

Пандора махнул рукой: «Атака темной магии!»

Красный Темный Маг взмыл в воздух, и зеленая палочка взмахнула в воздухе. Колебания магической силы выливались из конца посоха, словно черный туман, сгустившийся в острый штык, летящий в противоположное поле с запутанным электрическим током.

С силой атаки всего 1600, Спаркмен явно не мог выдержать удар Темного Мага. Сила темной магии легко пронзила его тело, воин света жалобно застонал под маской, потоком все тело захлестнуло потоком, и тело мгновенно расколосось под ударом магии.

"Эм-м-м....."

Юэй Ву поднял руку, чтобы защитить себя, но по-прежнему не мог остановить ни удар, ни падение LP. Боль заставила его невольно встать на колени на землю, сильно вспотев, как будто он только что пробежал марафон.

[Юэй Ву, LP2400 → LP1500]

«Конечно же, ты просто слабак». Пандора пренебрежительно хмыкнул и покачал головой: «Я не знаю, как такой слабый дуэлянт, как ты, получил дуэльный диск, но встреча со мной — самая неудачная вещь в твоей жизни. Похоже, твоя карьера дуэлянта подходит к концу. "

Он вынул из руки еще одну карту и вставил ее в слот Заклинаний/Ловушек Дуэльного Диска.

«Я кладу карту S/T на поле и заканчиваю свой ход».

Юэй Ву полустоял на коленях на земле и слышал горячий и туманный вздох из своего носа.

На противоположном поле стоял Темный Маг с силой атаки 2500 — вроде бы не очень, но для Юэй Ву, сильнейшим монстром которого был Спаркмен, это уже была непреодолимая вершина.

Кроме того, его поле теперь было пустым, и у него оставалось всего 1500 LP, в то время как LP Пандоры был почти невредим. Хотя согласно стандартной практике Yu-Gi-Oh этого было недостаточно для соблюдения условий Кровавого замка («Кровавый замок» — сленговое название способности главного героя YGO вытягивать/получать нужную карту в отчаянных условиях (обычно имея менее 1000 LP). Известными примерами являются «Storm Access» Юсаку или «Номер С39: Utopia Ray» Юмы.), это уже было достаточно неблагоприятно.

Однако даже в этой, казалось бы, неизбежной ситуации Юэй Ву не мог не улыбнуться.

На данный момент его тактика уже наполовину удалась.

Конечно, он знал, что победить Пандору с этой начальной колодой Норми практически невозможно. Хотя он был мысленно готов «принять, даже если миссия провалится», он не мог броситься на кормление без каких-либо приготовлений.

Проще говоря, на форуме действительно был стратегический анализ задачи противостояния Пандоре. Все, что игроку нужно было подготовить заранее, — это одна карта, решающая карта, которая могла напрямую изменить ситуацию в этой дуэли.

Конечно, Юэй Ву подготовил эту карту заранее, но, к сожалению, до сих пор не смог ее вытянуть.

В этом не было ничего удивительного. В колоде было сорок карт, и вероятность вытянуть какую-то одну из них на самом деле была невысокой.

Того, кто мог рисовать что угодно, звали Ями Юги, а не Юэй Ву.

Но это не имело значения, потому что, хотя игроки не могли использовать ничью судьбы (2), у них были свои собственные навыки, данные системой—

—Жеребьевка судьбы.

Розыгрыш судьбы, широко известный игроками World Link Online как «D-розыгрыш». Его можно было использовать только один раз в дуэли, и его можно было активировать только тогда, когда у вас было крайне мало здоровья или ваша ситуация на поле была крайне неблагоприятной.

После выполнения условий срабатывания в следующей фазе вытягивания игроки могли выбрать активацию навыка «Вытягивание судьбы» при вытягивании карт и могли вытянуть «карту судьбы», которая была установлена заранее при создании колоды.

Стоит подчеркнуть, что единственной картой, которую можно было вытянуть с помощью этого умения, была карта, установленная игроком заранее. Таким образом, устанавливая карту судьбы, игроки, как правило, предпочитали выбирать более мощную карту общего назначения, которая могла бы перевернуть стол с помощью одной карты в большинстве плохих ситуаций.

Например, святая сила ханойских рыцарей...

(Сленговое название «Зеркальная сила» (карта-ловушка — когда монстр противника объявляет атаку: уничтожьте всех монстров оппонента в атакующей позиции.))

Однако такие карты должны быть высшей редкости.

У Юэй Ву определенно не было его в начальной колоде.

Он выложил еще одну карту, карту стратегии, специально подготовленную для этой миссии.

"Рисовать!"

После того, как Юэй Ву вытащил карту, он только взглянул на нее и добавил в свою руку.

«Я призываю Element HERO Burstinatrix!»

В поле вырвался огненный шар, и оттуда выскочила высокая и горячая длинноволосая героиня.

[Элемент ГЕРОЙ Бурстинатрикс, ATK 1200]

«А? Вместо того, чтобы укреплять оборону, ты берешь на себя инициативу в нападении?»
Пандора начала петь.

«Я не могу выбить из тебя дерьмо, не атакуя».

Эммм... почему этот разговор показался мне знакомым?

(Примечание: актер озвучивания Пандоры в анимации Yu-Gi-Oh! DM - Такехито Коясу, такой

же, как Дио Брандо в «Невероятных приключениях Джоджо»)

Губы Пандоры дернулись, она презрительно улыбнулась, а затем нажала кнопку на Дуэльном диске.

«Хотя я не знаю, что ты хочешь сделать... Но в этот момент я активирую спелл-карту — Призываю к Тьме!»

Сложенная карта на поле Пандоры встала после удара по земле. Это была зеленая спелл-карта... Рядом со словом на спелл-карте не было значка быстрой игры.

Нани? Активировать спелл-карту в ход оппонента???

Согласно основным правилам Yu-Gi-Oh, спелл-карты можно было активировать только во время основной фазы своего хода, и только спелл-карты для быстрой игры можно было активировать во время хода противника.

...О, это была эра DM Yu-Gi-Oh, извините.

В анимации DM Ями Юги также может активировать «Контроль мозга», «Перемену сердца» и «Возрождение монстра» во время боевой фазы хода противника.

Вернемся к текущему поединку: Над полем начала появляться густая черная туча, сопровождаемая алыми молниями. Гигантские когти дьявола торчали из глубины облаков и не могли не схватить Бурстинатрикс на поле Юэй Ву и утащить ее в глубины тьмы.

«Хахахаха! Beckon to the Dark — это спелл-карта, которая может затащить 1 вражеского монстра в пустоту бесконечной тьмы, так что ваше поле снова будет пустым!» Пандора гордо рассмеялась: «Что бы ты ни считал, это бесполезно!»

Юэй Ву задумался.

Он немного подумал и вставил карту в слот S/T Дуэльного диска.

«Я кладу карту S/T на поле и заканчиваю свой ход».

«Это все, что ты можешь сделать? Конечно же, ты всего лишь неопытный дуэлянт. Что ж, это вполне естественно. Столкнувшись с моим Темным Магом, обычные дуэлянты никогда бы не победили».

Пандора становилась все более высокомерной и самодовольной.

«Моя очередь! Это и твоя последняя очередь!»

После того, как он вытащил карту, весь человек становился все более и более плавающим.

«Хахаха, я покажу тебе, кто является абсолютным мастером-волшебником!» Он поднял карту, которую только что вытащил: «Это мощная карта, которая сможет призвать самого продвинутого мага!»

То, что я хочу активировать, это спелл-карта - Занавес темной магии! "

На поле появилась разумная белая кость с гербом в виде шестиконечной звезды на груди, а темный и парящий занавес под ним автоматически двигался без ветра.

«Эта карта может быть использована для специального вызова «Темного мага» из моей колоды, заплатив половину моего LP! Выходи, Темный маг!»

□Пандора, LP 3800 → LP 1900□

Белый скелет протянул тощую руку, чтобы приподнять под собой занавеску, и из нее вылетела красная фигура, ловко перевернулась в воздухе и приземлилась на поле в полуприседе.

[Темный маг, ATK 2500]

Юэй Ву был «шокирован»: «Темный маг... их двое!?»

«Хахаха, верно, у меня в колоде есть три самые редкие карты, такие как Темный маг!» Пандора продолжала расширяться: «Карты — источник силы дуэлянта, это самая большая разница между вводными дуэлянтами!

Давай, темный маг! Атака темной магии! "

Суммарная сила атаки двух Темных Магов составляла пять тысяч, и на поле Юэй Ву не было ни одного монстра, который мог бы действовать только как стена.

Но вместо того, чтобы паниковать, он на этот раз показал удачную улыбку и даже хотел сказать «я не так уверен, как ты», чтобы покрасоваться... Но учитывая, что он не был главным героем, забудьте об этом.

«Не волнуйся, — Юэй Ву поднял голову и странно улыбнулся Пандоре, — прежде чем твои темные маги нападут, я должен активировать эту карту...»

«...Откройте карту набора: Спелл-карта — Last Day of Witch!»

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2339329>