

После того, как первый элитный гнолл оказался мертв, Сяомао бросился в пещеру, чтобы найти еще жертв.

В отличие от предыдущих попыток, первого патрульного отряда гноллов там больше не было. Подчиненные элитника отступили.

Пройдя где-то 50 метров вглубь пещеры, Мяо спрятался за валуном и стал ждать второй отряд патруля.

Прошло совсем немного времени, прежде чем он прибыл.

Это подразделение направилось сначала к котяре, но, развернувшись, продолжало маршировать ко входу в пещеру.

Сяомао взглянул и посчитал количество.

17

Эта группа состояла из одного элитного монстра и 16 миньонов. Более того, подчиненные предыдущего уничтоженного подразделения объединились с этой партией.

"Бляха. Оставление миньонов до добра не доводит. Теперь это подразделение будет патрулировать вход до тех пор, пока мертвый элитный монстр не возродится. Через час выйдет пачка с 18 новыми приспешниками и 1 дополнительным элитным монстром, и эти дезертиры присоединятся к ней..."

Ужасная механика подземелья, которая пугала одиночных игроков. Чем больше охотишься на элитных монстров - тем сложнее становится подземелье.

И эти твари будут продолжать размножаться до тех пор, пока игроки не смогут победить их всех разом!

Однако у Сяомао была своя цель.

"Сегодня буду гриндить на этих двух элитниках. С завтрашнего дня они станут стражами подземелья. Прошел всего день после того дурацкого объявления, так что исследователи и ведущие гильдии, должно быть, уже отправили своих людей на поиски нового подземелья"

Всякий раз, когда игра по всему миру объявляла о появлении нового анонимного подземелья, ведущие игровые гильдии всегда отправляли своих людей занять его как свою территорию.

Это подземелье не стало исключением. Независимо от того, насколько оно было бы секретно, кто-нибудь в конце концов его найдут. И если им удастся найти его сегодня или завтра, рутинной работе Сяомао мешает наплыв игроков.

"Я выслежу эти две группы и умножу их численность до 1000! Я, блять, сомневаюсь, что у недогероев хватит смелости бросить вызов орде гуманоидных гноллов в узкой пещере. Им будет казаться, что идёт война со спартанцами, а не набег на подземелье. Так, хватит, концентрируемся"

Котосьминог отбросил бесполезные мысли и понаблюдал за вторым патрульным подразделением.

Отряд добрался до входа в подземелье и внезапно остановился, когда капитан вышел из

пещеры и побрызгал мочой на близлежащие камни, отмечая свою новую территорию.

Приспешники не последовали за элитой. Они перестали двигаться строем и побрели независимо друг от друга.

Одни отправились обнюхивать бывшую территорию первого отряда. Дезертиры отправились обратно на территорию второго отряда, чтобы осмотреть ее, а остальные лениво отдыхали у входа в пещеру.

Сяомао ждал этой возможности.

Каждый раз, когда отряд из своей точки спавна забредал в другие районы, отличные от собственных, они часто прекращали движение группами и рассеивались. Пока элитный монстр не вернётся, его миньоны патрулируют случайным образом.

Мяо выбрался из укрытия и бросился к группе из пяти гноллов, что были повернуты спиной. Катопус прыгнул на ближайшего и разрубил его затылок тесаком.

Критический удар!

420!

Взглянув на число, Сяомао испытал непреодолимое желание затянуть несколько косяков по старинке. К сожалению, будучи котом, он больше не может курить.

Один убит, осталось четверо!

Гноллы, заметив котяру, обнажили клыки и бросились на врага, используя единственную имеющуюся у них атаку.

Сяомао, скользнув под одного из монстров, поднял свой тесак и перерезал висящую у него шtuковину между ног.

ДВОЙНОЙ КРИТ!

Гнолл заскулил и заплакал, прежде чем рассеяться в ничто. Трое оставшихся инстинктивно прикрыли свои промежности и разбежались во все стороны.

Сяомао, смотрящего на убегающих гноллов, прошиб пот.

"Мунья? Почему вы убегаете? Вернитесь, мунья!"

...

Без элитного гнолла, присматривающего за отрядом, уничтожить миньонов было делом плёвым.

За 10 минут все приспешники были кастрированы до единого.

Сяомао наловчился охотиться со своим маленьким телом. Хотя и было неудобно во многих аспектах, хитбокс его тела был намного меньше человеческого.

Наверное, можно даже использовать этого персонажа как наемного убийцу.

"Я агент 47, мунья!"

Пока Сяомао пребывал в приподнятом настроении, элитный гнолл вернулся в пещеру, закончив исследование и разметку.

Котопус снова спрятался, выжидая удобного случая для удара.

Но внезапно игровая система кинула уведомление.

<Внимание, прочность вашего оружия невелика.>

Сяомао нахмурился. Он совсем забыл о прочности своего оружия.

Использовалось оно в течение нескольких часов во вчерашнем бою и + сегодня для убийства более дюжины гноллов.

Мяо открыл игровое меню.

...

Тесак Фуйо (необычный)

Тип предмета: Кухонная утварь, Оружие.

Эффект: Увеличение Атаки на 10.

Требование: 15 Силы

Прочность: 10/100

...

"На грани разрушения, но достаточно, чтобы справиться с элитным гноллом передо мной. Убью этого парня и вернусь в город. Самое время мне сдать весь шмот в аукционный дом и получить обратно несколько договоров."

ГРРРРРРРРРРР!

Элитник, видимо, заметил аномалию, поскольку приспешники исчезли. Он настороженно огляделся по сторонам, выискивая незваного гостя.

Поскольку Мяо не вымазался в навозе, монстр сразу определил его местонахождение.

Элитный гнолл поднял свою дубинку и атаковал кота.

Сяомао покачал головой и вздохнул. Он выбрался из укрытия и контратаковал приближающегося монстра.

...

ТА-ТА-ТА-ТА

Звук волшебного двигателя лодки и шум морских волн были единственными вещами, которые слышал Раб №1.

Сторонник Сяомао бесстрастно стоял перед своим корабельным пультом, направляя свое рыболовецкое судно на восток, обратно к своему хозяину.

Морские приливы были большими и малыми, и чувствовался, что его корабль не подходит для исследования открытого моря. Тем не менее, Раб №1 упорствовал и продолжал двигаться на восток, спеша обратно к своей точке назначения.

ЗААААА

В 500 метрах позади рыбацкой лодки следовало что-то. Изображение черепа на черном флаге ясно указывало на один факт: это был пиратский корабль.

Пятеро игроков с красными именами ухмыльнулись, глядя на Раба в свои телескопы. Один из них зарядил свой мушкет и приготовился к набегу.

Капитаном корабля был мушкетер. Его красное имя "Цай Чжун" выделялось среди товарищей с более темными никами. А ещё у него был титул Прибрежного пирата, который позволял ему добывать больше предметов у мертвых игроков, NPC или монстров.

Цай Чжун прицелился в Раба, но внезапно ему в голову пришла другая мысль:

"М-да, это персонаж второго плана. Вместо того чтобы топить корабль, давайте последуем за ним и найдем хозяина."

Экипаж в замешательстве посмотрел на своего босса:

"Но, босс. Мы уже сколько времени следим за этой рыбацкой лодкой. Разве мы не должны, по крайней мере, убить сторонника и украсть его вещи?"

В этой игре персонажи с красными именами были преступниками. Игроки всегда охотились на них ради очков вклада или предметов в инвентаре.

Преступники, однако, получали бонусные показатели выпадения за убийство монстров. И, если было убито достаточно монстров, криминальный статус пропадал.

Но для Цай Чжуна, который использовал этого пирата в качестве альтернативного персонажа, было как-то поебать на судимости или статус. Он шалопайничал только ради развлечения и исследования моря.

"Мы можем убить этого идиота в любое время, когда захотим. Но поскольку он направляется в другое место, а не в ближайший приморский городок, есть смысл проследить и выяснить, что происходит. Может быть, он сможет привести нас к секретной точке фарма, о которой мы не знали"

Один из членов команды согласился:

"Не так много гильдий исследуют море, поскольку строительство каракки или корабля открытого моря обходится дорого. Мы могли бы стать вторыми Колумбами, если бы случайно наткнулись на неизвестный континент или остров".

"Ха-ха-ха! Мечтай. Мы уже месяц охотимся за транспортными судами вдоль побережья, но так и не нашли ни одного острова в открытом море."

"Может быть, мы недостаточно далеко отплыли от побережья. Если хорошо подумать, капитан,

я не думаю, что мы когда-либо заходили в открытое море ТАК глубоко, чтобы что-то найти".

"..."

Экипаж посмотрел на небо, на темное облако на расстоянии. Все вздрогнули при мысли о том, что при дальнем заплыве придется столкнуться со штормом и высокими приливами.

"Бррррр. Нет. Давайте сначала последуем за этим дураком", - сменил тему Цай Чжун и приказал своим людям следовать за Рабом №1.

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2870742>