

Высший навык

Это было чем-то вроде мифа, поскольку в прошлой жизни Сяомао таким могло обладать лишь несколько игроков.

Если кто-то и пытался увидеть подобный навык у игрока, то в будущем, скорее всего, мог утратить способность разговаривать. А уж о том, чтобы увидеть действие навыка в жизни никто и мечтать не мог.

Но теперь у Сяомао был шанс испытать ульту в жизни.

"Хорошо! Начнём тренировку прямо сейчас !"

Без колебаний Мяо вытащил инструкцию из своего инвентаря. Она засияла радужным светом, как будто несколько единорогов одновременно вылетело из бамбукового свитка.

(Использовать Ультраредкое руководство?)

"ДА, МУНЬЯ!"

Книга открылась сама по себе и осветило все подземелье. Перед Сяомао появилась иллюзия катопуса с микрофоном, а потом, угрожающе уставившись на кота, открыла рот и запела.

"Э?"

Сяомао нахмурился, поскольку иллюзия застала его врасплох. Почему голограмма пела?

Ответ вскоре был дан.

ЗВОНЬК

(Поздравляю. Вы выучили главный прием, Песню Провидения.)

На системной панели появилась подробная информация.

...

Песня Провидения (уровень мастерства 0%)

Катопусы - прирожденные певцы. У них милый и очаровательный голос, который может растопить сердце любого слушателя, а мурлыканье может даже вылечить рак.

Однако, если голос используется в бою, милый голос может сокрушить силу воли противника. Проявите свою истинную привлекательность, и ваши враги будут ошеломлены обаянием, на короткое время потеряв желание сражаться!

Тип навыка: Активный, Высший

Редкость: Ультраредкий, Уникальный

Стоимость: 2000 МП

Время восстановления: 24 часа

Эффекты:

- Присвоить статус ((Зачарован)) всем целям в радиусе 10 метров. Эффект длится одну минуту.
- Зачарованные цели восприимчивы к умению ((Порабощение)).
- Зачарованные цели не могут атаковать заклинателя.

...

Выражение лица Сяомао исказилось от разочарования.

"Ты серьезно, мунья?"

Кот ожидал атакующий навык или разрушительный навык. Однако Ульта его персонажа оказалась дебаффом.

По меркам Сяомао, это выглядело тускло. (Ноунейму не понравился навык, разрабы, пофиксите)

Но, когда перечитал описание, обнаружил, что улта сочетается с его уникальным умением – порабощением.

...

Порабощение (мастерство 0%)

Наложите рабскую печать на любого обычного монстра или NPC, получившего критическое ранение, и они будут вынуждены следовать всем вашим инструкциям.

Тип навыка: Активный, Уникальный класс

Редкость: Суперредкая

Стоимость: 100 МП

Время восстановления: 24 часа

Эффекты:

- Навсегда превратите монстра или NPC в своего раба. Вероятность успеха зависит от характеристик порабощаемого и его отношений с заклинателем.
- Если навык используется на зачарованной цели, вероятность успеха удваивается.
- Порабощенный NPC занимает одно место слуги.
- Порабощенный монстр занимает три места слуги.

...

Сейчас навык порабощения был бесполезен, поскольку у Сяомао была только одна комната для слуг и рабов. Нужно повысить уровень вклада, чтобы освободить комнату для нового раба, иначе навык будет бесполезен.

Но это всё не мешает Сяомао абюзить игру. Котяра просмотрел список книг навыков на своем премиум-складе и вытащил 10 книг с красными названиями.

Ярость берсерка x 3

Самоподрыв x 2

Магия афродизиака x 2

Искусство двойного культиватора: Ночная живучесть x 3

Сяомао и его будущим рабам не нужны были эти супер редкие навыки.

Ярость берсерка приносила в жертву защиту и НР, чтобы увеличить силу физической атаки на близком расстоянии, что кажется полезным приколом для дамагеров, однако мета драк исчезнет в следующих нескольких патчах. Вскоре класс дамагеров ближнего боя будет уступать классам дальнего боя и техникам в войнах гильдий и ивентах, и эта мета останется на долгие годы до слияния.

Самоподрыв был бесполезен для большинства классов. Только игроки с классом кукловода, такие как некроманты, укротители и призыватели, могли счесть этот навык полезным, поскольку часто использовали своих одноразовых слуг в качестве террористов-смертников. Однако Мяо не собирался жертвовать Рабом №1 или своими будущими подчиненными, поэтому... В мусорку.

Искусство двойного культиватора: Ночная живучесть - извращенный навык, позволяет заклинателю обладать бесконечным либидо и выносливостью. Сяомао играл в игру не ради секса, поэтому для него навык бесполезен, однако подобная хренотень была популярна среди пожилых игроков.

Последним доступным умением была магия афродизиака. Как следует из названия, оно вызывало статус [Течка] у цели, позволяя делать извращенные вещи с заклинателем. Опять же в мусорку.

Сяомао уставился на 10 книг по навыкам. Он достал их, перешел в меню умений и нажал значок [+] рядом с названием навыка [Белок из рыбы].

Меню изменилось. Внизу отобразилось десять пустых ячеек. "Белок из рыбы" был вверху. Справа от значка отобразился процент мастерства.

Это было меню повышения навыка. Любой желающий мог пожертвовать книгами умений или заклинаний любой редкости, чтобы увеличить процент мастерства!

Сяомао положила все десять книг в пустые ячейки. Процент мастерства изменился с 17% до 22%.

"Слишком расточительно"

Агрессия. Мяо чувствовал, что теряет миллионы долларов за повышение мастерства, жертвуя книгами навыков. На деле можно было потратить всего два дня, чтобы повысить мастерство с 17% до 22%.

Он отменил повышение навыка "Белок из рыбы" и попытался усилить "Порабощение".

Предварительный просмотр показал, что уровень мастерства повысился с 0 до 50%! Сяомао снял одну книгу, и уровень мастерства снизился до 45%.

"Понятно. Легендарный навык потребляет больше улучшающих ингредиентов, в отличие от уникального навыка персонажа"

Котюра положил книгу умений обратно в пустой слот и нажал кнопку [Улучшить].

Мастерство успешно повышено до 50%!

Теперь Сяомао стал искать более бесполезные книги для использования.

Но после минутных поисков он вспомнил, что заимствованное оружие имеет ограничение по времени, и на страдание хернёй времени нет.

"Я снова получу книги, если убью ещё одного генерала. Почему я вообще парюсь о деньгах?"

Мяо снова засунул 10 случайных супер редких книг в пустые ячейки, на этот раз сохранив только те, что собирался использовать.

ВЖИТЬ

Владение навыком порабощения достигло максимального уровня!

Сяомао переключил навык на "Белок из рыбы" и несколько раз пожертвовал книги..

После повышения навыка в 16 раз, уровень владения достиг 97%!

Котюра добавил в слоты ещё шесть книг с красными названиями и снова нажал на кнопку.

ЗВОНЬК

Наконец-то сломанный навык, купленный за реальные деньги, достиг максимального уровня!

Но Сяомао на этом не остановился, и начал совершенствовать другие навыки.

За три минуты все навыки достигли 100% мастерства. И пятёрка полезных добавилась.

...

Белок из рыбы (мастерство 100%)

Рыба - лучший источник белка! Ничто не может пойти не так, если вы едите рыбу, при условии, что у вас нет аллергии.

Тип навыка: Пассивный

Редкость: Легендарный

Эффекты:

- Постоянно увеличивает атрибут статуса в зависимости от съеденной рыбы.

- Этот навык не может увеличить атрибут более чем на 200.

...

Песня Провидения (мастерство 100%)

Катопусы - прирожденные певцы. У них милый и очаровательный голос, который может растопить сердце любого слушателя, а мурлыканье может даже вылечить рак.

Однако, если использовать голос в бою, милый тембр может сокрушить силу воли противника. Проявите свою истинную привлекательность, и враги будут ошеломлены вашим обаянием, на короткое время потеряв желание сражаться!

Тип умения: Активное, Высший

Редкость: Ультраредкое

Стоимость: 1000 МП

Время восстановления: 24 часа

Эффекты:

- Присвоить статус ((Зачарован)) всем целям в радиусе 20 метров на одну минуту.
- Зачарованные цели восприимчивы к умению ((Порабощение)) в течение 10 секунд.
- Зачарованные цели не могут атаковать заклинателя.

...

Порабощение (мастерство 100%)

Наложите печать раба на любого обычного монстра или NPC, получившего критическое ранение. Слуги будут верны вам и где угодно последуют за вами.

Тип навыка: Активный, Уникальный класс

Редкость: Суперредкий

Стоимость: 100 МП

Время восстановления: 24 часа

Эффекты:

- Навсегда превратите монстра или NPC в своего верного раба. Вероятность успеха варьируется в зависимости от характеристик порабощаемого и его отношений с заклинателем.
- Если навык используется на зачарованной цели, вероятность успеха равняется 100%.
- Порабощенный NPC занимает одно место слуги.
- Порабощенный монстр занимает одно место слуги.

...

Обучение рабов (мастерство 100%)

Обучение рабов - базовый навык каждого рабовладельца. Этот навык может превратить любого неуправляемого раба в дисциплинированного солдата, если правильно использовать.

Тип навыка: Пассивный, Уникальный класс

Редкость: Суперредкий

Текущие эффекты

- При победе, когда ваши рабы или вассалы находятся в одном отряде, подчиненные получают двойной опыт.

- У ваших вассалов и рабов есть низкий шанс освоить новый навык после победы над сильным врагом.

...

Рыбный гурман (мастерство 100%)

Катопусы - прирожденные рыбные гурманы. Рыба - это база, и ради неё катопусы готовы на многое!

Тип навыка: Пассивный, Уникальная раса

Редкость: Суперредкий

Эффекты:

- Вы можете потреблять рыбу, даже если ваш запас сытости полон. (Без ограничений)

- Восстанавливает 100 НР и 100 МР за каждую рыбу.

- Временно увеличивает Атаку, Макс. Атаку, Защиту и Макс. Защиту на 10% на 60 минут. Эффекты не суммируются.

...

Кошачий сон (мастерство 100%)

После недолгого сна вы получаете благословение "Кошачий сон", временно увеличивающее максимальные НР и МР.

Тип навыка: Пассивный, Уникальная раса

Редкость: Суперредкий

Эффект: Увеличивает максимальные НР и МР на 20% на 120 минут.

...

Хамелеон (мастерство 100%)

Вы едины с природой. Подобно хамелеону, вы можете смешивать цвет своего тела с окружающей средой. Если кто-то специально не обратит внимания, никто не сможет вас заметить.

Тип навыка: Активный

Редкость: Суперредкий

Стоимость: 300 МП

Время восстановления: 60 минут

Эффекты:

- Измените цвет своей кожи, волос и меха, чтобы слиться с окружающей средой. Эффект длится 60 минут.

- Ваше имя, шкала здоровья и статус будут невидимы для других игроков и NPC.

...

Тысяча стрел человека-армии (мастерство 100%)

Вы когда-нибудь слышали об армии из одного человека? Этот навык позволяет стать батальоном лучников в одиночку. Вы можете самостоятельно выпустить залп из 1000 стрел и наблюдать, как горит мир.

*Требуется лук или арбалет.

Тип навыка: Активный

Редкость: Суперредкий

Стоимость: 500 МП, 1000 болтов или стрел любого типа

Время перезарядки: 60 секунд

Эффекты:

- Выпускает залп из 1000 стрел или болтов в указанное место. Израсходует 1000 стрел или болтов из инвентаря. Наносит 100% физического урона от атаки врагам в указанной области.

- Придайте статус ((Страх)) каждому врагу в указанной области.

...

Летающий меч (мастерство 100%)

Этот навык является одним из многих основных навыков культиваторов и магических фехтовальщиков. На первый взгляд, этот навык предназначен для наступательных целей. Однако культиваторы часто использовали этот навык для манипулирования своими мечами как средством передвижения для полета.

*Требуется меч.

Тип навыка: Активный

Редкость: Суперредкий

Стоимость: 100 МП или 100 Ци.

Время восстановления: 1 секунда

Эффекты:

- Направляет летающий меч на врага или в указанное место. Наносит 100% физического урона и 100% урона Ци.

- Вы можете ездить верхом на летающем мече и управлять его направлением.

...

Метка фиксации (мастерство 100%)

Этот навык популярен среди начинающих снайперов и корректировщиков. Если точно определить цель с помощью лазерной указки и активировать этот навык, следующая атака снарядом или дальняя атака не промахнется.

*Требуется лазерная указка.

Тип навыка: Активный

Редкость: Суперредкий

Стоимость: 250 МП

Время восстановления: 30 минут

Эффекты:

- Наносит цели статусы ((Помечено)) и ((Заблокировано)). Эффект длится две минуты.

*((Помечено)) цель гарантированно пострадает от критической атаки при следующей атаке.

*((Зафиксировано)) цель не может уклониться от следующей атаки.

...

Самонаводящийся снайп (мастерство 100%)

Аim-боты остались в прошлом, каждый геймер избегал этой читерской программы. Однако этот навык может легально воспроизводить Aim-ботов. Вы не пожалеете об использовании!

*Требуется огнестрельное оружие, арбалет или лук.

Тип навыка: Активный

Редкость: Супер редкость

Стоимость: 500 МП

Время восстановления: 60 минут

Эффекты:

- При наведении вашего пистолета, арбалета, лука или любого другого огнестрельного оружия

в общем направлении противника со статусом ((Зафиксировано)) прицел будет автоматически следовать за целью.

- Наносит 120% урона от физической атаки ((Заблокированной)) цели. Игнорирует физическую защиту.

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3505721>