

"Каво? Я собирался преобразиться, прежде чем войти в игру. Я что, снова заснул?"

Сяомао вернулся на вершину башни подвесного моста, и, подняв глаза, увидел прилавок магазина неподалеку.

Магазин подземелий наконец-то открылся!

Мяо, моментом забыв о проблемах реального мира, проверил атрибуты статуса, думая, что же игровая консоль и последние обновления сделали с игровым персонажем.

Никаких изменений. Почти все характеристики были одинаковыми, за исключением одного необычного навыка.

...

(???????? Инстинкт) (Пассивная, родословное) - Максимальное мастерство.

- Коэффициент дропа с монстров по умолчанию установлен на 100%, когда вы участвуете в убийстве.

- При убийстве игрока с красным именем или из враждебной фракции извлекает надетое снаряжение, предметы и золотые монеты мертвого игрока из инвентаря. Снижает его уровень на 1, повышает ваш на такую же величину.

- Отображение скрытых квестов и информации о вещах в описании.

- Мунья мунья.

- Мунья-мунья-мунья, мунья-мунья-мунья-мунья-мунья.

...

К сожалению, название навыка все еще оставалось загадкой, но были раскрыты три его главных преимущества!

Как и предполагалось, навык стоял за сбоем в шансе дропа, подсказками и описаниям предметов. Однако был один момент...

В теории всё пункты работали на игроках с красным именем!

"То есть, если я убью игрока-преступника, то он растеряет весь лут?!"

В перке четко указано, что мертвый игрок с красным именем выбросит все предметы из своего инвентаря. То есть **ВООБЩЕ ВСЕ!**

Этот навык явно читерский! Жертвы Мяо в будущем наверняка пожалуются разработчикам!

"Пусть поплачут об этом. А я присоединюсь к PVP-турнирам и буду охотиться на каждого игрока с красным именем! Хе-хе-хе!"

Хотя Сяомао и был взволнован, но, ухмыльнувшись, отложил вопрос о резне ПК-шеров в сторону. Пришло время жестко затариться.

Продавец был подозрительным парнем в черной мантии с капюшоном. Он носил белую

деревянную маску и перчатки, скрывающие кожу на руках.

На прилавке стоял цыганский стеклянный шар. Кроме него на столе было лишь покрывало.

Сяомао запрыгнул на прилавок: "Привет. Что сегодня по скидке, мунья?"

Лавочник посмотрел на кота, и шар на столе засиял золотистым светом.

ЗВОНЬК

Появилось меню магазина. Однако отображались только значки товаров, названия и цены. Подробной информации не было.

...

~СПИСОК ТОВАРОВ~

Продвинутый свиток телепортации (1 ПАКТ)

Руна телепортации в подземелье гноллов (10 ПАКТов)

Флакон крови вампира (10 ПАКТов)

Вонючая соленая сардина (10 ПАКТов)

Камень уничтожения варгов (100 ПАКТов)

Камень уничтожения гноллов (100 ПАКТов)

Потерянная ключ-карта Повелителя Варгов (1000 ПАКТов) (Только одна в наличии)

Странная нефритовая пластина (модель русалки) (Только обмен) (Только одна в наличии)

Услуга пространственного банка (1 день) (1000 ПАКТов)

Прокат оружия (1 час) (1000 ПАКТов)

Прокат доспехов (1 час) (1000 ПАКТов)

...

Все было дорого, как и ожидалось. Базовый игровой механизм для сжигания валюты.

Хотя игровая механика была хороша, не многие игроки осознавали полезность предметов. Все сосредоточилось на зарабатывании монет для покупки ПАКТов в игре, поэтому цена последних продолжала падать.

И вскоре они пожалеют.

Сяомао проверил предметы. Ни на одном не было описания, но он знал, на что каждый способен.

Свитки телепортации были обычными предметами, которые можно приобрести в крупных городах. Обычно они стоили 10'000 золотых монет. Но здесь расширенная версия ТП свитка стоила до миллиона золотых монет или одного ПАКТа. И эта хренотень реально стоила своих

денег. Эффект телепортации нельзя было отменить или прервать, как в более дешевой версии + можно телепортировать всех в группе заклинателя. Многие гильдии позже запасались этим предметом для войн гильдий и локальных баталлий.

Руна телепортации в подземелье гноллов не отстаёт по полезности. Игроки могли использовать ее, чтобы отметить безопасную зону как пункт назначения телепорта. В сочетании со свитками телепортации экономит много времени при перемещении между городом и подземельем.

Кровь вампира - ингредиент для улучшения оружия. При нанесении на оружие даёт уникальное свойство: + 50% дополнительного урона против оборотней, гноллов и кобольдов. Одного флакона хватало всего на 10 минут.

Сардина была любимым блюдом генерала. Обычно генерал не двигался с места, пока игрок не оказывался в пределах его досягаемости, но с помощью этой штуки можно было заманить его в нужное место.

Камни говорили сами за себя. Отдав один из них NPC-чародею в городе, можно наделить оружие соответствующим полезным эффектом.

Камень варга предназначался для босса за массивными воротами, камень гнолла - для обычного монстра. Однако они наносили 100% дополнительного урона, и эффект был постоянным, что гораздо полезнее, чем флакон с кровью.

Но не предметы были целью Мяо. Котяра улыбнулся NPC и достал неопознанную бронзовую модель, которую получил от мамы-хранительницы, и положил ее на стол.

"Как я погляжу, вы нашли мою потерянную модель русалки. Я отдам эту нефритовую тарелку за возврат"

Странная нефритовая тарелка исчезла из магазина после того, как продавец обменял её.

Этот уникальный предмет можно приобрести только здесь, но Сяо имел чуть более обширные планы.

"Ещё я куплю ключ-карту, мунья!"

КА-ЧИНЬК

1000 ПАКТов и ключ-карту в научно-фантастическом стиле оказалась в инвентаре.

Золотое имя Сяомао стало еще ярче. Теперь у него было два ключевых предмета и один ультраредкий эволюционный ингредиент.

ЗВОНЬК

(Внимание, у вас в инвентаре три драгоценных предмета.)

(Если вы решите приобрести другой ключевой или ультраредкий предмет, ваше текущее местоположение будет объявляться в глобальном чате раз в день в случайное время.)

"Хе-хе!"

Сяомао криво улыбнулся. Он осознавал опасность хранения уникальных предметов в инвентаре, но понимал их необходимость для доступа к скрытому подземелью.

...

Потерянная карточка-ключ Лорда Варга

Эта карточка-ключ принадлежит лорду Варгу, вождю гноллов. Он потерял ее во время прогулки и искал годами.

Тип предмета: Ключевой предмет

ПРИМЕЧАНИЕ: Вы не можете хранить этот предмет в своем рюкзаке премиум-класса, на складе или в инвентаре магазина. Этот предмет гарантированно выпадет из вашего тела при смерти.

(???????? Инстинкт): У вас есть два варианта.

1. Передайте ключ-карту Повелителю варгов и подружитесь с ним.
2. Узнайте, где можно использовать ключ-карту, и, возможно, найдёте что-нибудь интересное.

...

Странная нефритовая пластина

Эта древняя нефритовая пластина содержит глубокую энергию. Как и куда её применять знают только бессмертные культиваторы.

Тип предмета: Ключевой предмет

ПРИМЕЧАНИЕ: Вы не можете хранить этот предмет в своем рюкзаке премиум-класса, на складе или в инвентаре магазина. Этот предмет гарантированно выпадет из вашего тела при смерти.

(???????? Инстинкт): Возможно, вы захотите использовать эту пластину как фрагмент головоломки. Попробуйте вставить ее в подозрительные ворота или их подобие, чтобы выяснить наверняка. Возможно, это откроет путь к секретному месту.

(???????? Инстинкт): Этот предмет обладает скрытым эффектом. Ни одна ловушка в святилище Ч;fy не причинит вреда владельцу предмета.

...

"Хорошо. Ключ от святилища русалок в безопасности!"

Сяомао купил руну телепортации в подземелье гноллов и сразу же прожал (использовать)..

ЗВОНЬК

(Хотели бы вы отметить эту безопасную зону как пункт назначения телепорта?)

"Да, мунья".

Руна исчезла, и открылось новое меню: список сохраненных местоположений, куда Сяомао может телепортироваться. Однако сейчас в списке было только одно имя.

К сожалению, руну нельзя было использовать в другом месте, ведь она работала только в этой безопасной зоне.

Но Сяомао еще не закончил с продавцом. Сглотнув слюну, он нажал кнопки "Услуга проката оружия" и "Услуга пространственного банка".

Глаза продавца заблестели, он хлопнул в ладоши, и сотня оружейных стоек появилась на крыше башни позади лавки.

У Мяо потекли слюнки, когда он уставился на оружейные стойки. Все предметы светились и показывали свои радужные названия.

Редкости оружий были не просто золотой, супер редкой, или красной, ультра редкой. Всё, что здесь находилось, было легендарным!

"Выберите любое оружие со стеллажей. Помните, что прокат длится только один час, а после оружие автоматически вернется ко мне!"

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3467960>