

Город сирен

Столица была торговым центром империи Юань. Она была расположена в стратегически важном месте, в километре от торговых портов. Грузовые суда с западного континента выбрали это место в качестве логистического центра для распределения и торговли товарами с империей Юань, в то время как местные фирмы и гильдия собирались здесь, чтобы экспортировать свои фирменные блюда на другие континенты.

Из-за морского транспорта и необходимости технического обслуживания кораблей судостроители пользовались большим спросом. Верфи появлялись, как грибы после дождя, а военный порт империи Юань процветал благодаря притоку работников.

На главной верфи Торговой гильдии главным инженером-кораблестроителем был пожилой гном с рыжими волосами и окладистой бородой. Он сидел в своем кабинете и мастерил миниатюрную каравеллу из зубочисток, чтобы развеять скуку.

Чип Хай было уникальным именем этого NPC, который был установлен с уникальным ИИ Пангу. Он был фанатичным кораблестроителем, которого заботило только строительство больших линкоров. Раньше он построил несколько боевых кораблей для империи Юань, но в наши дни заказов было мало из-за соперничающих верфей игроков.

И снова Чипу Хая стало скучно. Ему не хотелось работать, поскольку все заказы были обыденными.

RRRRRRГГГГГ

Пронзительный звук телеграфного аппарата заставил Чипа Хая вскочить со своего места. Он упал со стула и, спотыкаясь, попытался встать.

Телеграфный аппарат представлял собой круглый шар со ртом. Он выплюнул листок бумаги, как будто это был факсимильный аппарат.

Чип Хай взял лист бумаги формата А6 и бегло просмотрел. Зрачки расширились и посветлели.

...

Срочное поручение из Приморского города!

Постройте Охотника на кракенов в течение 6 месяцев! Комиссар пообещал заплатить 100 миллиардов золотых монет, если вы достроите корабль за указанное время! В случае неудачи будет выплачена лишь половина.

Первоначальный взнос в размере 20 миллиардов швейцарских франков был уже произведен и переведен на ваш счет.

Комиссар своё дело знает, так что следите за тем, чтобы качество судна было на высоте, иначе репутация испортится!

...

Руки Чип Хая дрожали, но не от гнева. Волнение от нового вызова и радость от получения еще одной важной работы вызвали у него мурашки по коже и желание работать.

"НАКОНЕЦ-ТО! ПАРНИ, МЫ ПОЛУЧИЛИ ДОСТОЙНЫЙ ВЫЗОВ!"

Чип Хай выбежал в мастерскую верфи и накричал на судостроителей и инженеров, которые работали над небольшим транспортным судном.

"Прекращайте всё, что делаете! Отменяйте все долбанные заказы, которые у вас есть на руках! У нас появилось ДЕЛО ВСЕЙ ЖИЗНИ!"

Корабелы-гномы, люди и гиганты-строители порняли свои молотки и инструменты и в изумлении уставились на Чип Хая.

"Мы создадим Охотника на кракенов класса "Галеон" в течение 6 месяцев! В случае успеха выплата - 100 миллиардов золотых монет! Если мы потерпим неудачу, то получим только половину! А теперь проваливайте!"

...

Огромные комиссионные всегда влияли на NPC в игре, особенно на важных NPC с кармическим ИИ души.

Через час после того, как Чип Хай получил поручение, новость достигла ушей императора.

Построить коммерческое судно - это одно. Однако строительство военного корабля на территории империи без разрешения вызвало удивление императора и знати страны.

Благородные NPC начали выдавать задания, чтобы исследовать прошлое Сяомао и его цели постройки корабля, однако всё это не мешало верфи Торговой гильдии вести свой бизнес, поскольку вмешательство в дела могло оскорбить всех торговцев в стране.

В тот день императорский двор отправил телеграмму Гильдии искателей приключений Приморского города, Гильдии торговцев, Гильдии рабочих и всем гильдиям игроков в окрестностях.

"Император вызывает Сяомао в Город Сирен! Найдите его!"

...

Подземелье гноллов

Сяомао и Раб затаили дыхание. Бой был опасным из-за количества монстров и бродящего по этажу босса.

Однако эта драка была преднамеренной. Сяомао проверила игровые сообщения, чтобы узнать, сколько гноллов они убили во время хаоса.

Из 50 мобов 17 были мертвы.

Бой длился всего минуту, но они убили сразу 17!

Но этого недостаточно. Нужно вернуться и уничтожить всех. В противном случае они не смогут бы добраться до третьего уровня, где спрятан потайной вход в подземелье.

Но сначала нужно было решить проблему с местом в инвентаре.

"Брось предметы снаряжения и не складываемые предметы в ту кучу, мунья. Мы вернемся сюда позже!"

Сяомао посмотрела на грудку выброшенного оборудования, которое не получится взять. Это была гора сапог и набор гиен.

Дуэт поместил в кучу недавно приобретенный лут. Помимо карт, гноллы на втором уровне сбросили другие части набора Гиен, так что на всякий случай будут запасные шлемы, дубинки и перчатки.

Сяомао проверил статусы, чтобы скорректировать стратегию в будущем.

Тем временем Раб №1 решил поднять свои характеристики на новый уровень. Он согласился пожертвовать фее 200 максимальных МП.

ЗВОНЬК

...

Очищающая вода (концентрация 0%)

Это заклинание водной стихии - база магии исцеления. Вы можете наложить его на своего союзника, чтобы восстановить небольшое количество здоровья.

Эффект: Восстанавливает 56 НР

Использование: 20 МП

...

Имя: Раб №1

Раса: Человек (эволюционирующая)

Профессия: Рыбак (Эволюционирует), Начинающий маг воды (эволюционирует)

Уникальный навык: Поиск места для рыбалки (15%)

Расовый навык: [???

Обычные навыки: Водяная пуля (5%), Очищающая вода (0%)

Текущий приказ: Жду инструкций.

УРОВЕНЬ: 35/50

ОПЫТ: 102,485 / 280,607

Атрибуты статуса

Сила: 18

Ловкость: 18

Проворство: 18

Выживаемость: 18

Интеллект: 116

Мудрость: 118

Распределяемые статусные баллы: 70

Духовные корни

Огонь: 17

Вода: 183

Ветер: 17

Металл: 17

Дерево: 77

Молния: 17

Темнота: 17

Свет: 17

Распределяемые статусные баллы: 70

Боевое состояние

Атака: 9 + 50

Защита: 9 + 150

Макс. Атака: 76

Макс Защита: 59

НР: 380/380 (+200)

МП: 530/830 (-350)

...

Несмотря на то, что фея забрала часть максимального МР Раба один, он не сильно потерял, так как 50 дополнительных атрибутов Мудрости давали ему взамен 500 Макс. МР. Получается он получил дополнительные 150 максимальных МР и магической защиты.

Теперь, когда магическая атака стала сильнее, Раб №1 был уверен, что он будет более полезен в следующем бою.

Сяомао также заметила гордый взгляд Подчиненного. Кить проверил его состояние, чтобы увидеть прогресс своими глазами.

Заметив, что фея снова повысила характеристики Раба, Сяомао ухмыльнулся.

"Теперь ты заставляешь меня завидовать. Жаль, что сейчас недостаточно времени на дружбу с

феями. В противном случае я бы соблазнил нескольких"

Духовное существо, такое как фея, было полезно игрокам, когда они становились связанными душами. Однако не все из них были искренними и дружелюбными.

На первый взгляд одна польза. Феи всегда просили максимальный МР у игроков, с которыми заключили контракт, в обмен на дополнительные статусные атрибуты, и игроки, заключившие контракт, ничего не теряли.

Но после 50-го уровня начиналось настоящее испытание. В этот момент они начинали просить о чем-то абсурдном, например, повысить свой атрибут более чем до 1000, увеличить определенный духовный корень до определенной величины, давать миллион золотых монет каждый день или запрашивать 90% от максимального МР и НР игрока для его роста. Если игроки отказывались или не могли выполнить просьбы, то феи тут же разрывали контракт и забирали обратно атрибуты бонусного статуса ВМЕСТЕ с максимальным запасом МР игрока, что был принесён в жертву фее на ранних уровнях!

Когда это происходило, персонаж становился заблокированным и игроки были вынуждены удалять его и создать нового.

Предотвращая такой сценарий, Сяомао заставил Раба подружиться с Цернун и феями на таинственном острове, ничего не попросив взамен. Из-за этого Подчиненный получил заслуживающую доверия фею, которая никогда его не предаст.

Поскольку у Магдалины сложилось 5-звездочное впечатление о Рабе, она никогда бы не причинит ему вреда. Напротив, после 50-го уровня второстепенный персонаж может претерпеть трансформацию, которая пойдет на пользу как ему, так и фее.

"Фея увеличивает духовные корни Дерева и Воды. Думаю, она определенно может научить его в будущем заклинаниям элемента Дерева".

Сяомао поставил 70 баллов духовному корню Дерева Раба и выделил 70 баллов на Интеллект. Духовный корень вырос с 77 до 147, а значение Интеллекта изменилось со 116 до 186.

Показатель Макс. Атаки мгновенно подскочил с 76 до 125!

Два Интеллекта увеличивали Макс. Атаку на единицу. Духовные корни также давали бонусы Макс. Атаки после того, как становились выше 100. Благодаря наличию двух действующих духовных корней бонус умножался.

Теперь Раб номер один стал уникальным магом-рыбаком, что звучало странно.

Восхищаясь ростом своего сторонника, Сяомао заметил, что в меню Раба добавился новый навык.

Это было базовое заклинание элемента земли, Древесная шкура.

...

Древесная шкура (мастерство 0%)

Это заклинание создает затвердевшую древесную кору, которая покрывает вашу кожу и увеличивает физическую защиту. Сила этого заклинания зависит от атрибута Древесного

духовного корня и уровня мастерства.

Эффект: Увеличивает защиту заклинателя на 33,3 на одну минуту.

Использование: 100 МП

...

"Ага! Вот оно! Заклинание, которое не смог пофиксить даже 200-летний совместный опыт разработчиков!"

На первый взгляд заклинание казалось слабым и бесполезным. Увеличение защиты не стоило затрат в 100 единиц маны, да и длилось всего минуту.

Однако Сяомао видел его потенциал из своей прошлой жизни. Это заклинание когда-то было известно как самое раннее имбовое заклинание среди всех баффов, так как эффект зависел от атрибута Дерева заклинателя и уровня мастерства.

На уровне мастера от 0 до 9,99% эффект длился минуту, и общий бонус к защите был рассчитан следующим образом:

$(\text{Значение духовного корня Дерева} \times 10\%) + (\text{Интеллект} \times 10\%)$

Но на более высоком уровне расчет менялся. При максимальном мастерстве вычисление становится таким:

$(\text{Значение духовного корня Дерева} \times 200\%) + (\text{Интеллект} \times 200\%) + \text{заклинание}$ будет длиться 10 минут!

Короче, если Раб №1 доведёт мастерство владения навыком до 100%, его текущие 186 Интеллекта и 147 Духовный корень Дерева будут рассчитаны по-другому. Заклинание увеличит защиту на 666 вместо 33,3!

Это была имба в ранней игре!

К сожалению, это заклинание действует только на заклинателя. Подчиненный не сможет использовать его на Сяомао.

"Теперь ты танк, мунья!"

Тусклые глаза Раба смотрели на своего хозяина. Он не мог говорить, но мысленно возразил:

Он был рыбаком. Что хозяин попытается заставить его делать?!

"А теперь давай вернемся, мунья! Мне нужно достичь 20-го уровня до утра, мунья!"

<http://tl.rulate.ru/book/77692/3011888>