

Ларкейд Драгнил — один из Этериасов, созданный Тёмным Магом Зерефом, во время своих попыток воскресить своего брата Нацу.

Ларкейда можно считать самым удачным творением Зерефа (после Э.Н.Д.а), так как он имеет огромную силу и может считаться самым сильным демонов Книги Зерефа (опять же после Э.Н.Д.а).

В честь этого Ларкейду и была дана фамилия своего 'отца', Драгнил. (Хотя на самом деле это было просто утешение.)

И хотя правда в том, что сам Зереф считал Ларкейда неудавшимся созданием и уж точно не считал его своим сыном. Зереф не чувствовал к нему никакой особой привязанности, так как для него Ларкейд был лишь полезным инструментом, и Зереф мог спокойно избавиться от него в любой момент.

Но даже он должен был признать, что Ларкейд выделялся среди своих 'братьев' и имел очень полезную и сильную магию, которая могла помочь в битве с Акнологией.

Всего у Ларкейда было три особых вида магии, которые были действительно опасны для большинства существ этого мира.

Первая, основная Магия Ларкейда, называлась Удовольствие. Главная сила этой Магии заключалась в том, чтобы заставить чувствовать своих врагов «удовольствие и боль», воздействуя только на тех, кто испытал «запретные» удовольствия жизни, из-за чего люди не могут противостоять ему.

Жертвы страдают от удовольствия настолько сильного, что, если их испытывать достаточно долго, они могут погибнуть, поскольку их души извлекаются из их тел.

На самом деле это довольно страшная смерть, и мало кому пожелаешь подробного.

Благодаря этой магии, Ларкейд способен поражать противников в огромных масштабах, без труда нейтрализуя даже очень сильных волшебников и доставляя серьёзные неудобства даже самому могущественному магу в мире.

По сути это идеальная Магия против большого количества противников. С её помощью Ларкейда можно считать человеком-армией.

Вторая Магия, которую может использовать Ларкейд называется Дух Запретного Яства. Магия, которая позволяет Ларкейду насыпать на своих противников страшной силы голод.

При активации этой Магии, того, на ком она была использована начинает ощущать неистовое желание употребить что-либо в пищу. Всё его естество концентрируется на этом, вследствие чего само восприятие начинает изменяться. Заколдованный начинает видеть вместо окружающих — еду, после чего с остервенением набрасывается на неё, желая утолить свой аппетит.

Его совершенно перестаёт волновать, что тот, на кого он напал, вполне может быть его другом, союзником или каким-либо иным близким существом.

Данная Магия особенно эффективна против большого количества противников, так как при её использовании противник, фактически, уничтожит себя сам.

Ну и последняя, самая мощная Магия Ларкейда — это R.I.P. При её использовании, противников вокруг Ларкейда охватывает нестерпимое желание закрыть глаза и погрузиться в сон. Те, кто поддадутся этому желанию, уснут навсегда и более не проснутся. Ещё одна масштабная магия, против большого количества врагов.

В теории, R.I.P может сработать даже против Акнологии, сильнейшего дракона мира Хвост Феи. Это на самом деле удивительно, ведь у Акнологии огромное сопротивление Магии.

Хотя неизвестно, действительно ли Акнология не сможет сопротивляться этой Магии и проиграет. По крайней мере, Зереф точно не уверен, что это сработает на 100%, иначе он уже использовал бы Ларкейда против Акнологии.

И именно из-за этих трёх способностей Зереф хоть немного ценит Ларкейда и поэтому держит его при себе, позволив ему присоединиться к Империи Арболес и даже сделал его одним из Спригган. Третьим если быть точным.

Правда после присоединения к Империи, Ларкейд игнорирует свои обязанности, никогда не участвует в действительности страны и игнорирует все призывы своих товарищей по организации. Он даже не участвовал в последней попытке развязать войну с Ишгаром.

Все дело в том, что есть только один человек, приказы которого слушает Ларкейд, и не сложно догадаться чьи.

И пока Зереф не прикажет действовать, Ларкейда ничего в этой жизни не волнует. Ни его обязанности, ни Империя.

Все время до призыва от Зерефа, Ларкейд путешествует по миру, сражается с Магическими Существами, Демонами и сильными Волшебниками, которые привлекают его внимание.

После присоединения к Империи, даже если она его абсолютно не волнует, он остаётся на Аракиташиа, чтобы скорее ответить на призыв, когда он потребуется Зерефу.

И вот, последние недели, он путешествовал по Озёрному Краю, живописному региону Империи Арболес, где обитают в основном водные Магические Существа, на которых он и охотиться уже некоторое время.

Для Ларкейда это был обычный день, он спокойно пересекал очередное озеро, пока не почувствовал сильное магическое присутствие в небе.

Сперва он подумал, что это Магическое Существо, но присмотревшись, благодаря своему улучшенному зрению демона, он увидел, что это человек, который летит на большой скорости, благодаря крыльям, созданным из света.

Ларкейд сразу понял, что этот человек силён, по крайней мере по количеству Магической Силы он превосходит самых слабых Спригганов. А это многое значит, ведь все Спригганы это сильнейшие люди Империи.

И даже если Ларкейд практически не бывал в столице, он довольно часто получал последние новости. Совсем недавно, он связывался с Августом и узнал, что совсем недавно они получили нового Сприггана, хотя Ларкейд не особо запомнил о ком была речь и уж тем более не запомнил имя новичка, он уверен, что речь шла о девушке.

Он никогда не слышал, об этом Волшебнике, что явно использует Магию Света. Если бы этот

человек был бы на службе у Империи, Ларкейд должен был о нем хоть раз слышать, ведь такой сильный маг обязательно должен быть известен.

А что это значит? Значит, что это чужак. А чужак это враг, с которым можно поиграть.

'Надеюсь никто не будет против, если я поиграю с ним.'

Довольно улыбнувшись, Лакрейд ускорился и погнался за летающим человеком.

Когда он был уверен, что попадет во врага, Ларкейд создал световой клинок и кинул его с огромной силой и скоростью в летающего парня.

Неожиданно, но человек смог почувствовать опасность и сумел полностью уклониться.

— Интересно... — улыбнувшись протянул Ларкейд, встретившись взглядом с человеком, что теперь смотрел на него.

(3-й POV)

Посмотрев на Ларкейда, Дрэйк увидел, что тот довольно улыбался и спокойно стоял на земле, сложив руки в молитвенном жесте.

Встретившись взглядом с демоном, Дрэйк понял, что сражения не избежать. Каким бы человеческим не казался Ларкейд, он был жестоким демоном, который любил сражаться и уничтожать своих врагов. Такова его суть.

К счастью, даже если Дрэйк не хотел в это верить, с тех пор как он узнал, что Ларкейд будет где-то рядом, он знал, что существует огромная вероятность встретиться с ним, и в этом момент битвы было не избежать.

И он был прав. Как попаданец в новый мир, и по сути главный герой своей истории, он обязан находить приключения на свою задницу. Это практически закон.

И Дрэйк прекрасно это знает. Поэтому, хотя он очень не хотел этого, но ожидая этой ситуации, он подготовил план боя.

Всё-таки в отличие от Ларкейда, который ничего о нем не знает, Дрэйк полностью знает своего врага. Его личность, все его навыки, слабости и уязвимые точки. Как говорится, знай своего врага, знай самого себя, и победа будет неизбежна.

Увидев, что Дрэйк не стал бежать от боя, Ларкейд улыбнулся ещё сильнее, и послал ещё несколько световых клинков.

Ожидая этого, Дрэйк поставил перед своим телом щит, который не просто защитил его от атаки, но и перенаправил клинки в сторону.

Увидев, что атака не прошла, Ларкейд не растерялся и продолжал посылать клинки.

Все клинки так и не смогли пробить барьер, и воспользовавшись этой временной передышкой, Дрэйк наложил на себя несколько заклинаний, которые несомненно помогут ему во время этой битвы.

Правда за это отвлечение Дрэйку пришлось отплатить, так как пока он не видел, Ларкейд послал световой клинок по дуге, чтобы он обогнул щит Дрэйка, атаковав его тело в бок.

К счастью, Дрэйк успел это заметить, и сумел слегка сместить тело, чтобы его не поранили, но к сожалению, клинок попал по крыльям тем самым уничтожив их.

Из-за резкой потери опоры, Дрэйк потерял свой щит и начал падать на землю.

Попытку создать новые крылья прервал Ларкейд, который создал щупальце из своей магии и хлестнул им по падающему Дрэйку сверху вниз, тем самым придав ему ускорение.

БАМ

Из-за удара щупальца, Дрэйк упал на землю со страшной силой и скоростью, тем самым создав большое облако пыли.

Без защиты, даже Дрэйку с его улучшенными физическими характеристиками пришлось бы нелегко от такого падения и он мог бы серьезно пострадать, но к счастью, во время подготовки он успел поставить защитный покров, который и защитил его сейчас.

Увидев, что его противник наконец упал, Ларкейд побежал к месту приземления.

Из-за дыма от падения, Дрэйка было практически не видно, чем он и решил воспользоваться.

Когда Ларкейд приближался к месту падения и собирался активировать свою Магию, ему пришлось прерваться, так как прямо в него летел поток белого пламени.

Сперва он хотел просто отмахнуться от какого-то огня, но в последний момент он почувствовал опасность и поэтому вклонился в сторону. Но не совсем...

Небольшое количество огня все же попало ему на руку и вызвало реакцию. На его руке появился болезненный, черный ожог.

Увидев, что огонь все же причинил ему вред, Ларкейд в шоке раскрыл глаза и сказал:

— Что? Ты Убийца Демонов?

Неудивительно, что он так подумал, ведь это заклинание Дрэйк создал с помощью анти-демонического пламени, которое он создал с помощью своей магии «Светлое Писание: Поток Анти-Демонического Пламени».

Даже если Ларкейд и был пользователем Светлой Магии и имел достойное сопротивление от этой стихии, он все ещё оставался демоном и для него была смертельна Магия Убийц Демонов.

Конечно, это пламя было лишь имитацией настоящего огня Убийцы Демонов, но оно все равно могло нанести урон Ларкейду.

Как раз в этот момент, дым наконец осел и показался Дрэйк, который выглядел не очень хорошо.

Его одежда была частично разорвана и вся в грязи, в некоторых местах была видна кровь, но самое главное его правая рука безвольно повисла и была скручена под неправильным углом.

Было понятно, что весь урон от падения пришелся на правую руку и теперь она была

бесполезна в бою.

Но несмотря на травмы, Дрэйк твердо стоял на ногах и был готов к продолжению боя.

Увидев состояние своего противника, Ларкейд лишь улыбнулся, но также поняв, что никто не собирается отвечать на его вопрос, он сказал:

— Молчишь? Ну молчи, это все равно теперь не важно... Удовольствие.

Раздвинув свои сложенные в молитвенном жесте руки, Ларкейд создал между ними шар света, тем самым активировав его первую Магию.

Позади него появился радужный свет и Ларкейд с удовольствием наблюдал, как его противник был затронут его магией.

Дрэйк, который ранее твердо стоял на ногах, упал на колени и издал стон. После чего он широко открыл рот и глаза, и продолжил удовлетворенно стонать.

Увидев, что его враг был так легко повержен, Ларкейд разочаровался, но не показал этого на лице. Так было всегда и он к этому привык...

Но все же иногда хотелось, чтобы враг сопротивлялся.

<http://tl.rulate.ru/book/77789/2337370>