

Рыболовецкое судно Раба №1 пристало к лесному острову. Рыбак припарковал лодку в заброшенном порту и направился к назначенному месту, куда приказал Сяомао.

Подчиненный, сев в захудалом порту, направился ко входу в лес. С пустым взглядом он выгрузил на землю всю обычную рыбу из инвентаря.

Это был пятый раз, когда он отдавал дань уважения этому лесу. Это было частью инструкций Сяомао.

Эти рыбы не давали бонусных атрибутов. Однако Сяомао приказал рабу оставлять здесь рыбу каждый раз, когда будет проходить мимо этого острова.

Раб №1 закончил свою работу и ушел, чтобы лениво постоять у порта минут пять.

ТЫ-ДЫЩ

Он не успел увидеть, что случилось на входе в лес, но рыба уже исчезла.

ЗВОНЬК

(Кернун заметил ваш искренний поступок)

(Кернун благословил вас)

(Все атрибуты вашего статуса навсегда увеличены на 1)

(Юная фея заинтересована в вас)

(Заключите ли вы душевный контракт с юной феей?)

(Внимание, заключив контракт души с феей, вы не сможете создать другую связь с другим животным, монстром или духом)

" ... "

Раб №1 тупо уставился на панели системных уведомлений. И снова его зрачки дрогнули.

(Вы заключили контракт с юной феей)

(Пожалуйста, назовите фею)

ЗВОНЬК

" ... "

(Фея названа "Магдалина")

(Магдалине понравилось это имя)

(Ваш древесный духовный корень навсегда увеличился на 10!)

(Ваш Водный духовный корень навсегда увеличился на 10!)

(Магдалина предлагает вам увеличить свои интеллект и мудрость, чтобы увеличить ее силу)

(Магдалина предлагает вам максимально повысить свой уровень и развиваться)

"..."

Первый раб скивнул, и, слегка улыбнувшись, уставился на море, ожидая, что сейчас что-нибудь появится.

Пока он ждал, как и приказал Сяомао, краем глаза подчиненный заметил приближающуюся лодку с черным пиратским флагом.

(Магдалина предупреждает вас, что пираты опасны)

Тусклые глаза блеснули, когда сработало одно из условий, что запрограммировал Сяомао. Раб вернулся к рыбацкой лодке и снова сел в нее. Затем, направив корабль дальше на восток, поплыл в район спокойного моря.

...

Через несколько минут после ухода Раба №1 пираты достигли лесного острова. Пятеро мужчин с красными именами спустились с корабля и рассмеялись.

"Это новое открытие!"

"Новый континент! Мы первопроходцы!"

Хотя лесной остров был размером примерно в пять квадратных километров, его называли континентом.

Цай Чжун посмотрел на лес и ухмыльнулся.

"Забудь об этом боте. Мы бы все равно не получили от него ничего, кроме бесполезной рыбы. Давайте исследуем этот лес и поищем сокровища и скрытые подземелья!"

"ЗА СОКРОВИЩАМИ!"

"НОВЫМИ ПОДЗЕМЕЛЬЯМИ!"

"ЗА ВАН ПИС!"

Банда зааплодировала и подоставала снаряжение, чтобы начать охотиться на монстров. Как только все вооружались, красные ники загорелись, а уровни стали видны.

Цай Чжун, 55-й уровень

Яррский хомяк, 50 уровень

Яррская крыса, 50 уровень

Яррская Мышь, 50 уровень

Яррский грызун, 50 уровень

Помимо Цай Чжуна, чей NFT был редкого класса, другие пиратские команды были обычного, и их ограничение по уровню составляло 50.

Обычный персонаж NFT 50-го уровня имел в среднем 250-260 очков общего статуса, в зависимости от достижений и титулов.

Между тем, у такого редкого игрока, как Цай Чжун, были лучшие перспективы и потенциал. Его общая статистика достигла 900 очков, включая бонусы от экипировки и титулов. Кроме того, его мушкет и экипировка значительно увеличили Защиту и Атаку, что давало ему преимущество перед низкоуровневыми супер-редкими и ультра-редкими игроками, что не могли экипироваться лучше.

Цай Чжун повел команду к лесу.

Но, как только они вошли в лес, то сразу же наткнулись на гигантского белого крокодила длиной 200 метров со шрамом на морде, челюсти которого были больше, чем общая масса тела пиратов. Этот динозавр ловил рыбу и загорал, но присутствие пяти пиратов слегка раздражало.

Цернун - его уникальное звание. Оно было темно-фиолетовым, но даже так было хорошо видно. Тем не менее, уровень был показан как [????].

Вопросительные знаки появлялись только тогда, когда уровень монстра был по крайней мере на 50 уровней выше, чем уровень самого сильный игрока в пати. Кроме того, монстры с фиолетовыми именами принадлежали мировым боссам.

У этих тварей обычно было в пять раз больше очков статуса, чем у ультра-редкого персонажа того же уровня, а их HP умножались на 1000!

Более того, четыре вопросительных знака указывали на то, что уровень монстра был четырехзначным!

Это было не то, с чем парни могли бы справиться в лоб без армии и снаряжения даже на поздней стадии игры!

Более того, десять тысяч маленьких разноцветных огоньков парили вокруг Кернуна. На каждом пузырьке света высвечивались красные названия.

Фея Мирового древа, уровень [????]

Они - товарищами Кернуна. Любой, кто напал бы на него, стал бы враждебен феям.

Они - армия мирового босса!

"ЧЁЗНАХ?!"

Большие глаза Существа уставились на гостей. Его ноги, что были в несколько раз больше, чем взрослый человек, били по земле. Оно открыло рот и набросилось на гостей.

ЧАВК!

Никто не увидел, сколько повреждений получил. Однако все ненадолго заметили шесть больших цифр повреждений, прежде чем их пространство потемнело.

...

Тем временем Сяомао ждал в заброшенном порту на пляже острова "Гнолл". Он посмотрел на

запад, где находилось еще одно опасное место.

Это было то самое место, которое Мяо выбрал как ложную точку маршрута. Он запрограммировал личность раба на то, чтобы тот всегда вёл преследователей к этому острову, прежде чем вернуться на "Гнолл".

"Интересно, сколько прибрежных пиратов последуют за кораблем моего раба в гнездо Кернуна?"

В своей прошлой жизни Кернун был мировым боссом и стражем цепи Северных приморских островов. Обычно он отдыхал на самом большом острове к западу от "Гнолла".

Кернун не был опасным зверем, что нападал на всех, кого видел. Напротив, он защищал цепь островов и отгонял всех пиратов и разбойников в этом районе.

Сяомао хорошо запомнил его имя, поскольку Монстр сыграл большую роль в одном из трагических квестов основного сценария.

В то время Кернун был ключевым NPC, что мобилизовал свою морскую армию для борьбы с игроками фракции Пангу и разрушил Приморский город. Его солдаты захватили много прибрежных городков, превратив море во враждебную зону для бойцов Пангу.

Но, как ни странно, Цернун захватывал местных NPC только чтобы позже отпустить. Он убивал только сопротивляющихся игроков, и не убил ни одного NPC.

Но никто не знал главной зацепки, пока не стало слишком поздно.

Поскольку гильдия, которая отвечала за основной сценарий квеста, отказалась делиться его содержанием с общественностью, никто так и не узнал о подоплеке этого события и отнесся к нему как к очередному рейду монстров. Поэтому игроки думали, что Кернун - просто очередной босс.

Преступники и изгои стекались на остров, чтобы присоединиться к Монстру, приняв Кернуна за кого-то из фракции Бога Демонов Хаоса. Однако тот лишь убивал их на месте.

Это приводило в ярость почитателей Бога Демонов Хаоса.

Обе фракции вели войну против Кернуна и были ослеплены жадностью к накопленному опыту и достижениям.

После пяти месяцев ожесточенной войны игроки фракции Пангу победили Кернуна и завоевали его островную цепь, но только для того, чтобы узнать печальную правду, которой квестеры никогда бы не поделились с общественностью.

Кернун, которого все считали плохим парнем, пытался восстановить разрушенный массив, чтобы защитить материк от надвигающегося цунами, о котором говорилось в пророчестве. Он пытался спасти местных NPC и предупреждал игроков не задерживаться на побережье, но его никто не слушал.

Мало того, тем, кто уничтожил систему защиты, был апостолом церкви Пангу!

Этот поворот перевернул знания об игре с ног на голову. Люди спорили, был ли Пангу добрым богом или Бог демонов Хаоса был прав с самого начала. Люди начали массовый переход, и

фракция Бога Демонов Хаоса стала сильнее, чем когда-либо.

Неделю спустя произошло крупное цунами, и половина континента стала частью моря, запустив новые квесты по основному сценарию. Но это уже история для другого раза.

Сяомао подумал о трагических событиях и вздохнул. Он посмотрел на запад, размышляя, сможет ли он заполучить задание в свои руки быстрее эгоистичных гильдий и защитить Кернуна от таинственного заговора.

"Я верю, что ты хороший парень, Кернун. Но сейчас, прошу, защити меня, пока я не стану достаточно сильным, чтобы защитить тебя"

ТА-ТА-ТА-ТА

Рыбачья лодка Раба №1 достигла острова "Гнолл". Звук двигателя вырвал Сяомао из фантазий.

Он запрыгнул в лодку и завел двигатель.

ЗВОНЬК

(Подзарядка двигателя)

Все 900 МР Хяомао разрядились мгновенно, но заряд батареи двигателя увеличился лишь на 9%.

Текущий заряд батареи составлял всего 43%. Чтобы зарядить его на полную мощность, Хяомао потребовалось 5700 МР.

Подзарядка волшебной батареи была хлопотной. Было бы проще, если бы уровень раба был выше, ведь тогда и реген МР будет быстрее.

"Давай вернёмся в Приморский городок. Нам нужно заправить лодку и проверить склад"

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2896234>