

ЗВОНЬК

(Предупреждение. Генерал гноллов и его люди атакуют безопасную зону.)

(Начат ивент-квест.)

"Да бл, дай мне отдохнуть, мунья!"

...

Экстренный квест: Защита безопасной зоны

Безопасная зона в каждом подземелье подобна оазису в пустыне. Большую часть времени она расположена там, где ее не видит ни один монстр. Однако, если какой-то босс всё-таки замечает её, то начинают атаку на жителей, чтобы захватить больше территории.

Как искатель приключений, вы обязаны защищать безопасную зону для своих коллег и сообщества. Если её захватят местные монстры, другие искатели приключений окажутся без места для отдыха и восстановления сил в будущем.

* Во время этого задания вы можете атаковать враждебных монстров изнутри безопасной зоны.

Цель задания: Победить генерала гноллов или защищать безопасную зону в течение одного часа.

Условие неудачи: Безопасная зона захвачена, или вы сбегаете из безопасной зоны.

Награда за задание: Опыт вклада.

Награда MVP(самому ценном игроку): Оружие SR-класса 50-го уровня.

Наказание за невыполнение: Вам будет запрещено входить в подземелье гноллов 7 дней, а безопасная зона будет удалена.

[?????? Инстинкт]: Поработите монстра-босса. Попробуйте. Это будет весело!

...

Хотя задание звучало, как бремя, награды были очень даже очень даже. Обычно игроки приобретали предметы и опыт только после убийства монстра. Однако, когда убивали монстров во время этого ивент-квеста, то также получали опыт вклада!

Самое главное, что MVP квеста получит оружие с красным названием по своему выбору. Большинство выбираемых предметов будет уровня победителя, что было главной привлекательной чертой таких квестов.

К сожалению, задание редко срабатывало, даже если игроки намеренно загоняли монстров в безопасные зоны. Задание запускалось только тогда, когда поблизости оказывался полевой босс или важный NPC.

В данном случае генерал гнолл был бродячим боссом этажа, поэтому мгновенно запустил задание.

Сяомао не заботила безопасная зона и обязанности искателя приключений, но и покинуть её он не мог. Без торговца не будет доступа к магазину или удалённому складу!

Глаза Мяо были налиты кровью из-за гнева и разочарования. Он пришел сюда, чтобы grindить, а не для того, чтобы усердно потеть, как главный герой в каком-нибудь Soulslike.

Из-за разочарования Сяомао открыл меню своего статуса, проверяя, может ли ещё распределить пару статов.

...

УРОВЕНЬ: 49

ОПЫТ: 333 000/9 000 000

Уровень вклада: 1

Еженедельный доход ПАКТов: 1/100

Опыт: 10/160 000

Атрибуты статуса:

Сила: 200 +100

Ловкость: 184 +92

Проворство: 190 +205

Выживаемость: 134 +72

Интеллект: 200 +100

Мудрость: 176 +88

Распределяемые статусные очки: 1225

Духовные корни

Огонь: 1

Вода: 1

Ветер: 1

Металл: 31

Дерево: 31

Молния: 1

Темнота: 16

Свет: 1

Распределяемые статусные очки: 1,225

Боевой статус

Атака: 0 + 50

Защита: 95 + 70

Макс. Атака: 1,607 + 50

Макс. Защита: 88 + 44

НР: 2,060 / 2,210 (+150)

МР: 1,940 / 2,790 (+150)

...

Значения Силы и Интеллекта уже достигли максимальных значений, которые может дать [Рыбный белок]. Они были ограничены 200, но Сяомао мог увеличить их с помощью своих свободных статусов.

Увидев, что Интеллект достиг желаемого значения, Мяо сразу же набрал 800 баллов, даже если в реальном мире это могло поджарить его мозг.

Как только баллы были добавлены, Сяомао получил предупреждающее сообщение.

ЗВОНЬК

(Ваш уровень синхронизации снизился до 8%)

Как и ожидалось, изменение игрового персонажа повлияло на тело реального мира. Уровень синхронизации снизился, потому что персонаж обладал слишком высоким интеллектом.

Но Сяомао добился того, что хотел.

ЗВОНЬК

(Поздравляем. Ваш интеллект достиг 1000 баллов!)

(Хотели бы вы пробудить свой атрибут интеллекта?)

Пробуждение атрибута было особенностью игры. Набрав по крайней мере 1000 очков любого атрибута, игрок имел право повысить свой класс в зависимости от характеристик пробуждения.

Например, если Сяомао пробудит атрибут Интеллект, его класс Рабовладелец изменится на класс Магический Рабовладелец (Ген. Директор Activision, всё ясно) , который специализируется на заклинаниях, связанных с рабами.

Таков был план. Поскольку катопус не мог носить защитное снаряжение, ему пришлось выбрать роль, специализирующуюся на дальних атаках, то есть маг или снайпер.

"Не сейчас, мунья!"

ЗВОНЬК

(Пробуждение вашего атрибута отложено.)

К сожалению, игрок мог пробудить свой атрибут один раз, но мог пробудить много атрибутов одновременно, поэтому Сяомао отложил пробуждение класса до момента, пока другие атрибуты достигнут 1000.

Сейчас Интеллект нужен только для увеличения магического урона по боссу и гноллам. (В остальное время Сяомао им не пользуется)

Катопус снова оседлал меч и достал арбалет. Мяо он не мог покинуть безопасную зону, поэтому летающий меч кружил вокруг башни, привлекая гноллов со скалы.

Прицельный выстрел вниз попал в генерала.

БУУУУМ

Стрела попала в нагрудную броню и взорвалась. Магический урон обошел защиту и показал огромный четырехзначный урон. Пара мобов рядом с низким уровнем здоровья упали замертво.

ЗВОНЬК

(Вы убили гнолла-солдата 42-го уровня)

(Вы получили 42 000 опыта)

(Вы получили 420 единиц опыта вклада)

Прирост опыта уменьшился, поскольку уровень Сяомао был выше уровней мобов. Но драгоценный опыт вклада продолжал капать.

До 2 уровня осталось 160 000 опыта.

Тем временем шаманы контратаковали огненными шарами, но Сяомао уже сделал съебастян с траектории и, зафиксировав глазами область, активировал навык.

Тысяча стрел человека-армии!

И снова тысяча болтов обрушилась на толпу гноллов у подножия башни. Пало еще больше монстров, а здоровье шаманов и генерала продолжало медленно, но верно уменьшаться.

"ПОДНИМИТЕСЬ НА БАШНЮ! ПОЙМАЙТЕ ЭТОГО КОТА!"

Генерал поймал находившегося поблизости подчиненного и швырнул его в сторону Сяомао. Последний просто пошевелил щупальцами, управляя голографическим джойстиком, и опять избежал урона.

Шаманы были занимались исцелением своих солдат и скандированием "ВОЛОЛОЛОЛО" с поднятыми посохами, игнорируя взрывы и бомбардировку летающего катопуса.

Сяомао продолжал целиться в карабкающихся гноллов и выпускал разрывные стрелы одиночными, попутно пожирая кошачий корм, чтобы утолить голод. Летающий меч кружил

вокруг башни, отправляя альпинистов обратно на землю.

Генерал гноллов вышел из себя: Он оттолкнулся от земли и сам прыгнул на башню.

Увидев, что босс сделал свой ход, Сяомао зарядил колючий болт и выстрелил в босса. Снаряд вонзился в броню, как будто это был тофу, и взорвался, нанеся урон окружающей среде от пламени.

Солдаты закричали от боли и попадали с башни. Но сам генерал не обращал внимания на боль, продолжая карабкаться.

На земле шаманы повернулись к своему генералу и помахали посохами, восстановив его здоровье.

Сяомао в отчаянии расширил глаза.

Дилемма. Если Сяомао атакует шаманов, солдаты достигнут вершины в мгновение ока. Но если сосредоточиться на солдатах, босс вскоре достигнет безопасной зоны на крыше.

"Я не могу так продолжать!"

Сяомао взглянул на индикатор своего вклада.

Предыдущий залп убил 500 солдат гноллов и пару шаманов. С них выпало 219 000 опыта, и уровень вклада Мяо достиг 2-го уровня!

У него был один дополнительный слот!

Сяомао проявил изобретательность. Он подлетел поближе к боссу, оставаясь в безопасной зоне.

Как только летающий меч и всадник приблизились к генералу, последний перестал карабкаться и, схватив свой клинок, взмахнул им в сторону котяры.

Кот отвел меч в сторону и, глубоко вздохнув, взревел изо всех сил.

Высший навык: Песня Провидения!

"МУНЯААААА!!!"

Гноллы в радиусе 20 метров расширили глаза и позакрывали уши. Их рвало желтоватой жидкостью, а глаза и уши кровоточили.

Генерал гноллов, почувствовал тоже самое, что и воины, упал с башни.

Рядом с полосами здоровья появился значок сердца. Все, кто находился в радиусе действия навыка Сяомао, теперь страдали от статуса [Зачарованный].

"ОУОВО, ЛОЛОЛОЛОЛ!"

Шаманы игнорировали переполох и исцеляли всех, как обычно. Они мгновенно увеличили НР генерала до максимума.

Сяомао глубоко вздохнул и впервые попробовал недавно изученное комбо. Кот уставился на

генерала, упавшего на своих воинов.

Порабощение!

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3581239>