

Что он только что сказал?

Элементарный ГЕРОЙ?

Есть ли какой-нибудь Elemental HERO в эпоху DM Yu-Gi-Oh!?

Снежная Волна быстро открыла глаза и в шоке наблюдала, как герой в красно-золотых доспехах и летящем плаще выпустил голыми руками обжигающий разряд. ЛП мускулистого парня на противоположной стороне моментально обнулилась под волной жары.

Ошибки быть не может.

Даже если он только что не ослышался, Снежная Волна уже узнала властного героического монстра на поле — Элементарного ГЕРОЯ Нова Мастера, который никогда не появлялся в анимации или комиксах. Это был оригинальный Elemental HERO настоящей карточной игры в реальности.

Однако сейчас эра Yu-Gi-Oh! ДМ! Разве Elemental HERO не должна быть серийной картой, которая стала популярной только в эпоху GX?

Может ли быть так, что... На самом деле, серия Elemental HERO действительно вышла в это время, но главные герои в мультфильме никогда раньше не встречались с ней?

Кажется, это единственный способ объяснить это.

Любой, кто немного знал о Yu-Gi-Oh! должны знать, что самым известным пользователем колоды Elemental HERO был Юки Джудай, главный герой Yu-Gi-Oh! GX. По мнению многих игроков и зрителей, Юки Джудай был фактически мастером HERO в Yu-Gi-Oh! Когда вы видите колоду ГЕРОЕВ, вы, естественно, впервые думаете об этом персонаже.

В это время Снежная Волна, естественно, отреагировала так в своем сердце.

Это было все еще на ранней стадии DM, поэтому, естественно, Джудай не должен был появляться на стадии истории.

Может быть, этот слишком красивый NPC перед ним как-то связан с Джейденом Юки?

Например... Он отец Юки Джудая, который никогда не появлялся в аниме?

.....как это возможно!

Снежная Волна тут же заставила себя отбросить эту нереальную идею.

Ключевой NPC, определенно ключевой NPC!

Снежная Волна, основываясь на своем многолетнем опыте в играх, требующих превосходных навыков, включая, помимо прочего, Zuma, Connect Animal, Tomgirls of the Mountains и т. д., мгновенно убедился, что столкнулся с ключевым NPC в игре!

Может запустить скрытую миссию?

Снежная Волна сразу почувствовала возбуждение.

Согласно инструкциям к игре, Link World будет игрой с очень высокой степенью свободы.

Цитируя оригинальные слова режиссера: «Мы хотим, чтобы игроки увидели в игре совершенно новый мир, потому что даже наша команда разработчиков не может полностью контролировать развитие сюжетной линии. Мы думаем, что это также станет большой изюминкой игры».

Хотя высказывание «даже команда разработчиков не может это контролировать» было расценено большинством как преднамеренное преувеличение дизайнера с целью создания уловки, игра действительно имела высокую степень свободы и большое количество скрытых квестов.

.....

Конечно, Юэй Ву тоже заметил существование Снежной Волны.

Как мы уже говорили, у игроков есть идентификаторы на лбу. В соответствии с настройкой, NPC не могли видеть идентификаторы, так что обычно это было основанием для идентификации игроков друг друга.

Однако Юэй Ву не был обычным NPC. С помощью своей собственной панели он также может видеть идентификатор игрока и может идентифицировать личность игрока из толпы с первого взгляда.

Сегодняшняя дуэль закончилась, и после аплодисментов и рева толпы все разошлись. Юэй Ву думал о том, как сначала связаться с этим игроком, но он не ожидал, что другая сторона сразу же прибежит с лицом, полным энтузиазма.

Юэй Ву ненадолго задумался и вспомнил начальные действия NPC онлайн-игр.

«Ты здесь новое лицо. Ты дуэлянт?» он сказал.

Снежная Волна быстро кивнула.

— Ну, тогда можешь сделать мне одолжение?

Если это обычный разговор, первый такой вопрос незнакомцу, несомненно, только вызовет у собеседника взгляд «ты с ума сошел».

Однако игроки были таким странным видом.

Услышав это, у Снежной Волны загорелись глаза, и он поспешно кивнул, как курица, клюющая рис: «Да, да! Никаких проблем».

[Стоит ли выдавать квест игроку "Снежная волна"?]

Оно пришло.

В это время Юэй Ву глубоко чувствовал, что его учитель начальных классов на самом деле не обманывал его и что чтение большего количества книг действительно полезно. Благодаря тому, что раньше он много читал книги, он читал всевозможные онлайн-романы, в том числе «Путешествие в игровой мир и превращение в NPC», и он хорошо знал все виды сеттинга.

Возможно, из-за того, что его собственная панель могла взаимодействовать с игровой панелью игрока, теперь он может быть единственным NPC во всем World Link, который может редактировать и выпускать пользовательские квесты для игрока самостоятельно.

Конкретное содержание задания и награду за задание можно свободно редактировать. С этой системой задач он может легко использовать награду, чтобы поручить игроку выполнять поручения для себя.

Если бы он не боялся быть нелюбимым игроками, возможно, было бы невозможно отредактировать странные требования, такие как «бегать кругами», «научиться лаять» или даже «надрать задницу» в квесте...

Кхм, конечно, Юэй Ву был серьезным NPC, поэтому, естественно, он не стал бы выдавать такой скучный квест.

В разделе наград за квесты он обычно мог выбирать такие награды, как специальные предметы, опыт или кристаллы для извлечения колод карт из системного пула карт.

Конечно, он также мог использовать карты непосредственно в качестве награды за миссию.

Просто если он выбрал предметы, кристаллы или карты в качестве награды, это должно быть от самого Юэй Ву. Другими словами, если бы кристалл был выдан игроку в качестве награды, его собственные кристаллы были бы уменьшены.

То же самое было и с картами. Он мог использовать только те карты, которые у него уже были, в качестве награды для игроков.

Юэй Ву немного подумал и понял, что полезные карты нужно оставить себе. Только те карты, которые он не мог использовать или имел более трех копий в картотеке, подходили для выпуска в качестве награды.

(Примечание: по правилам Yu-Gi-Oh в колоду карт с одинаковым названием можно положить не более трех карт.)

Он не мог вычесть EXP из себя, но как NPC, было количество EXP, которое можно было высвобождать каждый день. Его верхний предел был связан с его собственным уровнем и статусом титула.

Так называемый титульный статус относится к чести, полученной на различных дуэльных соревнованиях. Например, Джонучи занял второе место в Королевстве дуэлянтов, а Юги Мото был чемпионом Королевства дуэлянтов и единственным назначенным королем дуэлянтов.

Если бы он мог иметь уникальный титул Короля дуэлей, как Юги, верхний предел значения EXP, который можно было бы выпускать каждый день, должен быть очень впечатляющим.

Хмм... Опять знакомая обстановка.

Однако такая установка казалась разумной. В противном случае, если бы он мог дать игроку свой опыт, его уровень понизился бы, тогда Юэй Ву мог бы постоянно прыгать между уровнем 1 и уровнем 2, постоянно получая награду кристаллов, полученную при повышении уровня...

После того, как Юэй Ву подумал об этом, он выпустил первый отредактированный им квест для игроков.

«У меня все еще нет спелл-карты «Полимеризация». Он сказал: «Можете ли вы помочь мне найти «Полимеризацию»?»

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2339420>