовать изменяемые заклинания "высшего мага".

Напротив, особенностью колоды героя в руке является то, что он использует слияние для быстрого вызова мощных монстров, и здесь есть сильные атакующие монстры, представленные Крылатым человеком с вспышкой пламени, Человеком-торнадо и Земляным человеком.

В сравнении, герой больше полагается на высокую силу атаки для быстрого подавления, в то время как черному магу не хватает сильных методов атаки, но эффект более вариативен.

В сложном реальном бою трудно сказать, какой из этих двух приемов сильнее или слабее. Можно лишь сказать, что каждый из них имеет свой собственный акцент и может меняться в реальном времени в зависимости от противника.

..... Ну, если хорошенько подумать, возможно, только такому смертному, как он, нужно думать о такой боли.

Если есть мощный розыгрыш карт, как у главного героя Yu-Gi-Oh, то кого волнует конструкция? Это должно быть сочетание двух систем в одной колоде!

Разве это не здравый смысл, что чем больше странных вещей напихано в колоду, тем она круче?

Если вы мне не верите, посмотрите на десятое поколение Yucheng. В колоде есть набор элементарных героев и набор новых пространств. Я никогда не видел, чтобы другие люди играли в карты.

Так что оков еще недостаточно. Если оковы на месте, то куда девать такую боль в мозгу?

.....

К настоящему моменту до официального открытия Дуэльного города осталась всего одна неделя.

Предложенные им незначительные изменения в правилах дуэлей были, наконец, завершены под его собственным контролем и выпущены компанией Naïma Company за неделю до открытия.

Главное изменение заключается в том, что магические карты нельзя активировать в ход противника (но их по-прежнему можно использовать в фазе боя по настоянию самого президента), а также было добавлено понятие "откат боя".

Дуэлистам не показалось особенно странным, когда новые правила были скорректированы. В конце концов, это новое правило. Пока оно не было официально применено в соревновании, дуэлистам кажется, что оно все еще находится на стадии отладки на тестовом сервере.

Нет ничего удивительного в том, что перед обновлением версии и официальным применением одежды в него будут внесены некоторые незначительные коррективы.

Пока Юй шел домой, он случайно заглянул на форум.

Открытие форума игроков действительно дало ему возможность отвлечься на рассеянное время, и было интересно наблюдать, как игроки песчаной скульптуры хвастаются и рассказывают истории. Особенно интересно было наблюдать, как они снова и снова размещают на форуме видео и GIF с поединком Юй Юя, а группа людей выстраивается в очередь, чтобы полизать его...

Прошло совсем немного времени, прежде чем он заметил новое сообщение на форуме, которое было популярно только сегодня.

"Ган! Хозяин дома столкнулся с вампиром! Это была ужасная яма. Редкая карта, которую копали несколько дней и только что обменяли, была унесена вампиром до того, как стало жарко!".

"Правда? Откуда в Yu-Gi-Oh взялись вампиры?".

"Это правда, я также встретил его!" Игрок быстро ответил: "Я проиграл дуэль с ней, она также сказала, что хочет взять редкую карту, но у меня ее не было, а потом она просто высосала меня досуха, я такой глупый..."

"Черт, она все еще женщина?"

"Старик наверху спросил меня, как ее высушить? Это хорошо? Ты сказал, что я тоже хочу попытать счастья".

"Что за молоток! Он действительно высасывает кровь из твоей шеи. Труд и управление напрямую засасываются, и одна жизнь теряется за одну среду..."

Считается, что три жизни в неделю - это установка против зависимости в игре. Игроки могут возрождаться не более трех раз, а если их будет слишком много, они будут вынуждены уйти в оффлайн, пока не обновятся...

.....Так сказать, но на самом деле это все-таки карточная игра. Как может быть такой легкой игра судьбы? Верхний предел трех жизней, по сути, неисчерпаем. (Повелитель Грома поставил лайк)

"Вау, достойный быть королем покера, неужели все вампиры в этой игре настолько дисциплинированы? Нужно сначала играть в карты, а потом **** кровь?".

"Спроси хозяина дома, симпатична ли вампирша? Если она выиграет игру, может ли она делать все, что захочет?".

Как и ожидалось от игрока в песочную скульптуру, даже первая реакция на встречу с призраком настолько разная.

Ты Юй пролистал сообщение, и оказалось, что было довольно много игроков, которые заявили, что прошлой ночью столкнулись с женщиной-вампиром. Многие из них до сих пор являются покупателями в магазине Юй. Они просто обменялись полезными картами со спарком из

печени, и их ограбила вампирша...

Юй задумался. А? Что если карты, которые эти игроки только что купили, были украдены... разве они не придут ко мне и не купят их снова?

Значит ли это, что я могу удвоить их деньги?

.....Bah! О каких персиках я думаю?

Вы Ю быстро остановили его злые мысли, которые были почти с большой буквы~www.wuxiax.com~ Это нехорошо. Когда клиент сталкивается с такой вещью, его послепродажное обслуживание как босса должно быть на месте. Если есть возможность, он также встретится с вампиром на некоторое время.

На самом деле не так много предприятий с такой добросовестной послепродажной службой.

Раз уж такое случилось на территории Тонг Шие... Значит, должны быть новости от группы людей из мира Ночных Ползунов?

Ты Юй просто зашел в штаб-квартиру Мира Ночных Ползунов и спросил информацию у президента.

И, как и ожидалось, получил информацию.

"...Это Куинн! Это точно Квинн!"

Президент Танг Зели расхаживал взад-вперед по своему кабинету, почесывая лысую голову, на которой было мало волос.

"Президент, вы узнаете ее?" спросил Ты Юй.

"Да, конечно, узнаю!" Тан Цзэцзяо сердито сказал: "Она просто придурок, парень, который видит ветер и не имеет чувства чести! Раньше она работала под началом Бекаса, но она была под властью Бекаса. После того, как она рухнула, она быстро убежала, и теперь она должна быть в группе Гуру."

"Гурус, так это человек Малика?"

"Конечно." Президент холодно фыркнул, повернув голову к человечеству рядом с ним: "Мы должны послать сообщение Малику и дать ему понять, что то, что он сделал, перешло черту. Это должно быть осуждено! Сильно осуждено!"

"Так это полезно?" спросила Юйюй.

Танг Дзекуо задумался и, похоже, был прав.

Сильно осуждал ли африканский черный дядя знает лучше, иначе все не будут чувствовать, что ООН - это кусок бумаги.

"Предоставьте это мне." Ты Юй сказал: "Мне просто нужно знать местонахождение этого вампира, а остальное предоставь... мне".

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2518277>