

Когда я проснулся, первым делом я вскочил с кровати и подбежал к открытому окну.

"С добрым утром, Коноха! Я обязательно стану Хокаге. Даттебайо!" - громко закричал я.

Со всех сторон слышались возмущенные вопли в ответ

"Заткни пасть, демон!"

"Чтоб ты сдох, Наруто!"

"Я тебе кишки на кунай намотаю, лисеныш!"

Улыбка пропала с моего лица, я сделал несколько шагов от окна и замер.

В голове появилось ясное осознание той кучи дерьма в которую я попал.

Я - Наруто Узумаки. Главный герой аниме. Меня никто не любит и все хотят мне зла. Вокруг меня мир шиноби. Я живу в Конохе. В Деревне Скрытого Листа. В этом месте живут шиноби, они как солдаты спецназа, мастера диверсий, тихих убийств, которые используют магию и старинное оружие. Огнестрела нет! Магия здесь называется ниндзюцу и существует много крутых техник. Хокаге это главный босс всех шиноби в деревне.

"Вот ты и выбрал. Магия, тело ребенка и вокруг нищета... что теперь делать?"

Я уже увидел свои маленькие ручки, пустую маленькую комнату с полным отсутствием приличной обстановки.

Стол, два стула, кровать, старый шкаф.

За окном успокоились недовольные соседи.

Вчера я покинул приют. Мне 5 лет, и я получил комнату в доме для учеников академии шиноби и генинов.

Одна дверь вела в коридор общежития. Вторая на кухню и душевую с туалетом.

Я быстро побежал в туалет. Над старой металлической раковиной было зеркало.

Мое новое лицо было ненормальным. В глаза бросились три особенности. У меня татуировки усов на щеках. По три толстых ниточки на каждой щеке. И это выглядело одновременно и забавно, и не прикольно. Лохматые волосы золотистого цвета укрывал ночной колпак. Что за бред! Яркие голубые глаза.

Первым делом я снял с головы колпак и увидел что мои волосы встали торчком в форме остrokонечных "сосулeк". Свободной рукой я попытался пригладить это безобразие на голове. Но волосы опять встали дыбом и торчком.

На лице непроизвольно расплылась широкая улыбка. В голове всплыло точное определение:

"Жил да был, жил да был, жизнерадостный дебил".

Стоп!

Система Игрока!

Я не просто Наруто, у меня есть подарки от тех, кто... ох, я наверное умер... и попал на страшный суд... но там было не страшно, скорее, неприятно от чувства собственной неполноценности.

А как запустить игру? Я же не компьютер с монитором на ножках и "мышкой" на проводе вместо хвоста.

Все это время я продолжал смотреть на свое отражение и вдруг увидел в зеркале надпись у себя над головой:

"Наруто Узумаки".

Ого! А вот это знакомое видение. Я такое видел в прошлой жизни. Точно. Система это описание жизни как компьютерной игры. Но как мне посмотреть свой статус?

В этот момент перед глазами появились белые буквы на затемненном фоне.

\*

"Имя: Наруто Узумаки

Статус: Человек/Игрок/Джинчурики Девятихвостого

Класс: заблокировано

Уровень: 1 (0/500)

Сила: 5

Ловкость: 5

Тело: 5

Мудрость: 5

Жизнь: 150/150

Чакра: 120/120

Свободно для распределения: Пункты характеристик: 0. Пункты навыков/техники: 1

Навыки: Тело игрока: макс. Разум игрока: макс.

Техники: отсутствуют

Специальности: отсутствуют

Титулы и достижения: Игрок, Джинчурики Девятихвостого".

\*

Я быстро прочитал свои данные и нахмурился. Непонятные слова "Джинчурики", "чакра" напрягли меня своим ненормальным звучанием. Это на каком языке? За окнами все эти сволочи орали на русском, я их отлично понял, под горячую руку моим соседям не надо попадаться. Но в приюте нас учили читать какие-то китайские закорючки.

Где справка?! Эй, админы, мануал дайте!

Система мне не ответила. Как баран я пялился на свои новые характеристики.

Внезапно эти демоны сделали доброе дело. Над словом "чакра" появилось затемнение и новые буквы сложились в пояснение:

"Чакра. Энергия необходимая для активации техник дзюцу. Количество чакры состоит из

суммы характеристик Телесности и Мудрости".

Не понял. То есть, понял, но не до конца. А что такое дзюцу?

Я пристально посмотрел на странное слово и получил новую справку.

Через пару минут я развернулся и прошел в комнату с кроватью. Лег и закрыл глаза.

Каждое слово в моем статусе требовало пристального рассмотрения. За одним термином скрывались новые особенности этой Игры. Я не спешил и выяснил важные вещи о себе и мире в котором буду жить.

Игра привлекала своей таинственностью и множеством загадок. Точнее, я сам в своей прошлой жизни виноват, что не смотрел аниме! Я не знаю сюжет "Наруто". Поэтому некоторые термины справка мне не объясняла. "Джинчурики Девятихвостого". Что это за титул? Не поясняют! "Игрок" - не поясняют. Имя также напрягает. "Узумаки" это фамилия или вообще непонятное прозвище?

Я не был геймером, не фанател от этого, но, конечно, играл в игрушки. Большая часть статуса мне стала понятна. Простые и привычные характеристики.

Непонятно, почему у меня чакры - маны - 120. Тело плюс мудрость, помноженные на 10, дают сотню, а у меня 120 в запасе.

С запасом жизни все ясно: сила + ловкость + тело и умножаем на 10.

Были и приятные открытия.

Тело игрока позволяло жить пока запас пунктов жизни не упадет до нуля. Сон в комфортной обстановке восстанавливает запас здоровья и маны, тьфу, чакры.

Разум игрока это очень круто! Я понял, почему я так спокойно реагирую на тотальный бред, который творится вокруг. Мой разум не позволяет испытывать сильные эмоции. Я тормоз! С другой стороны, на меня невозможно воздействовать негативными ментальными эффектами и местными техниками внушения и гипноза - гендзюцу.

Также в этом мире существуют ментальные закладки, приказы которые впечатывают в разум жителей. Система обрадовала тем, что мои закладки были очищены моим титулом Игрок. А это значит, что местные власти уже успели нагадить мне в мозг. Чем им бедный сирота не угодил?

Хотя... это ведь военный городок. Шиноби это спецназовцы местные. Возможно здесь всем детям при рождении ставят закладки на сохранение военной тайны и остальных секретов.

Главный сюрприз случился когда я начал распределять свою награду. У меня есть свободный пункт для получения навыка или техники. Техники почему-то мне были недоступны. А вот навыки порадовали, даже слишком.

Когда я сосредоточил внимание на термине "Навыки", перед глазами появился большой белый свиток с золотыми буквами над ним "Навыки нейтральной чакры".

Свиток развернулся и я увидел сотни всяких навыков! И вот здесь я застрял. Их было слишком много! Были совершенно не нужные: "Кулинария", "Пение", "Рыбалка". Но были и крутые плюшки: "Алхимия", "Владение холодным оружием", "Скрытность"!

Каждый игрок точно знает основы любой игры. Надо набирать опыт и повышать уровень. За уровень в этой игре дают 1 пункт для распределения в характеристики и 1 пункт для распределения в навыки или техники. Кстати, один год жизни автоматически увеличивает все характеристики на 1 пункт.

Для получения опыта надо убивать монстров и прочих мобов. Сила 5 дает 5 пунктов урона от физической атаки.

Начальный навык важен! Я точно пойду искать местные данжи и на улицах меня ждут очень агрессивные жители Конохи.

Вчера меня проводил местный полицейский, шиноби в маске какого-то животного. Жители только тихо ругались на меня, когда мы проходили мимо. Но я помню... злобные и неприятные взгляды в мою сторону.

Добрый коп оставил мне немного денег - пособие для сироты - 1500 рё. Также я получил двенадцать талонов на бесплатную еду в "Ичираку ramen". Он проводил меня в эту закусочную. Там я покушал восхитительную лапшу со свиной! Три большие миски! Хозяина зовут... Теучи! Хороший дядя. Назад, в новый дом, я прибежал быстро и никто не успел меня ударить. Но пытались!

Рамен... желудок в животе заурчал от голода.

Надо выбрать навык и бежать к повару Теучи. И купить продукты. И кастрюлю. И миску. И палочки... кругом какие-то азиаты, все кушают палочками. При этом жители Конохи совсем не похожи на косоглазых, невысоких, черноволосых азиатов.

Надо попить водички из под крана и выбрать навык.

Думай, Наруто, думай!

Я встал с кровати, сел в угол комнаты и начал внимательно изучать навыки. На пыльном полу

было удобно пальцем записывать ценные предложения от Системы.

Внезапный мелодичный звон в ушах поздравил меня с новым достижением:

День!

"Поздравляем! Действием был создан навык Наблюдательность!"

Ага! Это я молодец.

"Наблюдательность (активный навык) уровень 1. Способность подмечать в людях, вещах и явлениях признаки и черты существенно важные, интересные и ценные для Игрока".

Полезный навык. Но совсем не боевой.

Что же выбрать начинающему шиноби?

<http://tl.rulate.ru/book/77754/2336016>