

Pangu Online 2 не была простой игрой с устаревшими мирами. В этой игре подземелья и города были взаимосвязаны и никогда не переставали развиваться. Иногда подземелье расширялось до такой степени, что его территория перекрывала город или другие подземелья.

Гнездо древесных муравьев было ещё одним кишашим муравьями эволюционирующим подземельем. Один из входов соединялся со святилищем Чжан, а выходы простирались вплоть до острова Цернуна.

Это место было известным местом среди криптофермеров и гриндеров.

Рейтинг дропа был лучше, чем у гноллов. Древесные муравьи обычно оставляли духовные семена, из которых можно было вырастить духовные растения. Многие игроки с классом фермера приходили в это место, чтобы собрать материалы и туши муравьёв для изготовления элементарной брони 40-го уровня.

Во-вторых, здесь было намного легче бороться. Средний уровень монстров составлял 30, и они всегда сражались в туннелях, что делало партийный бой менее сложным. Прочный панцирь и сильная физическая атака и защита, но слабость против магии и огня делали своё дело. Маги огня здесь пускали слюну от уровня свободы.

Однако в начале игры в это подземелье нельзя было попасть из-за нелогичного расположения входа. Первоначально он располагался глубоко под землей рядом со святилищем Чжан, а точка доступа была расположена на главном острове Цернуна, который был переполнен опасными зверями, древесными монстрами и феями.

В предыдущей жизни Сяомао, после того, как патч Гегемонии был запущен, в течение нескольких недель лесные муравьи расширили своё гнездо до Приморского города, и там уже открывалась вторая точка доступа.

Месяцы спустя исследователи обнаружили связь между святилищем Чжан, подземельем гноллов, гнездом древесных муравьев и подземельем водяной слизи на утесе. И обнаружили нечто удивительное.

Секретный путь в комнату Повелителя Варгов и комнату скрытых сокровищ, которая была расположена рядом с боссом, но туда Сяомао предпочитает не входить!

Короче, в гнезде древесных муравьев был спрятан короткий путь к основной комнате подземелья гноллов!

ЗВОНЬК

(Вы первый, кто вошел в данное подземелье. Пожалуйста, выберите одну из следующих наград.)

(Первое: Временно увеличить количество дропа из монстров на 50% на 72 часа.)

(Второе: Временно увеличить приобретаемые очки опыта на 50% при убийстве монстров в этом подземелье в течение 72 часов.)

(Третье: Временно увеличить ваши статусные атрибуты на 50% в течение 72 часов)

И снова Сяомао был первым, кто вошел в подземелье. Он мог выбрать полезный 3-дневный бафф.

У него уже был 100%-ный коэффициент выпадения, поэтому 50%-ный бафф смысл терял. Также смысла не имел бустер, так как опыта от монстров 30-го уровня падать не будэ. Оставшимся вариантом будет только благословение атрибутов.

Поскольку срок действия временного усиления атрибутов истекал сегодня, Мяо без колебаний выбрал третий вариант, продлив действие еще на 3 дня.

ЗВОНЬК

(Атрибуты вашего статуса будут увеличены на 50% в течение 72 часов.)

(Объявите ли вы о своём открытии глобальному серверу? В награду вы получите билет на вызов редкого оружия.)

И снова игра соблазняла на что-то бесполезное.

"Нет, мунья. И ещё, никогда не раскрывай моё имя, мунья!"

(Вы решили скрыть свое открытие.)

Несмотря на попытку Сяомао скрыть свое открытие, игровая система всё равно решила его потроллить.

ЗВОНЬК

(Анонимный игрок обнаружил новое подземелье. Подробности и местоположение засекречены.)

Какой, сука, смысл скрывать открытие, если система всё равно отправит глобальное объявление?

"По крайней мере моё местоположение не объявили, мунья"

ЗВОНЬК

(Вы покинули подземелье гноллов и святилище Чжан. Всё арендованное оружие отключено.)

"..."

Сяомао, вытирая пот, закрывает все меню и возобновляет путешествие с целью завершить задание генерала гноллов и выполнить свою главную цель в подземелье – найти скрытую комнату сокровищ Повелителя Варгов!

Следуя памяти, Мяо вальсировал по тёмному туннелю.

СКРИИИИИИ!

К сожалению, гнездо оказалось заполнено гигантскими муравьями (ахуеть) с панцирями, похожими на древесную кору. Они заметили незваного гостя и закричали, зовя товарищей на помощь.

Толпы монстров выползали из отверстий в потолке, перекрестков и туннелей снизу. Каждый был 2 фута в высоту, а в длину около 5.

Тем не менее, каждый монстр был больше Сяомао, а он был котом размером с человеческую голову, поэтому муравьи выглядели как монстры из фильма ужасов.

"С дороги, мунья!"

Мяо переключился на легендарный арбалет, но внезапно появилось уведомление.

ЗВОНЬК

(Внимание. Вы можете использовать взятое напрокат оружие только в соответствующем подземелье. Вы не можете использовать арбалет в другом подземелье.)

"Я ещё вернусь, чтобы испытать тебя" (MMMMMMMMXX)

Сяомао решил не тратить время, так как место в инвентаре было оставлено для сокровищ из скрытой комнаты Повелителя, поэтому увернулся от гигантских муравьев, пролетев через туннель.

Теперь Мяо чувствовал себя так, словно он выполнял финальную миссию Ace Combat, перемещаясь по небольшому туннелю, стараясь ни к чему не прикоснуться и не задеть.

К счастью, муравьи умели только кусаться. Ни у кого из них не было дальней атаки, поэтому Сяомао удалось проскользнуть сквозь их защиту.

Несколько минут спустя Сяомао, наконец-то нашедший выход, покидает туннель и входит в другую полую область под землей.

Древесные муравьи еще не расширили свою территорию, поэтому связь между их подземельем и Подземельем гноллов была неполной, а котяре нужно было пролететь через опасный туннель.

Бурлящая морская вода поднималась и опускалась. Сильные волны ударялись о темные скалы и продолжали заполнять дыру, поскольку пространство находилось ниже уровня моря. Тем не менее, загадочным образом морская вода уходила в определенном ритме, как будто поблизости была воронка.

Сяомао поднял глаза и помолился о том, чтобы найти нужный путь. К сожалению, муравьи еще не прорыли этот участок.

"Черт! Я не слишком рано?? Не, я могу воспользоваться подземным путем, но это будет хлопотно. Так, какой там был ритм, еще раз?"

Мяо взлетел и ухватился за острый сталактит на потолке. Щупальца обвились вокруг камня, а меч был убран в инвентарь. Внизу бурлило пенящееся море.

БУУУМ

Морское течение мгновенно заполнило выдолбленную пещеру и затопило часть муравейника.

Некоторые из преследовавших муравьев оказались смыты морскими течениями. Небольшую партию унесло в море, и та исчезла на дне воронки.

Наконец-то кот оторвался от своих преследователей без боя.

Мяо вздохнул с облегчением. Иногда трудно быть таким мягкотелым ДД-шником, как катопус.

Однако приток был далёк от завершения. Морское течение всё ещё бушевало, неоднократно заполняя комнату и отступая в карстовую воронку.

Сяомао крепче сжал кулаки и начал считать.

БУМ ТШААААА

"Раз, пробел"

БУМ-БУМ-БУМ ТШААААА

"Раз-два, пробел"

БУМ-БУМ ТШААААА

"Раз-два, пробел"

Десять минут спустя, наконец, произошли изменения.

БУМ-ТШААААА-ТШААААА

Ритм изменился. Волны медленно утихали, но Сяо не двигался с места, лишь уставившись на пузырьки, плавающие по морской воде.

"Раз, пробел, пробел и пена. АГА, а вот и первая ловушка!"

Мгновение спустя бушующие волны вернулись, но теперь были сильнее, чем раньше.

БУМ-БУМ-БУМ-БУМ-БУМ

Четыре волны со всей силы обрушились на потолок и попытались утянуть Мяо в море своей абсурдной силой всасывания.

ТШААААА ТШААААА

И снова морская вода отступила и почти исчезла из пещеры.

"Вторая ловушка!"

Сяомао стиснул зубы и закрыл глаза, молясь об отходе воды.

ТЫДЫЫЫЩ

Десять последовательных волн затопили комнату и некоторые муравьиные гнезда. Сотню гигантских муравьев затянуло в ловушку - воронку смерти.

Сяомао держался за сталактит изо всех сил. Хотя волны не уменьшали здоровье, это был ужасный опыт - оказаться запертым в подземной пещере, в то время как море угрожало поглотить тебя.

Прошла минута, но это была самая длинная минута в жизни Сяомао.

ТШААААА

Бушующие волны прекратились. Морская вода закачалась вверх-вниз, и белые пузырьки исчезли.

Сяомао прикусил язык, чтобы собраться с силами и, спрыгнув вниз, нырнул в море!

Поскольку катопус был морским существом, то мог видеть всё и дышать морской водой. И как только попал в самую смертоносную морскую ловушку, понял, почему море так штормит.

Под водой была огромная пасть рыбы-удильщика. На глаз одна только пасть была по меньшей мере 500 метров в ширину, что легко позволит твари проглотить целый город!

Сяомао также мог видеть ужасающее фиолетовое название монстра.

Агент Бедствия, уровень (???)

Опять монстр с четырехзначным уровнем!

Массивная рыба-удильщик, она же босс запечатанного мира, появится, когда агенты Пангу попытаются убить Цернуна и вскрыть монстра.

Пока что он спал здесь, под островными цепями, храпел и жевал случайных древесных муравьев из подземелья.

Сяомао забил на удильщика. Времени на осмотр местных достопримечательностей нет.

Щупальца кота сжимались и вытягивались, как при прыжке, однако глаза были налиты кровью, когда Мяо пронесся по подводному проходу так быстро, как только мог.

Мудила проплыл километр меньше чем за минуту! Пора отправляться на олимпиаду.

После пересечения агро зоны самого опасного босса мира Сяомао обнаружил небольшое отверстие на противоположной стороне гигантской запечатанной комнаты. Без колебаний маленькое тельце проскользнуло в отверстие.

Ещё одна выдолбленная подземная пещера.

Однако это тупик!

Мяо не терял надежды. Он поднял глаза и заметил, что с потолка течёт вонючая вода, а сверху - маленькие ручейки.

Поколебавшись, достал легендарный арбалет. Проверил оставшееся время.

Оставалось чуть больше 15 минут.

Сяо посмотрел вниз и проверил уровень моря. Белая пена заполнила половину поверхности. Осталось не так много времени до прихода следующих волн.

ТШААААА

"Ебать мои щупальца, мунья!"

Сяомао стиснул зубы и зарядил легендарный арбалет болтом, сделав опасную ставку.

"Пожалуйста, работайте. Пожалуйста, будьте в подземелье гноллов!"

Он снова помолился и активировал свой единственный навык лучника.

Тысяча стрел!

"елью был потолок пещеры!

Выстрел!

Ни одно системное предупреждение не помешало использовать арбалет!

Он выиграл пари!

БУУУУУУУУМ

Цепной взрыв прогремел по потолку. Камни и сталактиты посыпались в море.

Сяомао приготовился к опасности. Он вытащил летающий меч и направился к потолку.

Секундой позже море вздыбилось. Волны смерти вернулись, так как рыба-удильщик захотела больше еды!

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3645184>