

Хотя личный магазин Юй Юй немного открылся, это заставило людей почувствовать себя чрезвычайно удивительными, но, глядя на самые удивительные вещи, кажется, что нет ни одной, которую игроки могли бы купить сейчас.

Либо цена на спар смехотворно дорогая, либо для этого требуется особенно высокая благосклонность Юй... Кроме того, есть много тех, кому нужны и благосклонность, и спар.

Короче говоря, говоря простым языком, это и печень, и криптон.

Но, конечно, Юй Юй не мог просто положить кучу карт, которые выглядят мощными, но на самом деле их нельзя купить, чтобы разжечь аппетит игроков. В магазине есть только кучка привлекающих внимание вещей, и он не может заработать денег. Единственный эффект - стимулировать игроков бросаться выполнять задания и обновляться, чтобы заработать деньги".

Подумав, что Ты Юй тоже вначале вышел из игроков, создающих скульптуры из песка, он очень хорошо знал ситуацию игроков в каждом периоде.

Например, какую цену могут позволить себе начинающие игроки, и как установить цену на товар так, чтобы они могли себе это позволить - это очень сложно, но если они будут усердно работать, то смогут себе это позволить...

Большинство игроков, которые связали мир, - это старые игроки, которые глубоко понимают Yu-Gi-Oh. Хотя среда нынешней эпохи почти не похожа на ту игру, с которой они знакомы, некоторые знания, которыми они должны обладать, все же являются общими.

Вскоре они нашли доступные комбинации из относительно дешевых карт в магазине You Yu.

"Есть "капитан, вклинивающийся в строй противника" и "объединенная армия"!"

"Командный рыцарь" не кажется дорогим..."

"Тогда получается, что специализацию воина можно получить сначала на стадии новичка?"

"..."

Должен сказать, что умы игроков в покер все еще очень проворны, и они вскоре нашли комбинацию определенной силы из этих "слабых карт", которые игнорировались подавляющим большинством дуэлянтов в ДМ.

Лидер, разрезающий строй противника, уровень звезды 3, АТК 1200, при успешном вызове, вы можете специально вызвать монстра 4го или ниже уровня из руки. И пока он существует на поле, игрок противника не может выбрать в качестве цели атаки других воинов, кроме этой карты.

Говоря простым языком, "сначала нужно атаковать насмехающегося последователя"...

Капитан, вклинивающийся в строй противника, также является родоначальником распространенной тактики, использовавшейся в Yu-Gi-Oh в древние времена. Поскольку этот монстр обладает собственным эффектом насмешки, пока вы вызываете на поле двух "капитанов, вклинивающих в строй противника", эффекты двух лидеров будут иметь взаимный защитный эффект, делая невозможным для противника выбрать любого из них в качестве цели атаки.

Таким образом, цель блокирования атаки противника может быть достигнута.

Объединенная армия, непрерывная магическая карта. Пока эта карта находится на поле лицевой стороной вверх, увеличьте ATK всех своих монстров типа "Воин" на 200 за каждого монстра типа "Воин" или "Заклинатель" на своей стороне поля.

Рыцарь-командор, звезда 4, сила атаки 1200. Если на поле есть другие монстры, Ваш оппонент не может выбрать Рыцаря-Командора в качестве цели атаки, и пока она находится на поле, увеличьте ATK всех монстров типа "Воин" на 400.

На первый взгляд, эти карты очень слабые, а в глазах местных дуэлянтов - безвкусные. Повышение силы атаки на 200 и 400 пунктов кажется моросью, да и вообще не имеет никакого смысла.

Однако, если использовать эти, казалось бы, слабые карты вместе, то на самом деле очень легко за один ход повысить силу атаки изначально слабых низкозвездных монстров до уровня высокоуровневых.

В современных условиях тот, кто может первым вызвать высокоуровневых монстров в условиях ограничений системы жертвоприношений, уже захватил инициативу в большинстве дуэлей, но, вообще говоря, так называемые высокозвездные монстры имеют силу атаки более 2000.

Сверхредкие карты, такие как Истинный красноглазый черный дракон, имеют ATK 2400, и в анимации они уже известны как "высший уровень дуэльных монстров".

Если правильно использовать вспомогательные эффекты этих усилителей силы атаки, то превысить эту силу атаки не составит труда.

Не говоря уже о том, что эта карта также поставляется с блокирующим атаку комбо. Хотя этот вид комбинации был устранен еще 800 лет назад в будущем развитии Yu-Gi-Oh, но в этой среде он кажется довольно мощным?

По крайней мере, сразиться с этими безымянными дуэлянтами не составит труда. Забудь об этом!

Почему вы так много думаете? Покупайте прямо сейчас!

Игроки, вышедшие в онлайн в первый день, на самом деле не имели в руках много спарков. Это был не более чем начальный спар, выданный на аккаунт, и жалкая награда за повышение уровня.

Поэтому в дальнейшем все игроки действовали по одной схеме - пойти в печенье, заработать спар, а затем поспешить обратно, чтобы получить колоду новичка хотя бы с приличной силой до начала дуэльного городского соревнования!

Конечно, в колоде новичка определенно есть не одна комбинация на выбор. Юй Юй поместил множество карт в зону недорогих новичков, и игроки могут выбрать группу карт, чтобы провести период новичка в соответствии со своими предпочтениями.

Из-за предложения Юй Юя пересмотреть некоторые существующие правила дуэли монстров, соревнование "Дуэльный город" было отложено еще на неделю.

Другими словами, до официального открытия осталось меньше двух недель.

Юй Юй тщательно рассчитал уровень наград за новые задания игроков, скорость повышения уровня игроков и примерно прикинул, сколько спарков каждый игрок сможет заработать за две недели.

Затем он установил цену в соответствии с этим стандартом, чтобы гарантировать, что если игроки будут усердно работать в течение двух недель, они смогут, по крайней мере, создать подходящую колоду для новичков.

Ты Юй чувствует, что он добрый человек, NPC, который думает об игроках и учитывает это так хорошо, что он, возможно, единственный во всем Мире Связи.

Еще одно отличие от реальности заключается в том, что выбор карт игроками в Связанном мире не ограничивается силой и практичностью.

Технология проекции трехмерных изображений делает эту карточную игру гораздо более реалистичной, поэтому внешний вид дуэльных монстров, которые изначально были незначительными, вдруг стал важным.

Даже если некоторые карты не очень сильны, пока они милые и симпатичные, они все равно могут завоевать большую благосклонность игроков!

Конечно, Ты Юй давно ожидал этого, поэтому задолго до начала публичного бета-тестирования он специально собрал партию карт, которые были бесполезны, но просто красиво нарисованы.

Затем игроки песчаной скульптуры были быстро атакованы...

"AWSL! Вельвет такая милая!"

Игрок-мужчина использовал свою дуэльную пластину, чтобы вызвать "Белого мага - Ронг'эр", которого он только что купил у Юй - милую маленькую лоли в длинном белом платье, доходившем большинству игроков до пояса.

Белый маг - Ронг Эр, уровень звезды 2, сила атаки 1200. Эффект: Во время вашей фазы ожидания восстановите базовые очки, равные количеству монстров на вашем поле x 400 очков.

Хотя в дуэли она может быть практически бесполезна, она не может не быть милой!

Маленькая лоли в белом платье, с двумя розовыми двойными хвостиками, затянутыми под пушистую белую шапочку, и с миниатюрной палочкой в руке.

Большая группа игроков мужского пола была немедленно привлечена.

"Трехмерное изображение WOC такое реальное! Оно как настоящее!"

"Можно потрогать?"

"Не глупи, это все еще стереоизображение, в конце концов..."

"Нет, нет, я тоже куплю себе такую, она слишком милая! Я выкупил ее и вырастил как свою дочь!"

"

Разве ты только что не сказал, что тратить деньги на такую бесполезную карту - это проблема с мозгами..."

"Почему~www.wuxiax.com~ я сейчас благоухаю, у тебя есть какие-нибудь мнения?"

"..."

Группа игроков болтала вокруг маленькой лоли, а вызванный Белый Маг держал в руке маленький посох, наклонил голову и моргал на своего нового хозяина большими озадаченными глазами. Маленькая головка выглядела так, словно он сомневался в своих силах. Неужели у нового хозяина проблемы с мозгами...

"Вау!!! Это так мило!"

Женщины-игроки также обнаружили новый континент.

Группа девушек окружила "ватный шарик", вызванный с помощью дуэльной пластины. Маленький и изящный монстр выглядит как шарик хлопка с глазами, и выглядит безобидным для людей и животных.

Хлопковый шар, уровень звезды 1, сила атаки 200. Эффект: Если эта карта добавляется в руку из вашей колоды благодаря эффекту карты, вы можете специально вызвать эту карту из руки.

"Я тоже хочу купить это!"

Пока Юй Юй с улыбкой торговался с игроками, его сердце было наполнено радостью.

Будь то Белый маг или Хлопковый шар, все они - карты, не имеющие ценности на родине DM или в системном пуле карт.

Но что с того? Если ты симпатичный, значит, можешь делать все, что захочешь!

Красота - это справедливость!

В этот момент я услышал, как один из игроков в песчаные скульптуры спросил: "Ну, как вы думаете, в будущем можно будет купить девушку-черного мага?".

Кто-то тут же отозвался: "Да, да, моя первая любовь! Если есть такая, я куплю ее! Я куплю ее!"

Ты Юй посмотрел на девушку-черного мага, парящую позади него, как призрак, и в сердцах хмыкнул.

Прости, я уже зарезервировал эту.

Вот, советую тебе поскорее заснуть, дорогая, в конце концов, во сне бывает все.

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2518162>