

В деревню Ирис я вернулся только к четырем часам утра. К счастью, выносливости у меня много и я спокойно могу не спать несколько дней.

За несколько часов я полностью обустроил свое Поместье Посейдона, вроде неплохо звучит, а также смог создать ещё два заклинания для Магии Светового Убийцы Демонов.

Хотя ничего сильно оригинального я не придумал. Первое, это банальный Кулак Светового Демона, при выполнении этого заклинания, я просто окутывают своим анти-демоническим светом свой кулак и все.

Но заклинание все равно получилось полезным, так как кроме того, что в рукопашном бою такой кулак очень удобен, ведь наносил дополнительный урон светом, также я могу пускать из кулака не очень мощные, но чрезвычайно быстрые лучи, что спокойно пробивают не маленькие такие валуны. Да и температура у света приличная.

Не сложно догадаться у кого я позаимствовал идею для этого заклинания.

А вот второе заклинание я могу по праву назвать своим оригинальным творением, ведь ничего подобного в этом мире я не видел. Хотя идея тоже была заимствована.

Назвал я его Глазные Лучи Демона Света. Да, знаю, название не очень, я все ещё работаю над ним, но пока и этот вариант подойдет.

Как понятно, при выполнении этого заклинания, я стреляю лучами света из глаз, прямо как Супермен. Такие лучи очень быстрые и силу пробития они тоже имеют приличную, да и про высокую температуру самого света, опять же забывать не стоит.

Когда у меня появилась идея добавить анти-демонический свет в глаза, я побаивался, что глазные яблоки просто лопнут, но я все же решил рискнуть и не зря.

Конечно мало приятного в том, когда в глазах много Магической Силы и из них буквально летят лазерные лучи, но если не перебарщивть, глаза лишь пощипывает.

Скорее всего мои глаза имеют особенную конструкцию, чтобы удерживать большее количество Магической Силы, так в моих глазах содержится моя основная магия «Светлое Писание». Хотя это всего лишь моя теория.

Раньше при использовании этой Магии один из моих глаз менялся и светился белым светом, а сейчас время от времени и второй начал светиться. Не всегда, но где-то в 2 из 10 случаях мои оба глаза изменяются.

Предполагаю это связано с дальнейшим развитием магии. Например, один глаз это первый уровень волшебства, два глаза это второй уровень. Ну или как-то.

Когда в 10 случаях из 10 оба глаза будут меняться, тогда и посмотрим верно ли мое предложение и измениться ли Магия.

Но пока, скорее всего именно это помогает мне не лишиться глаз при стрельбе из них лазерными лучами.

Мне кажется у этого заклинания большой потенциал и возможно в будущем я даже смогу научиться управлять траекторией лучей, прямо как Дарксайд с его Омега-Лучами.

Кстати.... хорошее название, Омега-Лучи Демона Света. Действительно звучит неплохо. Ну вот когда смогу управлять лучами, тогда и сменю временное название на новое.

Ещё из примечательного, я смог немного лучше познать, так сказать, свою Магию Убийц Демонов.

Вчера, когда я спасал семью Штраус, я впервые использовал трансформацию «Свет», с тех пор как покинул лес, где я очнулся.

И хотя это было больше для пафоса, но когда я использовал Магию Света присущую этой форме, я почувствовал некоторые интересные детали.

Основой моей Магии Светового Убийцы Демонов, как не сложно догадаться, является элемент Света, который был основой всей магии Ларкейда, хоть и очень отдаленно, но все же.

Насколько я понял, сама Магия Убийц Демонов имеет частицы демона, которые дают этой магии сам демонический элемент.

Как говорится, чтобы убить Демона, нужен другой Демон и хоть эти частицы не превращают пользователя в полноценного демона (хотя я ещё не уверен), но меняют его магию на демоническую. К тому же дают защиту от Проклятий и Темную Материю, что покрывает пользователя и даёт дополнительное усиление.

Также в этой магии присутствует элемент Света, который меняет полярность демонической магии, на анти-демоническую, которая и может уже навредить демонам.

Демон, есть демон, так что чуть ли не по вселенским законам, Свет должен им вредить.

Нечто такое я попытался симитировать в бою с Ларкейдом, создав анти-демоническое пламя и у меня даже, что-то получилось, но теперь я понимаю, что это жалкая пародия настоящей Магии Убийц Демонов, хотя против Ларкейда она все же помогла, но там больше получилось благодаря хорошему плану и непредсказуемости.

Ну и последняя часть этой Магии, это какой-то определенный атакующий элемент, будь то Лёд, Огонь и так далее.

Формула выходит такой: Частицы Демона + Свет + Элемент = Магия Убийц Демонов.

По аналогии с этим, можно составить такую формулу: Частицы Бога + Тьма + Элемент = Магия Убийц Богов.

Если Демоны, это существа Тьмы и их враг Свет, то Боги существа Света и их враг Тьма.

Последнее можно отлично видеть по Магии Убийц Богов, которая всегда имеет темные тона, как огонь Занкроу, для примера.

Думаю Магия Убийц Драконов такая же, но там лишь Частицы Дракона и просто Элемент.

Так вот, я это все веду к тому, что моя Магия Убийц Демонов не совсем обычная.

Вместо обычного Частицы Демона + Свет + Лёд (для примера), то у меня Частицы Демона + Свет + Свет.

То есть у меня двойная насыщенность Света в Магии. И я действительно не знаю меняет ли это

что-то, но по логике у меня должен быть двойной урон по демонам и возможно какие-то другие плюсы. Но узнаю я это лишь после встречи с ещё одним демоном.

После возвращения с подводной базы я поспал четыре часа, уже было 8 утра и время завтра.

Штраусы ещё спали, а я сейчас сидел в столовой гостиницы и спокойно кушал. И хотя это маленькая гостиница, в маленькой деревне, но еда здесь превосходна. Такая домашняя, давно я такого не ел, а возможно и никогда.

Через полчаса наверху послышался шум. Видимо Эльфман проснулся. И хотя благодаря усиленному слуху я мог слышать все, о чем они говорят, но я этого не делал, так как не хочу я слышать всю эту семейную драму. Спасибо не надо.

Через час Штраусы наконец спустились. У всех троих глаза были красными, значит снова было много слез.

Увидев, как они зашли в столовую, я улыбнулся и сказал:

— Доброе утро.

Мне не ответили, но Эльфман быстро подошёл ко мне с решительным выражением лица. Оказавшись рядом, он совершил идеальный 90° поклон и громко крикнул:

— СПАСИБО, ЧТО ПОМОГ НАМ!

Людей в столовой было немного, но все же были какие-то путники, которые теперь все смотрели на Эльфмана.

— Тихо, тихо, не шуми, здесь люди вообще-то едят. И можешь меня не благодарить, твои сестры уже сделали это, к тому же вы уже помогаете мне вступить в Хвост Феи, так что все порядке. — сказал я, слегка помахав руками.

От них мне ничего больше не надо, кроме рекомендации, да и что они могут мне дать, чего у меня уже нет. Я и так наверное самый богатый человек в мире, ну может после Зерефа, он скорее всего 400 лет копил богатство, хотя оно ему особо и не надо.

— Все равно спасибо, я твой должник Натаниэль-сан. — сказал Эльфман, все так же решительно. Видимо он уже начал меняться.

— Зови меня просто Дрэйк, я не против. А пока садитесь и завтракайте, я уже проверил расписание, ближайший поезд через час, так что времени у нас немного.

Деревня Ирис хоть и маленькая, но здесь все же присутствует станция, на которой останавливается поезд, который и отвезет нас в Магнолию. И хотя я сам могу понести всех Штраусов, но мне банально лень.

Вообще ко многим деревням и маленьким городам в этой части Фиора присоединены ветки железной дороги, которые ведут к основной железнодорожной линии, которая соединяет более большие города, такие как Харгеон, Магнолия, Онибус, Кунуги, Ошибана и Клевер.

Через полчаса мы все закончили завтракать и покинули гостиницу. Хотя мне пришлось заплатить и за Штраусов, так как оказывается они потеряли все свои деньги в битве и только сейчас об этом узнали. Ну и ладно, я не обеденную.

Хотя пришлось очередной раз выслушивать благодарности и извинения от всех троих. Эх, это начинает действовать мне на нервы.

Довольно скоро мы все сели в поезд и отправились в Магнолию. Ехать нам около трёх часов, не очень много, но по сравнению с полетом мучительно долго. Но ладно, я не сахарный не растаю.

Мира села рядом со мной, а Эльфман и Лисанна сели напротив нас. Это хороший знак, Мираджейн девушка красивая и я не прочь начать с ней отношения, но сначала нужно лучше узнать друг друга.

Видимо Эльфман наконец решил показать свой застенчивый характер. Сидел он тихо и ему было неловко, хотя он явно хотел завязать разговор, но стеснялся. Хотя это лучше, чем если бы он кричал МУЖИК!.

Решив развеять неловкую тишину, которую почему-то поддерживали девушки, я сказал:

— Так, Эльфман, я понимаю, что во время попытки захватить Душу Короля Зверей ты потерял контроль и зверь чуть не захватил твоё тело?

Эльфману явно было неприятно вспоминать все это, но он понимал свою ошибку и уже кажется принял её, поэтому спокойно сказал:

— Да, все так и было. Король Зверей был намного сильнее меня и можно сказать запер меня в моем разуме.

— Ясно. А раньше у тебя были такие провалы? — поинтересовался я.

— Нет, раньше все было хорошо. Просто в этот раз монстр был слишком силен, или я слишком слаб. — опустив голову, сказал Эльфман.

— Дрэйк, к чему ты начал весь этот разговор? — спросила не совсем довольная Мира, которая видимо потратила немало сил, чтобы убедить Эльфмана, что все произошедшее не его вина, а я тут все порчу.

— Сейчас объясню. Я уже говорил, но я тоже знаю Магию Захвата, а точнее её разновидность под названием Душа Ангела, хотя очень плохо, я бы даже сказал ужасно. Но все же я смог без проблем захватить Душу довольно могущественного Ангела, а помогла мне в этом вот эта штука. — сказал, я достав сферу из пространственного кармана на наруче.

— Что это? — с любопытством спросила Лисанна.

— Она называется «Сфера Души». Она помогает при захвате душ с помощью Магии Захвата. После победы над подходящим Магическим Существом, будто Ангел, Демон, Зверь или Животное, нужно поместить эту сферу на тело существа и она сама захватит душу, а после начнет подавлять разум и инстинкты существа. Через пару дней, можно безопасно поглотить душу, практически без сопротивления. — ответил я, передавая сферу в руки Мира.

— Это же здорово, самое то для нас. — радостно сказала Лисанна, с сияющими глазами рассматривая сферу.

— Верно. Поэтому я её вам показал, можете забрать. — сказал я.

Изначально я и хотел её им отдать, вот и повод появился, тем более так я повышу впечатление

о себе ещё больше.

— Но ведь это наверное редкая вещь, я про такую никогда не слышала и стоять она должна баснословных денег. Мы не можем ее принять. — сказала Мира, возвращая сферу мне. И хотя Лисанна и Эльфман явно хотели оставить сферу, но Мира на правах старшей сестры все решила за них.

— Не волнуйся, я знаю способ, как делать такие сферы, так что когда я найду хорошего мастера, он мне создаст сколько угодно новых. — сказал я, с улыбкой.

Мира слегка покраснела, когда я улыбнулся, но все же ответила отказом:

— Вот когда у тебя будет десяток сфер, тогда мы возьмём одну, а пока она единственная, пусть будет у тебя.

Какая принципиальная, ну ладно. Главную свою цель я выполнил, впечатление произвел, так что не важно.

Дальше мы разговорились и время пошло быстрее. Через три часа, мы уже могли видеть Магнолию. Наконец-то я добрался. Не думал, что это займет столько времени.

<http://tl.rulate.ru/book/77789/2353715>