

Когда я убил того чуунина, я сломался.

Это было неправильно. То есть, правильно, он напал – я защищался, но... мне стало гадко.

Он шиноби и я шиноби – схлестнулись – он умер, я выжил.

Но он был парень из Конохи. Чуунин! Ему лет 20 было, настоящий боец, не сопля генинская.

Я даже руки не протянул за трофеями. Быстро убежал из переулка, где убил его из скрыта.

*

"Вы убили Арко Муко. Чуунин Коноха. Опыт + 2100.

Репутация: Коноха: - 100. Коноха -1101 (ненависть)

*

Фу. Мне эти пара тысячи опыта ничего не дают.

С чего он так на меня окрысился?

Я почесал голову и лёг спать.

Что-то я неправильно делаю... где-то я заигрался...

Дурные мысли перед сном не мешали мне отлично выспаться.

Утром я совсем не думал о тупом чуунине, который с ума сошел и набросился на меня.

Но я кое-что решил исправить.

Моя репутация в Конохе мне давно не нравилась. Непонятные возмущения жителей вокруг меня раздражали. Я помню канон! Наруто закончил Академию, валял дурака, подрисовывал усы и бороды на скале Хокаге бывшим Каге... идиот! Реально – псих без башни!

Потом он не смог сдать экзамен и начались интриги и приключения.

Но этот мир совсем не походил на канон. К Наруто очень негативное отношение населения.

Куда негативней! Его прирезать готовы всякие чуунины!

Прошел на кухню, быстро поставил кастрюльку с водой кипятиться. В ванной сходил в туалет и помылся прохладной водой.

На кухне заварил чай, засыпал в остатки кипятка кусочки мяса и специй. Утренний супчик. + 1 к Телу на 12 часов. Странное блюдо обрело свой рецепт, если использовать мясо редкого качества и отличные специи из запасов Акимичи и Яманако.

*

Сiju. Попиваю бульон из миски. Палочками выхватываю кусочки мяса.

Ничего не понимаю!

Внезапно, в голову приходит мысль о старом намерении.

Я же хотел узнать про этот мир. Заглянуть в библиотеку. Купить книги.

Я ничего не знаю про Коноху! Тощая жопа с белыми волосами слишком хитрая. Ино постоянно изображает из себя девчонку, которая всё про всех знает, но только никому ничего не расскажет. Правильная позиция! Местные психотерапевты и мозголомы обязаны беречь тайну исповеди и прочие законы менталистов.

Чоджи – настоящий друг, но он создан для дела. Помогает готовить еду, приносит специи, меняет еду на их препараты. Но... это всё обычные будни личинок шиноби.

Точно! Хватит торчать в проклятых данжах. Надоело! Набил 26 уровень, а толку с него?

*

Конечно, Наблюдательность 9 уровня это круто, и я уже вижу почти полный набор характеристик шиноби уровня чуунина. Большинство стандартных чуунинов имеют 25 уровень, а это полтора миллиона пунктов опыта... это сколько же им бандитов и шиноби из вражеских деревень пришлось положить? Не меньше тысячи фрагов. Это сколько же надо выполнить миссий ранга С бандитами и В с врагами-шиноби? При условии, что сейчас нет войны. Во время войны опыт местные ниндзи набивают в полный рост.

Я был удивлен, когда обнаружил, что даже дети из кланов имеют уровни, пусть даже 1 уровень, но это уже значит, что они как-то фиксируются моей Системой шиноби.

Школьники из Академии шиноби уже имеют разные уровни. Наверное они получают не только оценки от учителей, но и опыт от Системы.

Выпускники академии, стандартные новички Генины имеют 10 уровень. Ребята и девчонки постарше, которые выполняют миссии ранга D в Конохе, редко превышают 13 уровень.

Для меня это не интересная тема, я не рассматриваю людей в качестве мобов. Не лезьте ко мне, и я вас не трону.

Но забеги в данж реально задолбали!

26 уровень. 2 миллиона 550 тысяч опыта. До следующего уровня требуется 500 тысяч пунктов! Я присел на попу, когда внезапно обнаружил, что счет стал вестись на сотни тысяч и миллионы опыта.

Зверюшки в Лесу Смерти разные, но опыта с ним капает по чуть-чуть. С монстриков 25 уровня и по 450, и по 600 пунктов можно выбить. Но это 1000 мобов надо прирезать, чтобы уровень поднять! И, честно говоря, я давно стал уставать от походов в данж. Надоело жить как турист на дикой природе.

Лес Смерти красив, в нем никогда не бывает скучно, кустики, деревья, полянки с ядовитыми травами и цветами-пожирателями, ручейки и болотца со змеями... отличное соотношение времени, для неспешной подготовки запасов мяса на живом огне. Можно рыбку ловить, можно доспехи шить из шкур. Фуиндзюцу развития требует... но надоело.

Пора заняться прокачкой Мудрости! Почитать умные книжки. Ха-ха и ох-ох-ох.

Я давно обнаружил, что моя Система не балует игрока наградой за монотонные физические и умственные упражнения. Я постоянно бегаю, прыгаю, машу своим мечом, даже пробовал отжиматься от пола и приседать... нет никакого толку и вознаграждения пунктами статистики. Но меня этот факт не расстроил, нет халавы, ну и по...

Мне и без награды от Системы, самому интересно расширить свои горизонты и понимание окружающего мира. Потому что я реально не догоняю многих местных порядков. После подслушивания сплетен и разговоров я всё больше запутываюсь от мутной и жуткой смеси средневековья, военной дисциплины и странной демократии в одной Деревне Скрытого Листа.

*

Я быстро убежал на кухню и вымыл посуду.

Мне надо разобраться с этим вопросом. Библиотека – это для нищих и обычных граждан. Настоящая информация стоит денег.

В магазин!

Я поправил колпак ККК, вышел из комнаты и запер ее на ключ.

Побежали!

*

Нашёл удобное место для активации Скрытности.

Добежал до магазина книг. И начал выбирать товар...

Три книги манили своей ценой и качеством. "История и легенды Конохи", "История Листа", "Кланы страны Огня".

Взял всё! Репутация упала на 3 пункта. Плевать!

Толстые книги пришлось сразу спрятать в инвентарь. Ничего, у меня там 46 ячеек.

Инвентарь прост. Ячейка за уровень, и плюс ячейка за Силу. На своем 26 уровне с силой 20 тащу много всяких полезных вещей.

Приятно, что инвентарь позволяет делать стака однообразных предметов. Главное, вес не учитывается! Не знаю сколько килограмм я таскаю в инвентаре... не чувствую веса... и отлично.

Пробежался до входа в Лес Смерти. Нырнул в данж.

Отличное место для жизни! Ручеек, окраина леса, злобные змеи, зайцы и ёжики. Много полезных трав, ядовитые мхи, и в земле водятся ядовитые черви.

Соотношение времени 1/5, один час в данже это 5 часов в Конохе. Повторяю, данж это лучшее место для учёбы, тренировок, поднятия уровня, охоты, пикника.

Сразу разжёл костёр. Ядовитые черви ненавидят горячую землю! Мне потом и угли пригодятся для приготовления мяса.

Присел. Достал книгу и начал читать...

*

Толкин отдыхает!

*

Читал я "Историю легенды Конохи". Хотелось блевать от манеры описания истории...

"И явил милость Бог шиноби, и раскинул волю чакры своей, и выросли могучие древа у скал. И провозгласил Хаширама: "Здесь деревня будет скрыта в Листве! И не будут умирать дети на жестоких войнах шиноби! И Воля Огня согреет всех кто ищет покоя и силы в Конохе".

Бред и пропаганда, но картинки хорошие, качественные.

Первый и второй Каге меня не интересовали.

Третий Хокаге, Хирузен Сарутоби, очень похож на себя живого.

Я узнал Цунаде, Орочимару. Джирайа на картинке выглядел странно...

Четвертый Хокаге, Минато Намикадзе.

Отличная фотография... качественная... под шляпой Каге видны золотистые пряди волос, голубые глаза...

Небанальная история. Бесклановый. Ученик Хирузена. Великий шиноби. На себе всю Третью Войну вытащил! Развил мощнейшие дзюцу для уничтожения противника.

Крутой...

"История Конохи" дала информацию про джинчурики.

Это демоны этого мира. Первый Каге сумел победить демона-лиса. Его жена, Мито Узумаки, сумела запечатать его в своем теле.

Это как? Хотя... в учебниках по фуиндзюцу отмечено. Что клан Узумаки был кланом признанных мастеров создания печатей. Они были непревзойдёнными экспертами в деле фуин. Всё могли запечатать! Если эта Мито Узумаки была женой первого Хокаге - она была крутая в фуиндзюцу, и сумела запечатать демона.

Далее всё стало совсем запутано и неясно. Когда Мито постарела, она запечатала лиса в Кушине Узумаки, супруге четвертого хокаге Минато Намикадзе.

Потом была ночь смерти четвертого Хокаге. Минато Намикадзе погиб, но спас деревню.

А откуда взялся Лис? Он же был запечатан! И куда он делся потом?

Начал читать другую книгу. "История Листа" описывала Коноху более нормальным, сухим языком изложения фактов. Мне понравились картинки знакомых великих деятелей Конохи. Увидел портрет молодого Минато Намикадзе... словно в зеркало посмотрел...

Это же вылитый я! Только улыбка красивая. Добрая, не такая как у меня, не дебилно жизнерадостная лыба оптимиста. И усов нет на щеках. Но точно такие же золотистые волосы, и прическа у нас одинаковая. И глаза как у родных братьев.

Я поднял глаза от книги и прошептал:

"Да вы издеваетесь! Вы хотите сказать, что он мой родственник... у него жена была Узумаки... у меня фамилия Узумаки... и я тоже джинчурики!"

На этом мое чтение трагическим и систематическим образом закончилось.

Динг!

*

Действием открыт квест "Кровь Узумаки".

Узнай тайну своей крови.

Награда: титул "Кровь Узумаки и активные достижения титула".

Действием открыт квест "Джинчурики Девятихвостого".

Узнай тайну своего титула.

"Награда: активные достижения титула".

Внимание!

Поздравляем игрока! Ты разгадал тайну своего рода и титула Джинчурики Девятихвостого!

Рекомендуем ознакомиться со статусом.

Желаем приятной Игры!"

*

"Статус", – шепчу я.

*

"Имя: Наруто Узумаки

Статус: Человек/Игрок/Джинчурики Девятихвостого

Класс: заблокировано

Уровень: 26 (2,052,400 / 2,563,000)

Сила: 20

Ловкость: 5

Тело: 5

Мудрость: 5

Жизнь: 300/464 (регенерация 16 в минуту)

Чакра: 120/232 (восстановление 6 в минуту)

Свободно для распределения: Пункты характеристик: 10. Пункты навыков/техники: 21.

Навыки: Тело игрока: макс. Разум игрока: макс. Наблюдательность: 8. Скрытность: 3.
Тайдзюцу: 3. Кендзюцу: 4. Медитация: 5. Алхимия: 4. Оружейник: 3. Восприятие: 4. Кулинария:
6. Каллиграфия: 3. Фуиндзюцу: 2. Сбор добычи: 1.

Техники: Удар ногой: 3. Сюрикендзюцу: 2.

Специальности: отсутствуют

Титулы и достижения: Игрок, Кровь Узумаки, Джинчурики Девятихвостого.

Титул Джинчурики Девятихвостого. В вашем теле запечатан девятихвостый демон-лис.
Эффект: Чакра +1 % на уровень. Контроль чакры – 25.

Жизнь + 50, запас чакры + 30, +5 пунктов здоровья каждый 2 уровень. Контроль чакры -1 каждый уровень, Регенерация здоровья x2, регенерация чакры x2.

Репутация – 1000 (Ненависть) с жителями Коноха.

Титул. Кровь Узумаки. Один из ваших родителей был чистокровный Узумаки.

Эффект: Жизнь +10, запас чакры +10, +3 пунктов здоровья каждый 2 уровень. + 3 пункт чакры каждый 2 уровень.

Регенерация здоровья x2, регенерация чакры x1.5. Малая склонность к фуиндзюцу (+25% скорость обучения фуиндзюцу, +10% шанс удачного изготовления фуин).

Репутация: +25 (Безразличие) с жителями Коноха

Репутация: Коноха -996 (ненависть).

*

"Жизнь: 300/464 (регенерация 16 в минуту).

Чакра: 120/232 (восстановление 6 в минуту)".

Вот это крутой навар, спасибо папа с мамой и демону во мне. Минусы сразу стали понятны. Это жутчайшая репутация и потом почти полное отсутствие шансов прокачать технику Контроль чакры. Да и пошел он лесом смерти, этот контроль! Я системные навыки и техники буду добывать. Им контроль не нужен. Я системный шиноби. Мне главное иметь чакры и побольше.

Хорошо быть умненьким и благоразумненьким, книжки умные читать и всякое полезное узнавать.

Теперь можно и жареного мяса покушать.

<http://tl.rulate.ru/book/77754/2350542>