

Когда игрок входил в систему с учетной записью и после создания игрового персонажа, он автоматически получал Дуэльный диск из системы. Это было эквивалентно подарочному набору новичка.

Открытие World Link Online происходило в арке Battle City оригинальной Yu-Gi-Oh! анимация. На данный момент Kaiba Corp только что разработала Duel Disk, устройство для игры в карты, которое может проецировать трехмерные изображения монстров в любое время и в любом месте. Богатая и влиятельная корпорация Kaiba бесплатно предоставила всем «признанным» дуэлянтам нового поколения дуэльный диск.

Из этой детали Юэй Ву подтвердил, что он переродился до открытия сервера.

Рекламный щит на обочине улицы в деловом районе гласил, что Kaiba Corp. проведет турнир Battle City в следующем месяце.

Эммм...

... месяц - это слишком мало, не так ли?

Согласно штампам романов о перерождении, не следует ли мне дать три года на разработку и ожидание, когда придут игроки и нарежут лук-порей?

Месяц в такой игре «бесплатно играй, плати, чтобы выиграть», Бог знает, смогу ли я приобрести приличную колоду...

Стоит отметить, что многие карты, которые можно легко получить с помощью настоящих карт, могут быть очень редкими в World Link Online, и даже если вы будете усердно работать, вы не сможете их получить.

Например, Голубоглазый Белый Дракон.

Карты такого типа никогда нельзя было открыть в карточном пуле системы, и до тех пор, пока Юэй Ву не перешел границу, он никогда не слышал, чтобы кто-либо из игроков получал их через квесты.

Хотя неопровержимых доказательств не было, некоторые люди даже подозревают, что карт Голубоглазого Белого Дракона в мире в этой проклятой игре может быть всего три, и все они были в руках NPC Кайба Сето...

Были и другие редкие карты — такие как Темный Маг, хотя она была не настолько редкой, чтобы в мире было всего несколько карт, ее также было крайне сложно получить, и ее невозможно было открыть в системном пуле карт.

Проще говоря, некоторые редкие карты и колоды в World Link Online немного напоминали уникальные секреты в играх о боевых искусствах. Сможете ли вы начать, зависит не только от уровня игры игрока, но и от случая.

Было хорошо известно, что колода карт была самым мощным оружием в Yu-Gi-Oh! мира, поэтому после того, как Юэй Ву переродился в этом мире, он, естественно, сразу же проверил свою первоначальную колоду...

...и, что неудивительно, набор Elemental HERO.

Ух ты! Начните с набора Elemental HERO! Да ладно, колода главного героя должна быть очень крутой, правда?

... ЧТО ЗА Х*ЙНЯ!

Хорошо, я могу согласиться с тем, что нет A Hero Lives или смены маски, но почему нет Elemental HERO Stratos?

Без Stratos кто захочет играть колодой HERO?

(Примечание: Elemental HERO Stratos, 4 звезды, ATK 1800, DEF 300

Эффект: когда эта карта вызывается обычным или особым призывом. Вы можете активировать 1 из этих эффектов.

1 Уничтожайте Заклинания/Ловушки на поле до количества Монстров «HERO» под вашим контролем, кроме этой карты.

2) Добавьте 1 монстра «Герой» из вашей колоды в вашу руку.)

Не говоря уже о такой мощной карте, первоначальный набор карт, выданный проклятой системой, даже не имел Полимеризации. Не говоря уже о могущественных монстрах, с которыми позже вышел Elemental HERO, во всей колоде не было ни одного эффектного монстра.

Другими словами, казалось, что ему приходится начинать с нуля, опираясь на знаменитых «Четырех (Отходных) героев души», чтобы завоевать мир...

«Четыре (Waste) Soul Heroes» относятся к первым четырем монстрам Elemental HERO, которых использовал Юки Джудай, главный герой Yu-Gi-Oh! GX — Авиан, Бурстинатрикс, Клеймен и Спаркмен. Поскольку все они были обычными монстрами без каких-либо эффектов, а их сила атаки была невысокой, именно поэтому игроки дали им этот почетный титул...

Конечно, придаться не к чему, ведь эту начальную колоду тоже выбрал сам Юэй Ву, когда был трубачом.

Когда игроки создают персонажа, система давала на выбор множество наборов начальных групп карт с разными темами.

Просто игроки исследовали и обнаружили, что на самом деле не имеет значения, что вы выберете, в любом случае, начальная колода даст вам только кучу обычных монстров, которые бесполезны.

Такого монстра большинство игроков называют "Норми"...

Так почему же он выбрал Elemental HERO для начала игры?

Это потому, что Юэй Ву назначил встречу со зрителями в конце последнего видео, которое он представил, и в следующем видео он сыграет «чистую» колоду героев. В итоге, кто знал, что герой не считается героем, и необъяснимым образом взял счет на совместное путешествие... (Giant Soldier Warning.JPG)

Но у Юэй Ву было еще одно преимущество.

Это было то, что он явно знал все виды анекдотов с момента запуска игры, в том числе некоторые боковые линии, инициированные игроками, и некоторые скрытые сюжеты.

Он вспомнил, что игрок в его прошлой жизни, похоже, запустил скрытую историю, которая произошла только один раз, и получил очень щедрую награду. С тех пор он стал лучшим игроком на арене.

Юэй Ву тщательно вспомнил и прочесал различные скрытые сюжеты и задания с богатыми наградами, которые он помнил, но большинство из них либо имеют чрезвычайно жесткие условия срабатывания, либо требуют единственного в своем роде дерьмового везения, либо имеют очень сложные процессы и имеют требования жесткой мощности —

—Часто нужно иметь достаточно сильную колоду, чтобы выполнить условия для выполнения задания.

Есть также некоторые миссии и сюжеты, которые могут быть очень опасными, даже опасными для жизни.

Какая? Вы говорите, что можете убить кого-то, играя в карты?

Вот так.

В мире Ю-Ги-О были экстраординарные способности. Среди них самой известной была «Игра теней», которая проходила через все поколения Yu-Gi-Oh!

Говорят, что Игра теней — это ритуал, унаследованный от Древнего Египта, древний магический ритуал, который могут выполнять те, кто обладает сверхъестественными способностями.

Эту силу можно применить к любой игре с правилами и решениями, к любому типу игры, например, к покеру, маджонгу, шахматам или даже к подбрасыванию монеты.

Однако среди всех этих видов ритуалов игра с дуэлями монстров является типом игры с самой мощной магией. Игры теней, основанные на правилах дуэли монстров, часто вовлекали души участников, иногда даже за грань жизни и смерти, и назывались запрещенными играми.

На самом деле людей, овладевших силой тьмы под миром Yu-Gi-Oh, было много, и это было определенно не так просто, как было показано в нескольких оригинальных аниме-произведениях.

Каждое поколение аниме Yu-Gi-Oh было сосредоточено на главном герое, поэтому зрители видели только то, что они видели с точки зрения главных героев прошлых династий.

Но на самом деле это была лишь вершина айсберга в этом мире. История Yu-Gi-Oh связана с богами и демонами, Подземным миром и Темным миром, путешествиями во времени и космосе, другими измерениями и т. д.

На самом деле всегда были люди с разным уровнем темных способностей, разбросанные по всему миру, и наследование этого древнего магического ритуала никогда не прерывалось на протяжении тысячелетий.

Именно поэтому геймплей World Link Online был очень насыщенным. Игрокам не обязательно окружать группу главных героев, чтобы участвовать в основном сюжете, и другие регионы

также могут запускать другие сюжетные задания, которых нет в аниме.

Просто эти способности бывают сильными и слабыми. Сильный подобен обладателю Предмета Тысячелетия, который может даже пройти через подземный мир и бежать сквозь время и пространство, а слабый...

.....Вероятно, уровень, на котором люди, проигравшие игру, могут быть вынуждены лаять.

Для игрока это не имеет большого значения. Хотя игровые персонажи игрока умрут в Shadow Game, их все же можно воскресить. Самой большой потерей для игрока стал провал соответствующей миссии.

Но для нынешнего Юэй Ву все по-другому.

Хотя он все еще носил игровую панель, он стал NPC. Бог знал, сможет ли он воскреснуть, если повесит трубку в игре теней.

Так что, готовясь к худшему, он пока не планировал браться за столь опасное задание.

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2339316>