"Ах!"

Юэй Ву громко чихнул и потер нос.

Он несколько раз чихал с тех пор, как проснулся этим утром, и его общее состояние было не очень хорошим. Юэй Ву почувствовал, что, возможно, ночью простудился.

Это также подтвердило, что даже игра была реальным миром, и теперь он был реальным человеком, живущим в этом мире.

Благосклонность +1

Юэй Ву молча перевел взгляд на Ито Чику, которая быстро отвела взгляд и молча съела жареного лосося на завтрак с пустым выражением лица.

Хоть он и хотел пожаловаться на то, как чих может повысить благосклонность, теперь он к этому привык.

Может быть, это было проблемой быть красивым.

В жизни бывают моменты, когда уровень благосклонности будет повышаться.

«Ваша кулинария становится все лучше и лучше». Юэй Ву начал искать темы.

"Ага." Чика небрежно ответила: «Потому что я узнала новый рецепт».

До перехода Юэй Ву, как игрок, он ничего не знал о кулинарии, а Чика отвечала за решение проблем с едой в эти дни.

Судя по тому, что сказала Чика, похоже, она жила здесь во время каникул и не съезжала до начала учебного года. Но управляющий магазином должен был вернуться к тому времени.

«Кстати говоря, управляющий магазином еще не вернулся».

Юэй Ву чувствовал себя немного странно. Таинственный менеджер магазина не появился. Он находится здесь уже больше недели, и его до сих пор никто не видел.

«О, он сказал, что все сделано, но редко кто выходит и хочет немного поиграть на улице, прежде чем вернуться». Поев лосося, Чика взяла мисо-суп и выпила его.

После паузы она вдруг еще раз взглянула на Юэй Ву.

"Кого ты ждешь?"

"А? Почему ты так говоришь?"

«Потому что с прошлой ночи ты время от времени выглядываешь наружу, — сказала она, — как будто ты кого-то ждешь».

"…"

На самом деле ее наблюдение было действительно правильным. Юэй Ву действительно чего-то ждал, но не конкретного человека.

Потому что, насколько он помнит, период закрытого бета-тестирования World Link Online был в эти два дня.

Закрытый бета-тест был на самом деле очень простым. Это длилось всего два дня. После входа в систему у игроков в основном есть время только для ознакомления с основными операциями и системами.

Это был неудаляемый внутренний тест, а официальный запуск сервера вроде как только после этого. Если Юэй Ву правильно помнит, игру официально запустили буквально через полмесяца после окончания закрытого бета-тестирования — как раз перед открытием Battle City Competition.

Так что за последние два дня у него должна была быть возможность впервые связаться с игроками.

Чтобы облегчить игрокам поиск стратегий, списков карт и обмен информацией одновременно в игре, в Link World также был официальный интерфейс входа на форум в игре.

Другими словами, игроки также могли войти на игровой форум внутри игры. Просто смотреть можно было только в игре. Если вы хотели опубликовать ответ, вам все равно нужно было выйти из игры и войти в систему через браузер.

Благодаря этой функции Юэй Ву, как NPC со своей игровой панелью, также мог авторизоваться на форуме, чтобы просматривать комментарии игроков.

Просто игра еще не начала ЗБТ, и официальный форум тоже был заблокирован. Даже если он и входил, то это было безжизненное серо-черное помещение, и там не было ничего.

Но это не должно быть долго.

Форум также должен быть открыт при запуске тестового сервера, и вскоре он оживится.

Закончив завтракать, Чика вдруг спросила: «Ты простудился?»

"Немного." Юэй Ву потер нос: «Но все в порядке, это не серьезно».

Чика задумалась, но ничего не сказала. Она повернула голову и вернулась на кухню.

Неожиданно через некоторое время она снова вышла из кухни, держа в руке миску с имбирным сиропом.

Юэй Ву был ошеломлен на мгновение, и он был немного тронут, горько улыбаясь.

Я сказал, что просто немного холодно, но она все равно так много сделала…

…затем он увидел, как Чика-чан села рядом с ним, держала миску с имбирным сиропом и пила его одна…

Юэй Ву: «…»

По-видимому, заметив странный взгляд Юэй Ву, она издала «о» и объяснила: «Поскольку я боялась заразиться, я выпила немного супа, чтобы предотвратить это.

Что, ты тоже этого хочешь? "

— …нет, мне это больше не нужно.

……

Юэй Ву точно помнил правильно.

Только сегодня мир Yu-Gi-Oh, или, если быть более точным, игровой мир World Link Online, открыл момент, который, возможно, стал причиной отклонения истории всего этого мира.

Это были дуэлянты из другого мира — настоящие карточные игроки!

Они принесли несколько карт дуэльных монстров, которых не существовало в этом мире, и принесли ряд понятий, таких как «карты заработка» и «разница карт», которые озадачили местных дуэлянтов.

Кроме того, некоторые люди принесли несколько замечательных Колод и комбо, до которых никто не додумался.

Но не только это.

Эти дуэлянты не только обладают дуэльными стилями и тактическим мышлением, совершенно отличными от существующей системы, но…

…их разум тоже не выглядел нормальным!

Например, многие из них всегда болтали и говорили вещи, которые никто не мог понять.

Например, они ходили по улице в костюмах, которые нормальным людям кажутся странными даже на Хэллоуин.

Например, большинство их имен были либо слишком длинными, либо слишком глупыми, некоторые были очень неквалифицированными, а некоторые были очень нездоровыми.

Другим примером было то, что они, не колеблясь, платили бы большие деньги за некоторые вещи, до которых обычные люди вообще не заботились, и они были «полезны» до такой степени, что им нравилось делать белые работы для других и получать только почти незначительное вознаграждение.

В общем, это сборище чудаков, которые умеют только играть в карты!

……

Когда игрок с идентификатором «Снежная волна» открыл глаза, он уже приземлился на открытом пространстве в дикой местности.

Снежная Волна была немного ошеломлена.

Это уже есть в игре? Как это ощущается в реальности?

Он мельком увидел Дуэльный диск, который был автоматически включен при создании учетной записи в его руке, и только тогда он убедился, что действительно вошел в игру «World Link Online».

Вок, эта игра слишком реальна?

Это ощущение манипуляции телом аватара, прикосновение к предметам и даже прикосновение дующего ночью ветерка.

Даже чувство можно было воспроизвести так живо. Снежная Волна подозревал, что если он останется в этой игре надолго, то не сможет отличить игру от реальности.

Но ключ в том…

……Разве это не должна быть карточная игра?

Раньше об игре было много рекламы. Консорциум хвастался, что игра совершила огромный технологический прорыв и имеет большое ощущение реального опыта. Большинство игроков до сих пор думают, что это было хвастовством.

Ведь по сути это должна быть коллекционная карточная игра. Элементы MMORPG были второстепенными, и ожидалось, что игра будет ненамного лучше.

Но теперь показалось, что у производства этой карточной игры действительно есть свои хитрости!

Снежная Волна взглянула на него и обнаружила, что вокруг вроде бы нет других игроков — в этом не было ничего удивительного. Говорили, что для закрытого бета-тестирования есть всего несколько сотен слотов, и это нормально, когда сотни игроков случайным образом бросают их и не находят друг друга.

Однако, согласно официальной инструкции игры, местом приземления игроков ЗБТ должна быть главная сцена анимации — недалеко от Домино-сити.

Судя по этому, ярко освещенный современный город недалеко от него должен быть Домино-Сити.

Определив направление, Снежная Волна больше не колебалась, прыгая и катясь по направлению к городу.

http://tl.rulate.ru/book/77841/2339398