Из-за того, что я поднялся до 99 уровня как Бесклассовый, мой статус тоже повысился, поэтому я попробовал сравнить его с тем, который был у меня, когда я был 1 уровня.

Я записал, как выглядел мой статус на листке бумаги в своем доме, поэтому я вернулся и откопал его из-под обломков, после чего сравнил свои сырые статусы без учета каких-либо навыков, повышающих статус.

Бесклассовый Lv1 → Бесклассовый Lv99

ХП 44/44 ХП 70/70

МР ∞□∞ МР ∞□∞

Сила 14 Сила 24

Защита 10 Защита 19

Магическая защита 16 Магическая защита 23

Ловкость 11 Ловкость 20

Ловкость 13 Ловкость 25

Мудрость 18 Мудрость 25

Удача 21 Удача 32

Если посмотреть на это, то окажется, что если я максимизирую свой уровень как, все мои статы повышаются примерно на 10, а HP повышается примерно на 30, что означает, что мои статы повышаются примерно на 100 в целом. Мой MP бесконечен, так что я не знаю, как он изменился, но я думаю, что это не будет иметь большого эффекта в любом случае.

'Ну, теперь я думаю, что если я использую лист Класса, мой статус поднимется намного больше, так что давайте проверим это...'

После того, как я коснулся классных досок всех классов, только у тех, у которых появился знак "Y/N", был рейтинг "R". Это означает, что я могу выбрать только из этих 10 классов.

Рыцарь / Маг / Священник / Боец / Повелитель зверей / Кузнец / Вор / Лучник / Исследователь / Охотник

После долгих раздумий, какую из них выбрать, я, наконец, принял решение.

'Это должен быть этот.'

Я коснулся одной из таблиц классов и нажал на Y, которая появилась на экране.

Маг Lv1

HP 70/70

MP ∞□∞

Сила 24

Защита 19

Магическая защита 23

Ловкость 20

Ловкость 25

Мудрость 25

Удача 32

[Классовые навыки]

Колдовство Ранг F

Я стал Магом. Я вернулся на уровень Lv1, но мои статы остались прежними, также появилась вещь ["Классовые навыки"].

Интересно, если я повышу ранг Колдовства, станет ли мне легче контролировать другие заклинания?

Решив повысить ранг, я тут же взлетел в небо и начал убивать монстров, как вдруг... я увидел, что что-то летит в мою сторону.

"Неужели эта штука тоже монстр!?"

Это была большая птица. Из-за того, что ее плоть была гнилой тут и там, я смог понять, что это, вероятно, птица типа Зомби.

Я думал ударить ее магией молнии, но в итоге не смог попасть! Вскоре я сдался и подошел к нему вплотную, после чего использовал Гравитационный пресс, чтобы придавить его к земле.

Убив еще несколько зомби птичьего типа, я спустился на землю и продолжил убивать десятки зомби человеческого типа, однако повышение уровня происходило не так быстро, как когда я был без класса.

В конце концов я отправился в убежище, чтобы перекусить, и, продолжая убивать монстров в течение часа, наконец-то смог достичь максимального уровня класса "Маг".

'Интересно, это тоже можно считать быстрым? Наверное, все дело в скорости роста".

Мой статус изменился следующим образом.

Маг 99 уровня

ХП 70/70 → 122/122

МР ∞∞

Сила 24 → 48

Защита 19 → 33

Магическая защита 23 → 63

Ловкость 20 → 40

Ловкость 25 → 81

Мудрость 25 → 105

Удача 32 → 56

[Навыки класса]

Колдовство ранг F → ранг C

Ранг Колдовства повысился до C, а мой статус повысился примерно на 300.

А благодаря повышению ранга Колдовства я узнал две новые вещи.

Во-первых, магия, на которую влияет навык Колдовства и которую легче контролировать - это Ветер/Огонь/Вода и Земля, только эти четыре.

Во-вторых, с повышением ранга Колдовства уровни Ветра / Огня / Воды и Земли также повышаются.

Это означает, что, используя класс Мага и повышая его уровень, я могу получить любую из конфет магии Ветра / Огня / Воды и Земли.

'В таком случае это означает, что я могу получить различные [Навыки] и [Магия] конфеты, используя другие классы. Если это так, то классовые листы, которые я изначально считал бесполезными, могут оказаться даже более полезными, чем [Магия] и [Навыки]".

И последнее, что я хотел проверить, то, что долгое время заставляло меня задаваться вопросом, могу ли я стать одним и тем же классом дважды.

Если это возможно, то это означало бы, что я смогу использовать все листы, которые я накопил до сих пор, и что я смогу еще больше повысить ранг Колдовства, который в настоящее время остановился на C.

Размышляя так, я достал еще одну грифельную доску класса Маг, и после нажатия на нее появился экран Y/N.

'Однако есть вероятность, что даже если я смогу снова стать Магом, мой статус или ранг Колдовства вернется к тому времени, когда я только стал им...'

Ну, даже если так, я просто достигну максимума...".

Говоря это про себя, я коснулся опции Y.

http://tl.rulate.ru/book/77769/2868863