

Дрэйк лежал на земле и продолжал кричать в экстазе от удовольствия. Ларкейд лишь наблюдал за этим и ждал, когда его противника полностью поглотит удовольствие и он уйдет в мир иной.

Через несколько секунд, Дрэйк перестал издавать звуки удовольствия, его глаза полностью закатились и из его тела начал выходить розовый свет. Это означает, что его душа покидает его тело, достигнув пика удовольствия.

Увидев это, Ларкейд был уверен, что все закончилось и подошёл к умирающему телу Дрэйка, чтобы осмотреть его. Ведь не каждый день встречаешь Убийцу Демонов. Хотя он не знал, что это не так.

Когда Ларкейд собирался пнуть тело, он что-то почувствовал и его глаза расширились. Пригнувшись вниз, он отпрыгнул в сторону от невидимой атаки, которую он чудом почувствовал.

Но он не сумел полностью увернуться и на его спине появился опасный разрез, из которого хлынула кровь. Кроме того, вся рана шипела, будто туда попала кислота.

Если бы Ларкейд не сумел уклониться в последний момент, он лишился бы головы. А такое даже для демона смертельно.

— Аргх... — Ларкейд издал болезненный стон, так как в атаке также был анти-демонический элемент.

Отпрыгнув достаточно далеко, демон посмотрел на то место откуда его атаквали. Там, словно с него сняли мантию невидимку, появился ухмыляющийся Дрэйк.

Он все ещё выглядел так же потрепано, как и тот Дрэйк, что валялся на земле, и его правая рука действительно висела плетью. Но к его левой руке был присоединен энергетический белый клинок, который он создал из своей магии.

Он стоял уверенно с опущенным клинком, с которого капала кровь и смотрел прямо в глаза Ларкейда. На него явно совершенно не влияла магия удовольствия.

Когда появился настоящий Дрэйк, тот что лежал на земле растворился в частицы света. Все это время, это была просто иллюзорная копия, а настоящий Дрэйк был невидимым и готовился к атаке.

Проще говоря, он просто повторил любимый трюк Локи из фильмов Марвел. В момент после падения увидев, что он так удачно скрыт завесой дыма, Дрэйк решил использовать эту возможность.

Моментально он создал поток анти-демонического пламени, чтобы отвлечь Ларкейда. Хотя он не знал, сработает это пламя, ведь он никогда не использовал его на демонах, это была авантюра, но к счастью, она сработала.

Воспользовавшись прикрытием от дыма и огня, он быстро создал нематериального клона, который должен был стать приманкой для Ларкейда. А сам Дрэйк использовал множество заклинаний, чтобы стать невидимым и стереть свое присутствие и магию.

Позже он наблюдал за актерским представлением своей иллюзии и ждал подходящего момента для атаки, чтобы одним ударом убить Ларкейда. К сожалению, в последний момент

Ларкейд его почувствовал. Скорее всего, это из-за его боевого опыта, всё-таки он прожил 400 лет.

А что касается того, почему на Дрэйка не сработала Магия Удовольствия, то дело в том, что она и не должна была на него сработать. Он «не вкусил запретный плод», а магия Ларкейда работает только на людей, который «вкусил запретный плод», то есть занимался сексом, по крайней мере базовая версия, которую сейчас использовал Ларкейд.

А когда Дрэйк мог «вкусить плод»? Он в этом мире меньше месяца, у него просто не было на это времени. Он даже алкоголь ещё не пробовал. А прошлую жизнь он не помнит.

Конечно у него есть нужные «знания», но знать и попробовать это разные вещи. Так что, он изначально был в относительной безопасности.

Но на самом деле, это ещё не всё. Защитный покров, который он создал вокруг тела ещё в воздухе, не только защищал его тело от физических повреждений, но не позволял чужой Магии проникнуть в него.

А именно так, работает Магия Ларкейда. Она проникает в тело врага и влияет на него увеличивая удовольствие до опасного уровня. В итоге, пока магия не сможет проникнуть в твое тело, ты в безопасности.

Дрэйк не был уверен сможет ли он на 100% защититься от Удовольствия, поэтому решил перестраховаться. Как говорится, защиты мало не бывает.

Но хватит объяснений. Давайте продолжим смотреть бой.

Увидев, как иллюзорный Дрэйк исчез, лицо Ларкейда исказилось в гневе и он с яростью посмотрел на настоящего Дрэйка.

— Гррр... Паршивец, ты за это заплатишь... — прорычал Ларкейд и снял свое оружие со спины.

Ларкейд предпочитал использовать, как оружие, огромный крест, который всегда носил с собой на спине. Он дополнял его образ. По сути этот крест был большим бумерангом, который Ларкейд мог бросить, чтобы он всегда вернулся к нему.

Став в стойку, Ларкейд со всей силы кинул крест в Дрэйка. Прекрасно зная об оружии Ларкейда, Дрэйк убрал свой энергетический клинок и поднял левую руку перед своей грудью, готовясь поймать летящий крест.

Когда крест наконец долетел, он ударил Дрэйка с огромной силой и оттолкнул его тело на несколько метров. Приняв крест на руку и проскользив по земле от силы удара, Дрэйк в итоге сумел удержать крестообразный бумеранг и сразу поместил его в свое Пространственное Кольцо.

Лишить своего врага оружия, это хороший шанс увеличить возможность победы. Ранее Ларкейд в любой момент мог бы вернуть крест себе обратно, и поэтому было довольно полезно было лишить его этой возможности. Из кольца он его точно не достанет.

Когда Дрэйк наконец остановился, он опустил руку, которая слегка дымились от удара и впервые с начала боя, что-то сказал:

— Знаешь, только идиот выкинет свое оружие в бою.

Ларкейд увидевший, что его любимый крест исчез, в шоке раскрыл глаза, а когда услышал слова Дрэйка, удивление переросло в гнев и он злобно закричал:

— Ах ты ублюдок... Идиот говоришь, сейчас я покажу тебе, кто тут идиот. Дух Запретного Яства.

Ларкейд активировал свою вторую Магию. Когда это произошло, вокруг области, где находился Дрэйк, появилось свечение энергии, обозначающее, что магия была направлена на эту область.

Это же свечение перекинулось на Дрэйка и его ухмылка исчезла. После чего он схватился за живот и упал на колени, согнув тело и положив голову на землю.

После этого прозвучал звук умирающего кита. Это урчал живот Дрэйка от ужасного голода, который он ощущал. Но несмотря на голод, он не превратился в бездумного зомби желающего сожрать все, что можно, как того ожидал Ларкейд.

Дрэйк лишь сидел на земле и немного дрожал, но не стал кидаться на ближайшее живое существо, коим был сам Ларкейд.

Ларкейд хотел, чтобы его противник подольше помучался после того, как нанес ему ранение. Поэтому он наслал на Дрэйка голод, и хотел чтобы тот кинулся на него. Ларкейд бы не позволял ему подойти и просто ждал бы пока Дрэйк не умрет от голода. Действительно ужасная смерть.

Но похоже, демон недооценил человека, и Дрэйк может сдержать себя.

— Борешься? Все равно... Тогда ты просто умрёшь быстрее... — сказал Ларкейд, подходя к страдающему Дрэйку.

Подойдя к своему противнику довольно близко, так как он был уверен, что Дрэйк уже не боец, Ларкейд подряд руку над головой Дрэйка, чтобы положить конец его жизни. Но неужели, он ожидал все будет так просто?

В момент, когда Ларкейд собирался создать клинок света, который убил бы Дрэйка, тот неожиданно вскочил на ноги и с помощью вновь созданного анти-демонического клинка, отрезал правую руку Ларкейда.

— Аааарррргг... — закричал Ларкейд от боли, смотря как его рука падает на землю.

Но ему все же хватило внимания увернуться от ещё одного удара клинка Дрэйка, который в этот раз был нацелен на сердце Ларкейда.

Это снова был спектакль от Дрэйка. Защитный покров сумел его защитить его хотя и не сразу. В первые пару секунд он все же почувствовал голод, но после того как он добавил больше Эфира в заклинание, оно полностью защитило его.

— Тыыыы.... Как ты посмел.... Я уничтожу тебя... Покойся с Миром, R.I.P. — на этот раз Ларкейд решил перестать играть и активировал свою сильнейшую магию.

На этот раз магия действительно сработала и полностью прорвала защитный покров. Дрэйку чертовски захотелось спать, но с помощью воли он мог держаться, хотя из последних сил.

Увидев, что Дрэйк не заснул, Ларкейд ещё больше разозлился и поддавшись гневу, он набросился на него, как дикое животное, совсем забыв о Магии.

Он уже давно потерял свой благочестивый внешний вид и теперь выглядел, как подобает демону.

Из-за заторможенности от заклинания, Дрэйк не успел среагировать и принял удар на полную мощь прямо в лицо.

От удара, он отлетел на несколько метров и упал на спину. Нос был сразу сломан. Всё-таки это был удар разгневанного демона.

Пытаясь встать, у Дрэйка ничего не получилось. Силы покинули его тело, а глаза слипались. Но он держался.

Выпустив с этим ударом часть гнева, Ларкейд немного вернул самообладание. Увидев, что его враг не может встать, Ларкейд улыбнулся и подошёл к нему. Хотя он все ещё сохранял осторожность памятуя о прошлом инциденте.

Подойдя к телу Дрэйка, Ларкейд увидел, что он ещё не спит, но уже не может двигаться.

Убедившись, что это не очередная игра, Ларкейд улыбнулся ещё ярче и склонившись над лицом Дрэйка, поставил ногу на его горло, чтобы прекратить последние попытки Дрэйка подняться и сказал:

— Лежи. Засыпай. Тебе больше не нужно бороться... Не волнуйся, память о тебе не умрет. Я буду помнить о тебе, ведь ты первый, кто доставил мне столько проблем. Последние слова?

— Хафалатъя... — издал невнятные звуки Дрэйк, все ещё борясь со сном.

— Ой, прости, тут же моя нога. Позволь я уберу её. Итак, что ты хотел сказать? — убрав ногу с горла Дрэйка, спросил демон.

— .... — что-то пробормотал Дрэйк, но это было так тихо, что даже демон не смог услышать.

— Что что? Я тебя не слышу.... — ярко улыбнулся Ларкейд, увидев жалкое состояние человека, что навсегда лишил его руки.

Обычно, если удастся нанести критические повреждения Этериасу, его тело не умрёт, а превратится в множество частиц эфира, которые отправятся в лабораторию Таргароса, в которой его тело вновь восстановится, а сам Этериас обретёт ещё большее могущество.

Но не в этот раз. Дрэйк использовал хоть и не совсем настоящий, но все же анти-демонический элемент, который атакует не только тело, но и душу демона.

Даже после полного восстановления, рана на спине и потерянная рука Ларкейда останутся. Это навсегда. И это больше всего злит Ларкейда.

— .... — Дрэйк снова что-то невнятно пробормотал.

Ларкейду это уже окончательно надоело и он хотел поскорее с этим закончить, поэтому наклонившись к лицу Дрэйка, он нетерпеливо сказал:

— Я тебя слушаю, давай быстрее.



Полезное заклинание, особенно в бою, но опасное. Оно перегружает Контейнер и заставляет работать его в режиме форсажа, что довольно больно. Лучше его не использовать часто. Но ситуация того требовала.

Как понятно, благодаря этому заклинанию у Дрэйка было намного больше Эфира, чем обычно.

После того, как Дрэйк стал невидимым и стал ждать удачной возможности для атаки, у него появилось немного времени.

В этот момент, он решил, что стоит подготовить резервный план, если его атака не сработает. В итоге, так и случилось.

Он наложил ещё большее количество скрывающих заклинаний на правую руку и создал иллюзию будто она сломана. После он стал готовить заклинание мгновенной смерти.

К счастью, в последний момент, он успел изменить руку иллюзорного клона, прежде чем весь дым исчез и Ларкейд ничего заметил.

За весь бой Дрэйк использовал всего 30% своего резерва и в основном это было потрачено на защитные и скрывающие заклинания, а все остальное уходило на подпитку невидимого заклинания в правой руке. В итоге, благодаря режиму форсажа получилось заклинание на два резерва.

Дрэйк не был полностью уверен в скрывающей магии, поэтому создал иллюзию на руке. Сломанная рука нужна была, чтобы погасить бдительность Ларкейда, ведь он был бы уверен, что она бесполезна и атаки оттуда не будет.

В итоге, Дрэйк тянул время так как ждал, когда Эфира в заклинании будет больше, чем осталось у Ларкейда, чтобы быть уверенным, что оно точно убьет его. К счастью, Ларкейд потратил довольно много Эфира.

Все шло по плану, пока неожиданно последняя Магия Ларкейда не прорвала его защитный покров. Дрэйк этого не ожидал и он действительно чуть не проиграл. Он недооценил R.I.P. Последние мгновения битвы были не игрой.

Но опять же, хватит объяснений. Давайте вернёмся к смерти Ларкейда.

— ААААРРГГХХ, — последний раз прокричал Ларкейд и упал, словно марионетка, которой подрезали нити.

Это была смерть. Не мгновенная конечно, зато быстрая и болезненная.

И это было полностью настоящая смерть. В этот момент, Книга Ларкейда, которую создал Зереф и которая буквально была жизнью Ларкейда, была разрушена.

Чтобы окончательно убить Этериаса, нужно уничтожить его Книгу и это заклинание сделало именно это. Через связь между Ларкейдом и Книгой, заклинание подобралось к Книге и уничтожило её. Поэтому, смерть была не мгновенной. Для этого нужно было время.

Теперь, даже Зерефу не вернуть Ларкейда. Даже если он его создатель, таков закон, когда Книга уничтожена, это конец Этериаса.

Когда Ларкейд окончательно умер, его Магия развеялась и Дрэйк наконец перестал хотеть

спать.

— Уууффф... Наконец-то... Это было тяжело. — сказал резко вставший Дрэйк, который был теперь в полном порядке. Разве, что нос был сломан.

— Ну и что теперь делать? — посмотрев на труп Ларкейда, который не исчез, спросил сам себя Дрэйк.

<http://tl.rulate.ru/book/77789/2337375>