Видишь... призрак?

Ты Юй был немного озадачен заявлением Сюэланга, но он не считал это невозможным.

В конце концов, мир Yu-Gi-Oh! действительно полон чудес. Эта мировая система включает в себя различные элементы, такие как подземный мир, боги и демоны, магия, инопланетяне и различные измерения. Неудивительно, что в таком мире существуют призраки.

Однако даже если Сюэлань встретит настоящего призрака, бояться нечего.

Потому что независимо от того, связаны ли они с богами, демонами, инопланетянами или призраками, в системе Yu-Gi-Oh! существует одно основное железное правило - ничто не может быть решено с помощью игральных карт.

Сюэлян начал рассказывать ему все подробности инцидента.

После разлуки с Юй он сразу же начал бродить по улицам, подбирая ежедневные мелкие задания, по собственной инициативе заговаривая с прохожими и играя в карты, пытаясь вызвать скрытые задания.

Поскольку большинство основных сверхъестественных сил в Yu-Gi-Oh связаны с "тьмой", часто встречаются злодеи, которые любят прятаться в самых темных и тихих уголках в темное время суток, чтобы пожирать души людей. Поэтому после наступления ночи Сюэлань специально выбирал самые темные и пустые переулки для побега.

Когда Юй услышал это, он не мог не потерять дар речи. Он играл в игры столько лет, но впервые слышал о том, что кто-то запускает подобное задание.

Это напомнило ему одного старика, которого он видел в баре Post. Он сказал мне, что устал читать бесчисленных любителей и хотел бы найти женщину-призрака, чтобы испытать ее. ....

Если люди хотят запустить сюжет, большинство из них должны изучить сюжет, проанализировать и расшифровать его, а также изучить стратегию, чтобы вызвать благосклонность конкретного NPC. А рука Сюэланга имеет привкус крючка гадалки, полагаясь на его сильную европейскую энергию, чтобы делать все, что он хочет. Что? Скрытые миссии?

Разве это не то, что можно просто пройти на улице?

В прошлой жизни Ты Юй очень пренебрежительно относился к европейским игрокам с такими бледными лицами. Особенно каждый раз, когда он открывал мешок и опускался на дно, он был так же неумело и яростно, как и бесчисленные другие африканцы, кричал что-то вроде "Европейское дерьмо".

Но теперь все по-другому.

Теперь он чувствует, что его разум стал гораздо более открытым, и он искренне надеется, что игрокам повезет **** и они подберут UR пешком.

В конце концов, теперь то, что есть у игроков, почти принадлежит ему.

..... Конечно, его - это все равно его. Это и есть основной принцип.

"...это на мосту, который пересекает реку в городе вон там". Сюэлян сказал: "Я слышал, как

кто-то звал меня, когда я переходил мост, говоря что-то вроде "иди сюда".

Несмотря на то, что голос маленький, я уверен, что услышал его правильно. Я несколько раз посмотрел налево и направо, и был совершенно уверен, что спереди и сзади был только я один, и не было ни тени второй половины. "

Не говорите, что это действительно имеет такой сверхъестественный вкус.

"Тогда что?" Юй заинтересовался.

В то же время его ум начал быстро вращаться, пытаясь вспомнить, было ли такое задание в начале игры в его предыдущей жизни.

Но никак не мог вспомнить.

В игре "Связующий мир" слишком много побочных заданий. Те задания, которые малы по масштабу, не влияют на основную линию и, как правило, вознаграждаются, вообще не будут замечены.

"Тогда... тогда я поспешил назад и побежал..."

Вы Ю: "?" Побежал?

Вы наткнулись на скрытое задание... развернулись и убежали?

"Потому что я боюсь", - немного смутилась Сюэлань, - "Я с детства боюсь этих призраков...".

Ты Юй: "..."

Ничего страшного, если это будет кто-то другой. Ты геймер и боишься шерсти!

Не говоря уже о том, что в мире Yu-Gi-Oh даже призракам, возможно, нечего бояться (80% из них все равно должны играть в карты), а что если он повесит трубку? Станет ли он снова хорошим парнем через несколько часов?

Да, если игрок умирает в связанном мире, он должен подождать несколько часов, чтобы остыть, прежде чем его можно будет воскресить.

Хотя это звучит немного болезненно, на самом деле эта функция обычно вообще не используется. В конце концов, это карточная игра, и, вообще говоря, вы не можете умереть во время игры.

Только в особых обстоятельствах, включая "темную игру", вы умрете, если проиграете.

Так что, по сути, для злодеев темная дуэль с игроком весьма невыгодна. Для злодеев они могут поставить на кон свою жизнь, а для игроков их ставка заключается в том, что они не смогут играть в течение нескольких часов...

"Давайте поведем". Ты Юй встал из-за прилавка: "Я пойду посмотрю вместе с тобой".

Сюэлань сразу же обрадовалась.

Ты Юйсан действительно хороший человек... ах нет, он хороший NPC!

Согласно опыту игроков в онлайн-игры, NPC, которые объединяются в команду, чтобы играть в игру, являются либо чисто медлительными и особенными, либо смысл их существования заключается в том, чтобы заставить игру быть сложнее;

Сюэлян был убежден, что Ты Юй должен быть NPC последнего типа.

Он все больше и больше убеждался, что ему повезло встретить редкого NPC, который может снять его и отбросить несколько версий других игроков.

Ты можешь провести меня через скрытую миссию, как ты смеешь в это верить!

"Цяньнай, позволь мне выйти". поприветствовал его Юй.

"Уже так поздно?" В красивых глазах Цянь Ная появился намек на удивление, а Ты Ци удивленно посмотрела на Сюэлань рядом с Ты Юем: "С ним?".

Она, должно быть, сейчас задается вопросом в своей маленькой головке - что два больших мужчины делают посреди ночи?

"Что-то~www.wuxiax.com~ Я могу вернуться очень поздно". Ты Юй сказал: "Не жди меня". "……Oh."

……

Место, о котором упоминал Сюэлян, все еще находится в другом городе, и расстояние до него еще далековато. Они шли некоторое время, пока не добрались до места.

Стремительная река поддерживается железобетонным мостом, и темная вода бесконечно течет под покровом ночи.

Говорят, что эта река - канал, выточенный морской водой, и поверхность реки не слишком широкая. В прошлом, до постройки города, здесь был возведен деревянный мост, но из-за его непригодности долгое время никто не решался перейти по нему.

Позже, видимо, всемогущая компания "Хайма" разработала проект, снесла деревянный мост и построила новый прочный современный мост, вновь соединив два берега реки.

"Это прямо здесь!" твердо сказал Сюэлань: "Это то, что я слышал здесь в то время".

Сюэлань, который пришел сюда не так давно, был настолько труслив, что группа развернулась и убежала, но теперь все изменилось.

Ведь теперь... у него есть поддержка!

Сюэлань вдруг почувствовал, что с ним снова все в порядке, и он не мог не держать голову высоко поднятой, и даже темп продвижения стал различим.

Хех, а что если есть призраки?

В конце концов, это мир Yu-Gi-Oh, где игральные карты пользуются уважением.

Неважно, насколько ты силен, но сможешь ли ты обыграть в покер старшего брата Ты рядом со мной?

Скрытая миссия, я иду!

Только подумав об этом, Сюэлань внезапно остановился и издал крик "ах".

Звук был такой, словно спящей кошке наступили на хвост.

Потому что в этот момент перед Сюэланом выскочила строка ярких красных букв.

[Внутренний тест подходит к концу, и до принудительного отключения осталась одна минута. Пожалуйста, будьте готовы.

http://tl.rulate.ru/book/77841/2517003