

30 минут спустя

Сяомао спрыгну с потолка, как только исчез последний гнолл. Долгое висение на потолке изматывало.

В тюремном коридоре царил беспорядок. Оборудование, установленное гиенами, и обычные предметы заполнили тюремный коридор и камеры.

Сяомао повернулся, чтобы посмотреть на Раба, который собирал предметы, чтобы перенести их на первый этаж, и заметил фею, которая сидела на плече подчиненного.

Этот счастливец связан с феей мирового древа и имеет мощную абилку. Пришло время сыграть более важную роль. Однако, если однажды Раб √1 станет знаменитым, сохранение глупого имени станет недостатком.

Представьте себе газетный заголовок:

"РАБ-ОДИНОЧКА СТАЛ МИРОВЫМ БОССОМ!"

От такого уровня кринжа у Сяомао мурашки побежали по коже.

Он подумал о том дне, когда впервые создал Раба. Сяомао назвал его так, потому что был невысокого мнения о рыболовном боте. Но теперь, с таинственным навыком родословной [???], его потенциал был безграничен.

Подчиненный заслуживал лучшего обращения, но для лучшего обращения требовались деньги.

Сяомао открыл кассовый магазин игры и перепроверил один из премиальных предметов, которым пренебрегал каждый игрок.

...

Билет смены имени

Обычная цена - 1000 ПАКТ

Разорвав билет, вы можете переименовать себя. Однако один персонаж может использовать этот предмет только один раз. Пожалуйста, подумайте дважды, прежде чем переименовывать своего персонажа.

...

Правило "один персонаж за один билет" было введено для того, чтобы тролли и токсики всякие не злоупотребляли предметом. Во многих играх сильные игроки использовали этот вид билета, чтобы скрыть личность, прежде чем начать издеваться над найденными жертвами. Многие игроки также использовали этот тип предметов для шантажа, вызывая многочисленные скандалы и драмы.

Тем не менее, некоторые глупые люди использовали этот предмет для развлечения, что портило имидж игры.

Например, игрок однажды создал пожилого персонажа и назвал себя [я думал, ей было 18]. Его подруга из реальной жизни придала своему персонажу-лоли похотливое выражение лица и большой круглый живот, как будто она была беременна... И назвала себя [Мне всего 12]. В

результате, когда они играли вместе, все смотрели на с презрением, а потом кто-то сделал скриншот и опубликовал в соц. сетях, превратив в мем.

Вирусные мемы всегда приносили пользу игровой компании, поскольку новые игроки включались в игру, чтобы воспроизвести новые культовые шутки и посмотреть старые. Однако это наносило ущерб самолюбию разработчиков и репутации компании.

Поскольку генеральный директор Pangu Incorporate не хотел превращать свою игру в эротическую или мемную, компания избегала троллей как чумы. Чтобы ограничить свободу троллинга, Pangu Online 2 ограничила возможность смены имени только одним разом для каждого персонажа. Кроме того, персонажи с глупыми именами, такими как в предыдущем примере, немедленно банились модераторами.

И, наконец, переименоваться могли только те персонажи, которые разорвали билет. Если Сяомао воспользуется тикетом, то будет должен переименовать своего персонажа, а не Раба №1. Надо было отдать билет подчиненному.

Мда...

Хотя шанс был невелик, многие персонажи поддержки оказались тупыми. В прошлой жизни Сяо многие персонажи службы поддержки использовали билет и меняли свое первоначальное имя на слова или предложения, такие как [Пароль моего хозяина: 1234], [Для чего это?], [@#\$%], [Скиби-ди-вапа]. Или даже более тревожные название,

[Кто-нибудь, кастрируйте моего хозяина, пожалуйста].

Имена менялись по мере того, как менялись размышления рабов о прозвищах, данных хозяином.. В 99% случаев ИИ давал персонажам поддержки ядовитые имена.

Мяо надеялся, что ему не придется отдавать этот билет Рабу №1, но поскольку он скоро женится на фее мирового древа, то заслуживает лучшего имени.

Пришло время играть в азартные игры.

"Мне следовало назвать его как следует. Ладно, в следующий раз я больше не буду валять дурака. Лорд Экзодия, пожалуйста, дай мне удачи. Подойди сюда на секунду, мунья"

Раб №1 перестал собирать добычу и направился к катопусу.

Сяомао протянул билет на переименование.

"Ты заслуживаешь лучшего обращения и нового имени, мунья. А теперь тебе следует переименоваться так, чтобы будущим родственникам не было стыдно, мунья".

"..."

Глаза Раба №1 заблестели. Он молча принял билет на переименование и осмотрел его. Фея на плече захлопала крыльями, благодаря Сяомао за предмет.

Но, подержав у себя некоторое время, Раб положил тикет в инвентарь.

"Ты не собираешься менять свое имя, Мунья?"

Сяомао был удивлен.

Подчиненный покачал головой и кивнул, что смутило катопуса, но, судя по блестящим зрачкам и слабой улыбке, он, казалось, был счастлив.

"Хорошо. Не торопись думать о своем имени, мунья. А пока что вот новое задание. Помоги мне перенести набор Гиен и гору предметов с верхнего этажа в переднюю часть пещеры. Затем отправь всё в город, мунья. Но вместо того, чтобы транспортировать вещи на наш склад, поставь на продажу в аукционе и назначь цену по 1 ПАКТу за штуку... Мдааа, придется много шароёбиться, мунья."

Раб кивнул, собрал набор предметов в инвентарь и поспешил обратно на верхний этаж.

Глядя на то, каким восторженным был подчиненный, Сяомао рассмеялся.

"Достаточно исполнительно. А теперь мне пора пожинать плоды"

Итак, урожай с большой собакоженщины:

G1 Кристаллизованное дерево Ци x 5

G1 Кристаллизованный металл Йи x 5

Флакон крови оборотня x 1

Карточка мамы-надзирательницы x 1

Перчатка с проклятым когтем x 2

Неопознанный черный камень x 1

Неопознанная бронзовая статуя x 1

Помимо обычных и случайных, только эти предметы были ценными.

Сяомао сразу же съел все древесные и металлические кристаллы Ци, чтобы навсегда укрепить свои духовные корни.

Карточку спрятал в альбоме-энциклопедии.

Теперь у котяры было семь из десяти типов монстров в этом подземелье, не считая босса, который принадлежал к другой категории. За полную коллекцию будут получены приятные бонусы.

Флакон с кровью был ингредиентом для превращения персонажа человеческой расы в оборотня. Мяо он без надобности, но в будущем его можно продать или использовать на персонажах поддержки.

Черный камень был обычным испорченным камнем духов. Он тут же полетел к другим камнями духа, которые выпали с элитных гноллов первого этажа и стражей второго.

"Ты гляди, что нашел. Я думал, мне придется сражаться за это с самим вождем гноллов"

Неопознанная бронзовая статуя представляла собой модель русалки. Хотя в описании она отображалась только как предмет с белым названием, Сяомао уже знал, что это ключевой предмет для открытия скрытого подземелья.

Мяо сам никогда не находил этот предмет. Однако, судя по подсказкам, данным другими игроками в предыдущей жизни, в скрытое подземелье можно было попасть только в том случае, если игрок приносил определенную статую в святилище перед комнатой босса.

"Какое облегчение, что мне не придется сражаться за это с какой-нибудь убермашиной. Итак, одна цель достигнута. Следующий..."

Сяомао проверил перчатку с синим названием, которая появилась после смерти мамы Уорден.

Две перчатки!

...

Перчатка с проклятым когтем (редкое)

Происхождение вещи неизвестно, но мама Уорден пользуется ею с тех пор, как стала хранительницей данного места. Четырьмя когтями можно нарезать железные пластины, как тофу, а небольшой вес делает перчатку простой в использовании.

Однако этот предмет проклят.: после использования его нельзя снять в течение 72 часов. Надевать на свой страх и риск.

Тип предмета: Проклятое оружие

Требование: Уровень 20

Эффект: Атака + 200, Проворство + 50

Долговечность: 500/500

*[???]: Проклятие голода – при атаке монстров этой перчаткой ваша планка насыщения будет уменьшаться на 1% за каждую атаку. Каждый день случайным образом уменьшает вашу планку сытости до нуля.

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3149556>