В прошлой жизни Сяомао сообщество игроков однажды распределило супер редкие заклинания и навыки по уровням – S, A, B, C и D.

Все заклинания и навыки категории D были получены от боссов 50-го уровня и младше. Хотя каждый босс обладал сотней типов навыков или заклинаний, все они были слабыми по сравнению с суперредкими заклинаниями и навыками, которые выпадали у более сильных боссов.

Уровень C состоял из нескольких навыков и заклинаний от боссов 50-го уровня. Остальные книги можно было найти у боссов 100-го уровня. Эти навыки и заклинания были полезны в большинстве ситуаций, но не очень эффектны и сильны.

Навыки и заклинания класса B были стеной между серьезными геймерами и обычными игроками в криптофермах. Только редкие персонажи имели шанс получить их от полевых боссов, элитных монстров и боссов подземелий, поскольку падали с 200-го уровня и выше, что для дешевых персонажей было за гранью возможного.

Уровни A и S были чем-то вроде легенд. Ни один из них не продавался на рынке, но подробная информация была доступна на общедоступной торговой площадке, где игроки могли внести комиссию за покупку книг умений и заклинаний.

Но что произошло, если бы персонаж низкого уровня смог получить доступ к заклинаниям или навыкам ластгейма?

ПРАВИЛЬНО! РЕЗНЯ!

К счастью, игра добавила некоторые ограничения в книги заклинаний и книг умений. Только игроки, которые соответствовали требованиям, могли изучать способности. Миллионы различных супер редких навыков и заклинаний уже были пересмотрены и протестированы, и разработчики позаботились о том, чтобы ни один навык или заклинание не было несбалансированным.

Ну, как думали разработчики.

"200 лет, мунья!"

Сяомао не мог удержаться от смеха над попыткой разработчика ограничить рост его персонажа. Он достал билет и тут же использовал бумажку.

Билет вспыхнул и превратился в системную панель, отображающую список выбираемых заклинаний. Можно было нажать на значок книги заклинаний и увидеть все подробности на вспомогательной панели экрана.

Список был настолько огромен, что полоса прокрутки была тонкой, как игла. Сяомао посмотрел на полосу прокрутки и слегка покачал головой.

ЗВОНЬК

(Пожалуйста, выберите заклинание в течение 10 минут. Если вы не выберете заклинание в течение отведенного времени, игра выберет его за вас случайным образом.)

Сяомао расхохотался, когда заметил таймер.

"Хорошая попытка. Я не куплюсь на это дерьмо"

Опять же, это была попытка разработчиков скрыть полезные заклинания среди миллионов книг заклинаний. Таймер часто заставлял обычных игроков принимать поспешные решения, и они не могли найти реально полезную книгу заклинаний.

Сяомао не торопился. Он вернулся к продавцу NPC и воспользовался меню магазина для поиска пары имён.

"Напомни, что это были за заклинания? А, точно. Тотемы! Тотем одомашнивания? Как они точно назывались?"

Поскольку Мяо не был уверен, он искал книгу заклинаний, используя ключевое слово "Одомашнивающие тотемы"

Наконец-то появился значок книги заклинаний. Это была та самая книга. Многие участники торгов уже зарезервировали права на покупку этой книги заклинаний, и предложивший самую высокую цену, проставился на 50"000 ПАКТов.

Рекордные продажи этого предмета были нулевыми. Никто еще не выставлял книгу заклинаний на продажу, но 15 участников торгов предложили приобрести книгу за 50 000 пактов.

С точки зрения Сяомао, большинство игроков игнорировали это заклинание, поскольку детали казались тусклыми. Но Мяо видел его в действии. Нужно только рассмотреть поближе.

Сяомао прочитал описание.

…

Благословляющий тотем: Приручение монстра

Это заклинание является упрощенной версией Великого проклятия Бога Демонов Хаоса. Хотя в нем отсутствует основная суть проклятия, Тотем Благословения по-прежнему полезен рабовладельцам, Укротителям, Призывателям, Повелителям зверей и всем классам, которые полагаются на петов.

Чтобы использовать это заклинание, вы должны сначала создать тотем благословения.

Тип заклинания: Непрерывное, Благословение

Редкость: Суперредкое

Требование: 1000 Духовных корней Света

Ограничение по классу: только Призыватель, Укротитель, Рабовладелец, Пастух, Фермер или Повелитель зверей.

Стоимость: Максимум 100 МП на подчинённого. Возвращает максимальное количество МР, если тотем окажется уничтожен.

Время восстановления: 24 часа

Эффекты:

- Помещённый тотем благословения в подчинённого уменьшает стоимость использования ваших рабов, домашних животных и монстров на 10%, пока Тотем Благословения активен. (Максимум 1 тотем)

- Со временем снижается темперамент.

- Со временем повышается лояльность.

- Тотем не работает на слугах NFT.

(?????? Инстинкт): Заклинание необходимо, если вы нанимаете монстров или рабов. Вы сможете раскрыть его истинный потенциал только тогда, когда повысите мастерство владения заклинаниями до более высокого уровня.

(?????? Инстинкт): После того, как вы максимально повысите мастерство, из этого заклинания будет получено заклинание Тотема Проклятия. Максимизируйте мастерство, и вы выучите еще одно заклинание Тотема проклятия. Максимизируйте второй раз, и вы выучите заклинание Тотема-Ловушки. Максимизируйте мастерство ещё два раза, и получите сверхредкое заклинание Великого проклятия!

…

Это заклинание когда-то рассматривалось на уровне D из-за ограниченного спектра использования. Однако позже было переведено на уровень S по нескольким причинам.

На первый взгляд, это заклинание казалось тусклым, поскольку его нельзя было использовать в бою. Кроме снижения стоимости рабов ничего не было. Более того, заклинание потребляло максимум MP заклинателя на тотем, превращая его скорее в помеху, чем в полезную вещь.

Однако, когда мастерство будет доведено до максимума, снижение затрат дойдёт до 50% и станет чрезвычайно полезным для игроков с армией рабочих и рабов!

Например, если раб стоил одно очко вклада, Сяомао мог нанять или захватить только одного раба, имея в наличии одно очко. Но с максимальным уровнем мастерства он сможет управлять двумя рабами!

Улучшение будет огромным в более поздней игре, когда количество очков вклада превысит 100 после обновления "Хозяин земель". К тому времени игрок сможет владеть частной армией, и масштаб войн гильдий уже никогда не будет прежним.

Более того, Сяомао нужно было всего лишь увеличить уровень владения заклинаниями, чтобы получить дополнительное суперредкое заклинание. После этого он мог повторить процесс увеличения процента владения и изучать больше бесплатных заклинаний, когда ни одно из них даже ещё не будет получено.

И самое главное, последнее заклинание, которое Мяо мог получить бесплатно, было сверхредким заклинанием! Эта книга заклинаний (Тотема Благословения) была ступенькой к приобретению заклинания "Великое проклятие", которое было эквивалентно сверхредкому Высшему навыку, и в будущем стало бы одним из самых смертоносных заклинаний для контроля толпы, за которое каждая гильдия убить готова.

Ценность Великого заклинания? Когда игра была на пике популярности, одна из ведущих гильдий предложила 500 миллионов долларов НАЛИЧНЫМИ любому игроку, который мог бы

предоставить книгу (Тотема Благословения) или любую книгу, которая могла бы превратиться в Великое заклинание проклятия.

(Я заебался это редактировать, помогите. Автор не может в краткость)

Сяомао глянул на требования. Он получал 25 распределяемых очков за уровень, так что 1000 очков в Духовном Корне Света было легко достичь.

Получив точное название книги заклинаний, Мяо поискал нужный пункт в меню "Книга заклинаний по выборы".

К счастью, книги заклинаний были предварительно отсортированы по алфавиту. Было нетрудно найти нужный предмет среди миллиона книг с одинаковыми значками.

(Вы уверены, что хотите выбрать книгу заклинаний "Благословляющий Тотем: приручение монстров"?)

"Черт возьми, да, мунья!"

Книга заклинаний попала в инвентарь, а меню исчезло.

Ради сохранности Сяо сразу же положил его на свой склад премиум-класса.

Теперь, когда вопрос с книгой заклинаний был решен, кот глянул на камень духа, который модераторы вручили в качестве компенсации.

"Кучка идиотов! Вы думаете, я просто съем камень духа, чтобы увеличить свой опыт? Вы что, не понимаете, что это гребаный стартовый квест по сценарию?!"

Сяомао лишь посмеялся над администраторами и модераторами игры.

http://tl.rulate.ru/book/77692/3530491