

Я сделал шаг к входу на 2 этаж.

Система отреагировала предупреждением:

*

"Обнаружен вход в иллюзорный барьер!

Локация: Канализация Конохи

Сложность локации: простая

Рекомендуемый уровень: 5-8

Канализация Конохи, в которой расплодились крысы, пауки, мутанты. Будьте осторожны, некоторые монстры могут отравить вас, и все твари не прочь попробовать вас на вкус. Награда прохождения:

+10% к шансу выпадения обычных ингредиентов/материалов

+1% к шансу выпадения редких ингредиентов/материалов

+1% к шансу выпадения уникальных ингредиентов/материалов

+1% к шансу выпадения рецепта

Условия выхода: убийство двух мобов

Награда за полное прохождение: вариативно

Соотношение времени: 1/4

Обновление: один раз в сутки Войти: Да/Нет"

*

Конечно, я принимаю этот вызов!

10% к выпадению трофеев? Нормально. Только дайте подобие съедобных монстров. Я на самом

деле не смогу варить бульон из костей скелетов. Не хочу вспоминать про зомби... уже вспомнил... тьфу.

Я вошел на 2 этаж.

Вот это сюрприз. Вместо каменных стен здесь было более экзотичная атмосфера. Ширина коридора достигала десяти метров. И все стены были увиты лианами и рядом со стенами росли кустарники. Я не заметил стволов деревьев. Здесь не было отвратительной вони. Воздух был свеж, но при этом содержал тонкую нить неприятного запаха... пахло чем-то не очень хорошим.

И вдруг я заметил первого монстра, который стоял у куста. Он высунул морду и я замер. Наблюдательность спешила мне помочь.

*

"Гнолл разведчик

Уровень 5

Здоровье: 7

Урон: 1-3

Защита: 10

В давние времена дикие псы обитали в этой местности. Все животные сбежали при основании Конохи. Многие попали под влияние чакры мокутона. Племя злобных мутантов Гноллов славится своими навыками внезапных атак.

Бойся укуса гноллов, все они имеют дар наложить проклятие неизлечимого Кровотечения!"

*

Я внимательно рассматривал псину вдалеке. Она сидела на заднице и держала в лапе длинный посох. Я отмечал особенности доспехов. Это были плотные кожаные повязки на ногах, как бинты у шиноби. Повязки были до локтей на лапах. Корпус и плечи укрывали кожаные доспехи из кусочков толстой кожи. На шее у гнолла разведчика был широкий кожаный ошейник. Отличная защита! Оправданные 10 пунктов. Я отмечал слабые места, не прикрытые доспехами.

Часть лап над локтями, Морда. Бедро.

Я улыбнулся. Мой новый меч. Коготь бил 7 урона, плюс сила 8. Вношу 15 урона за удар, пробиваю любую защиту. И эта тварь получит 5 урона в любом случае при одной атаке.

Но у него здоровье 7. Ура! Меня ждет обмен ударами. Я смогу продолжить обучение фехтованию.

А его урон 1-3... мне по... с таким уроном он может только защекотать меня до смерти.

Я свистнул:

"Фьють. Эй псина, ко мне!"

Гнолл вскочил на задние лапы и рывкнул в мою сторону.

Я подскочил к нему и нанес удар мечом.

Он ловко отбил мой удар и контратаковал другой частью посоха. Я не обращал внимания и снова ударил.

Получил! Ха! Держи ещё!

Второй удар убил гнолла.

*

"Вы убили гнолла разведчика. Опыт + 34".

*

Статус. Мой опыт: Уровень: 4 (4111/7800).

Надо убить чуть больше сотни этих псин для получения 5 уровня. Легко!

Я протянул руку над телом гнолла и призвал "Лут".

Облом. Ничего страшного. С сотни пёсиков я надеюсь выбить 10 кусков обычного мяса. Возможно, обычную шкурку. Для яда ингредиентов я не встречу. Хотя, кто знает. Может быть

Система меня порадует слюной гнолла, в качестве ингредиента для создания яда с эффектом Бешенство?

Хорошее место для драки, приятно видеть зелень на стенах. Мне надо добыть спички! Вокруг кусты. Крепкие ветви. Эх, зря не захватил сковороду и масло. И спички!

Шашлык из собачатины на свежем воздухе... Из Кореи с любовью... хочу-хочу- хочу.

Хватит мечтать проглот, вперед!

Я побежал по коридору.

Через несколько минут ноты хорошего настроения пропали. Я смог добыть первую добычу: как и предполагал – мясо и кусок шкуры.

Но мне было неприятно ощущать себя лохом. Все Гноллы имели технику боя с посохом. Их парирование было на уровень выше, чем мои жалкие размахивания мечом. Я дрался как дикарь против умелых воинов. Но в два удара я выносил любого монстра. Они могли только оставлять синяки на моем теле и ранить руки. Но моя регенерация отлично справлялась с ранами.

Динг!

Поздравление! Вы получили 5 уровень. Доступно 1 пункт свободного распределения в характеристики и навыки/техники!"

*

Молчи, Система, молчи. После убийства сотни гноллов мой уровень Кендзюцу так и не повысился. Никакие техники владения мечом мне недоступны.

Скоро Гноллы разведчики сменились гноллами мародерами. Это были псы с мечами. Их защита выросла на 1 пункт и здоровье увеличилось до 9.

Теперь мне требовалось три удачные атаки. Чтобы убить противника. Но урон гноллов, по-прежнему оставался на смехотворном значении 1-3.

Я учился сражаться мечом против мечников. Восприятие постоянно отмечало особенности атак этих умелых псов.

Внезапно выпал трофей.

"Смелость гнолла

ранг: обычный

Урон: 5-7

Прочность: 2000

Требования: уровень 5".

Вау! Оружейные магазины Конохи я больше тревожить не буду. Меч на порядок лучше чем Вакидзаси. И, пожалуй. Я уберу Коготь Королевы в мешок. Три атаки надо нанести чтобы убить мародера. Новый меч ничем не уступает отличному клинку Королевы, который стоит поберечь для более серьезных боев.

Я иногда останавливался и тренировался. Пытался повторить приемы гноллов мародеров. Они владели мечом как мастера. Я не спешил и пытался повторить их атаки. Потом я бежал, нарывался на нового противника и получал свою порцию ран, взамен взяв жизнь очередного пса.

Мне нравились эти парни! Мародеры. Вместо обычных трофеев я получал необходимые мне вещи. Котелок. Огниво. Кусок ткани. Стопка бумаги. 2000 рё. Изящный бокал. Свиток техники Перевоплощения.

И я завис на долгое время над этим маленьким свитком. Это было настоящее дзюцу настоящих шиноби.

Мой свиток нейтральной чакры не имел такого предложения.

*

Хенге но Дзюцу - Техника перевоплощения – техника, которой владеют практически все шиноби. Учитывая, что все миссии ниндзя сводятся к сражениям, сбору информации и диверсиям, это Дзюцу считается исключительно важным. Чаще всего оно используется для перевоплощения шиноби в другого человека, однако он также может превратиться в животное, растение и даже неодушевлённый предмет, такой как оружие.

Классификация: Ниндзюцу, Общий навык

Ранг: E

Класс: Поддержка

Ручные печати: Собака → Кабан → Баран

*

Я прочитал о том, что местные ниндзя делают магию особым способом. Они не машут волшебными палочками. Они очень быстро складывают пальцами двух рук особые комбинации – ручные печати.

В свитке были чёткие рисунки трёх печатей и последовательность их сложения.

Я попробовал и... запутался.

Вчитывался в свиток и поражался.

Шиноби могут превратиться в кого-угодно и во что-угодно. В предмет, в животное, в человека!

Я замер. А вдруг у меня в квартире сидит на потолке паучок. Но это не паучок. Это надзор властей... а я там алхимию варю и мясо жарю... идиот.

Никаких глупостей в Конохе!

Спасибо. братцы мародеры, вы понимаете нужды честного сироты.

Я и в данже могу пожарить мясо и покушать. И даже Алхимию сварить.

Мне надо пройти по паркам у стен Конохи. И поискать полезные растения и травы. В данже никаких растений для алхимии нет.

Я подложил свиток в карман шорт и побежал на встречу с очередным мародером.

Когда я взял 6 уровень, после гноллов мародеров я встретил гноллов лучников. Отвратительные! Мерзкие твари!

"Гнолл лучник

Уровень 7

Здоровье: 15

Урон: 2-3

Защита: 12".

Меткие как воплощение Робин Гуда. Ловкие как черти. Пёс лучник всегда успевал всадить мне стрелу в тело до того как я успевал добежать до него. И даже тогда меня ждал отпор! Эта тварь выхватывала кинжал и фехтовала как Хокаге! Я не знаю, как фехтовал любой их Хокаге, но эти псы владели кинжалами как лучшие Спецназеры с Земли.

Но с них валился отличный опыт. 48 пунктов. Я подсчитал что мне надо полторы сотни голов для нового уровня.

Отличный данж! Я учился владеть мечом. Мне нравилось играть с этими тварями. Я добыл крепкий кинжал. Коноха сосёт! Кунай отдыхает.

"Последний шанс гнолла

Ранг: обычный

Урон: 3-9

Прочность: 2500

Требования: уровень 6".

Кунай в среднем наносит урон 2.5. а кинжал гнолла не уступает мечу мародера. Главное, что если нанести удар в глаз. Или перерезать шею, урон явно выразится в "девятке", максимальное повреждение врага. Про крит молчу. Не с моим жалкими шансами рассчитывать на критический урон.

Всё было стабильно и прекрасно. Я воевал с местными "робингудами". Добыл новые куски мяса и шкур, даже выбил еще один крутой кинжал.

Взял 7 уровень.

Радость сердца, спасибо господин президент. Ками, Шинигами, Иисус, Будда и аллах и прочие демоны.

Мое Кендзюцу выросло на уровень 3!

Впрочем, радость скоро утихла. Я не чувствовал никаких изменений в манере боя. Просто увеличил шанс нанесения критического урона.

А потом лучники закончились. И среди кустов появились Стражники.

Вот тогда я присел на попу и достал из мешка коробку с мясом. Надо покушать. Надо подумать. Надо внимательно рассмотреть этих пёсиков.

"Гнолл Стражник.

Уровень 8

Здоровье: 15

Урон: 3

Защита: 15".

Гнолл Стражник имел щит. Я сразу понял, что это иной уровень мастерства. Кожаные доспех не изменились. Стабильный урон 3.

Я уже сообразил реальность этой игры.

Ты всегда рискуешь получить урон. Если острием клинка ткнуть тебе в глаз – ты получишь критический урон!

Оставил часть тела без доспеха – ты рискуешь получить критический урон.

Тело Игрока спасает. Меня не убить. Пока есть хоть 1 пункт здоровья. Я всегда могу убежать и сесть в Медитацию, чтобы восстановить здоровье.

Разум Игрока рулит. Вся эта кровь, ярость псов. Меня не тревожат. Я спокойно вступаю в дуэли, отмечаю их мастерство, пытаюсь учиться. Нет страха. Нет ярких эмоций.

Но эти Стражники меня напрягли. Я вспомнил о том. Что в конце 2 этажа меня ждет босс.

Супер Пёс.

И он намерен обглодать мои кости.

<http://tl.rulate.ru/book/77754/2337468>