

Бой с первыми тремя Стражниками успокоил меня. Я им не противник. После уничтожения трех сотен псов я приноровился к их манерам и техникам боя. Левая лапа выполняет роль защиты. Пёс умеет подставить кожаный наручник на ней под удар моего клинка.

Стражники имели небольшие щиты.

Они больно били меня этими щитами, но они могли нанести стабильный урон в 3 пункта. И псы наносили его! Точными ударами мечей резали мою голову, плечи и руки.

В ответ я бил по обнаженным частям лап и мордам.

Я учился. Иногда садился и медитировал.

Не для того, чтобы восстановить здоровье. Мне нравилось закрыть глаза и рассматривать мои поединки с псами. Возможно мое Восприятие было со мной. Но после каждой медитации я чувствовал себя уверенней и... пофигизм вернулся.

Стражники давали 56 опыта. Я сломал палочку с кустарника, и подсчитал. До 8 уровня мне надо убить 182 гнолла стражника.

Сколько времени я провел здесь?

Соотношение увеличилось: час Конохе к 4 часам в данже.

В деревне точно ещё не наступил вечер.

Надо идти вперёд.

И я пошёл. И встретил новых Стражников и новую боль.

Внезапно один из стражников дропнул (оставил как трофей) меч.

*

Ярость Гнолла

Ранг Редкий

Урон: 5-10

+3 Сила

Прочность: 3000

Требование: уровень 5

*

Я не верил своим глазам. Это был странный клинок. Который не был похож на мечи Конохи. У острия он расширялся в лезвии. Имел заточку на одной стороне клинка.

Я смотрел на меч и не верил своим глазам.

Урон 5-10, в среднем 7.5.

+3 Сила это ещё 3 пункта урона.

10 урона меча и мои 8 в Силе пробивают защиту этих Стражников.

Вот теперь, потанцуем, самки собаки.

Я взял этот меч и встретил очередного Стражника. Хороший бой. Убил пса за пять атак.

Вот это уже вышло на уровень обучения фехтованию со строгим, безжалостным мастером.

Обмен ударами клинков. Обмен дикостью оскорблений...

"Щенок, я суну член в твою остывающую задницу!"

Я замер от таких грубых сексуальных откровений. В ответ на молчание получил точный удар меча в плечо.

"Фак! Фак ю! Соси свой член! Я. Вообще. Не. Зоофил"

С каждым словом я рубил и тыкал клинком по телу пса стражника. Последний удар нанес по труп.

Фыркнул.

"Вы мёртвого достанете. Даже мой Разум Игрока вывели из себя. Это звоночек, брат Наруто, это звоночек".

Все мои удовольствия от боёв с псами-самураями закончились когда я получил 8 уровень.

Система тонко рассчитала данжи для игроков.

Впереди я увидел скалы. Широкий коридор упирался в каменный тупик.

Знакомый вид.

Я подошел к скале. С правой стороны мерцал портал.

*

"Обнаружен вход в иллюзорный барьер!"

Локация: Канализация Конохи

Сложность локации: простая

Рекомендуемый уровень: 9-14".

*

С левой стороны открывался широкий коридор.

Я пошел в левую сторону. Убил пару стражников и остановился у перекрестка.

Передо мной были три коридора.

С двух ходов явно разило жаждой убийства.

Где-то в начале этого данжа я изменил свой подход к монстрам. Я стал действовать нагло. Я понял, что моя Наблюдательность опережает навык Восприятие. Надо ломиться вперёд! Превозмогать и побеждать. И тогда Восприятие будет орать в полный голос, потому что получит полную порцию ощущений от встречи с врагами.

Я отключил Наблюдательность и рассматривал только качество трофеев.

Этот данж мы с Восприятием проходили вместе.

И Восприятие получило уровень.

Я ощущал врагов с двух сторон.

Третий коридор был как дыра, как пустота.

Я пошел навстречу неизвестности.

Через несколько метров я увидел вход в зал.

Это был именно зал. Не комната Королевы, двадцать на двадцать метров.

Я увидел противоположную стену вдалеке. Привычная зелень лиан и кусты у основания стены.

Подожел к входу и увидел стадион. Сотни метров в длину и в ширину. Я не умею рассчитывать расстояния. Огромная площадь была окружена каменными стенами с цветущими лианами.

Вдалеке стоял босс. Высокий пёс точил одно лезвие своего топора.

*

Князь Гноллов

Уровень 8

Здоровье: 600

Урон: 8

Защита: 20

Навыки:

Кровотечение. 30 урон от потери здоровья за 5 секунд (6/сек.) Откат: 30 секунд

Вой. Ошеломление. Останавливает действия противника на 6 секунд. Откат: 60 секунд.

Берегись топора и воя Вожака Стаи Псов, он сожрет тебя, несчастный неудачник!"

*

Упс.

Я тут мимо проходил.

Я попятился и вышел подальше от этого монстра.

Это крутой босс.

Я сел у стены и начал вспоминать информацию от Восприятия.

Это нереально крутой босс.

Все Гноллы носили кожаные доспехи. Не знаю, как они добывали кожу. Сдирали с соперников, с самок. Неважно.

Этот парень имел металлические доспехи. Я точно помню поблескивание стали от огней на потолке. Большой топор с двумя лезвиями. Он атакер. Не использует щит. Два лезвия топора на длинной ручке.

Я помню, как разведчики показали мне класс парирования атак посохом.

Жуткие навыки. "Вой" меня просто превратит в манекен для битья. Кровотечение... Защита 20...

Мне всё По...

Я не самоубийца. Я лучше со стражниками поиграюсь.

Прошёл до первого коридора со знакомыми псами стражниками.

Не надо спешить. Один пёс показал важное умение... Провокация.

"Я твою маму нагнул. Сынок, здравствуй!"

Пёс взвизгнул и бросился в атаку. Замахнулся мечом.

Укол острием в морду. Разрез. Бросок меча влево и удар по лапе с его мечом. По Локтю, который не прикрыт кожей доспехов. Прыжок назад.

Получил!

Я попытался ударить прямым ударом меча, кинул острие в морду гнолла.

Его левая лапа отбила мою атаку щитом. Сейчас он ударит правой лапой.

Гноллы лучники вертелись, как акробаты, смешные воины использовали трюки в бою.

Я научился одному приёму. Разворот тела. Удар с новой позиции. Я атаковал стражника со стороны его щита. Но я бил по шее пса.

Удар. Ха! Пёс ударил меня щитом в грудь. Больно. Но он не смог сбить меня с ног.

Я прыгнул вперёд. Удар по ногам. Удар по задней части коленей.

Последний удар сверху. По голове воина, который уже умирал.

Беги на свои тропы Охоты, пёс.

"Вы убили Гнолла Стражника. Опыт + 56".

И так я учился бою на мечах.

Сначала получил 8 уровень.

Потом долго бился и получил 9 уровень.

А вот потом Система меня "порадовала".

"Вы убили гнолла стражника. Опыт + 42".

До 10 уровня надо набрать 13.300 опыта.

Я сел на землю, сломил ветку с куста и произвел расчет, выписывая цифры на земле.

316 стражников.

Это вопрос времени.

Пять атак это три секунды. Парирование атак стражника это еще пара секунд.

Полторы тысячи секунд это... 25 минут?! Не понял.

Сколько времени я сегодня играю в данже?

24 минуты в данже это 6 минут по времени Конохи.

Дайте мне Стражников!

Дайте мне три сотни псов.

Я пошел вперёд и отсалютовал взмахом меча очередному гноллу.

Один тупик заставил развернуться и бежать к перекрестку. Потом я пошел навстречу к другим стражникам. Я не успел дойти до конца.

Динг!

*

"Поздравление! Вы получили 10 уровень!

Действиями достигнуто развитие Системы.

Игрок получает выбор: Инвентарь/Магазин.

Выбирай мудро, грешная душа".

*

Инвентарь!

"Дай мне инвентарь!" - крикнул я.

Волна энергии пронеслась по телу.

Перед глазами появилось сообщение:

"Игроку доступен Инвентарь.

Вызов функции Инвентарь требует определения голосовой/ментальной команды Игрока.

Желаем приятной Игры!"

Я фыркнул от недоверия и подумал: "Хочу видеть свой инвентарь!".

Перед глазами открылась знакомая фигурка Экипировки. Под ногами фигурки я увидел клеточки, которые узнает любой геймер.

Я сел на задницу и всхлипнул.

У меня есть инвентарь. Он большой. Он... странный.

Я смотрел на свой инвентарь и видел его неправильность. Два ряда по 10 ячеек выглядели просто. Два верхних ряда были ровными, но 3 ячейки внизу выглядели нелепым обрубком.

Наблюдение!

Я начал изучать данные про Инвентарь.

Поня-я-ятно.

Мой 10 уровень даёт 10 ячеек. Сила + Тело дают остальные ячейки.

Статус!

*

"Имя: Наруто Узумаки

Статус: Человек/Игрок/Джинчурики Девятихвостого

Класс: заблокировано

Уровень: 10 (57.712/72100)

Сила: 8

Ловкость: 5

Тело: 5

Мудрость: 5

Жизнь: 180/180 (регенерация 1.8 в минуту)

Чакра: 120/120 (восстановление 1.2 в минуту)

Свободно для распределения: Пункты характеристик: 6. Пункты навыков/техники: 6

Навыки: Тело игрока: макс. Разум игрока: макс. Наблюдательность: 7. Скрытность: 2. Тайдзюцу: 2. Кендзюцу: 3. Медитация: 3. Алхимия: 1. Оружейник: 1. Восприятие: 3. Кулинария: 1.

Техники: Удар ногой: 2.

Специальности: отсутствуют

Титулы и достижения: Игрок, Джинчурики Девятихвостого".

Репутация: Коноха -1011 (ненависть).

*

Я рассмеялся.

"Хахаха. Спасибо пёсики. Реально, спасибо за науку. Пусть Мать всех Псов, Великая Сука, призовёт вас на последнюю Охоту".

Я фыркнул и вспомнил пару паразитов.

"Матушка Псов! Не призывай лучника вонючку, который кидается какашками в лицо. И ещё того мародёра, который умеет ставить ловушки из своего говна и мочи. Остальные воины... мне

было... честь для меня сражаться с ними".

Я подтянул ближе мешок и начал проверять свойства Инвентаря.

Стак.

Все куски мяса псов вложились в одну ячейку. 49 обычных кусков.

58 шкурок гноллов не смогли соединиться с шкурками крыс.

Ячейки инвентаря приняли Вакидзаси, Кинжалы, кунай, пустые коробочки и весь мой шмот.

Я понял главное. Как минимум сотню однообразных вещей можно спрятать в инвентаре.

И я очень захотел домой. Там остались полезные вещи. Они меня палят.

Я скомкал мешок в руках и побежал к выходу из данжа.

Хочу к людям. Хочу в Коноху!

<http://tl.rulate.ru/book/77754/2337664>