

Критануло, ебать!

190!

Гнолл заскулил, когда его НР уменьшилось на две трети. Шум встревожил других гноллов, но было слишком поздно, чтобы помогать: Сяомао уже вспорол живот гноллу, в результате чего его внутренности хлынули из открытой раны.

Шакал успел только закричать, прежде чем исчезнуть.

ЗВОНЬК

Награбленное состояло в основном из продуктов питания и ремесленных ингредиентов. Однако главное - награда за опыт, она стоила вложенных средств.

Большое количество опыта получено за счет бонусов за разницу в уровнях и + награды за сложность подземелья гноллов. Однако этого было недостаточно, чтобы кот мог сразу повысить уровень.

Вот и первый недостаток использования ультра редкого NFT - Требование к опыту, что было чуть выше, чем у других NFT с меньшей редкостью.

Тем не менее, Сяомао вышел не с пустыми руками. Он получил один из самых редких предметов, которые обычные монстры здесь потенциально могут выронить после смерти.

Это был предмет с золотым названием.

...

Сапоги гиены (набор гиен)

Тип: Оборудование

Требование: 20-й уровень, Гуманоидная раса.

Эффекты оборудования:

Защита + 20

Выносливость + 10

Скорость передвижения + 10%

Распознанные эффекты:

(3 из 6 предметов набора экипированы) Увеличивают скорость атаки на 10%, Ловкость + 10

(Комплектуется 4 из 6 предметов набора) Все монстры роняют на 100% больше золотых монет после смерти.

(5 из 6 предметов набора экипированы) Выносливость + 10, увеличивает скорость передвижения еще на 10%..

(6 из 6 предметов набора экипированы) Включён пассивный навык [Отслеживание крови].

...

Это было не то, что Сяомао мог бы использовать, однако за такую вещь можно выручить много золотых монет, если выставить на аукцион.

Но прежде чем Мяо что-либо сделал, он со всех скоростей выбежал из пещеры, когда разъяренные гноллы погнались за ним. Они лаяли, как собаки, и бежали на всех четырех, в то время как Сяомао прыгал, как перепуганный кролик.

Несколько минут спустя котик спрятался на вершине дерева. Группа гноллов обнюхивала окрестности в поисках Сяомао. Даже элитный капитан лаял и ревел от гнева.

После 10 минут прятков группа сдалась и вернулась в пещеру.

Сяомао вздохнул с облегчением. Сейчас он слишком дрищ, чтобы драться с бандой гноллов, поэтому максимум - удары исподтишка.

Мяо покрылся навозом и снова прокрался в пещеру. Вскоре он столкнулся с той же группой, что гнались за ним.

Однако мимо проходила другая группа, которая патрулировала этот район: два элитных гнолла. Они принялись и оскалили друг на друга клыки. Их подчиненные тоже свирепо посмотрели на своих соперников и залаяли.

Обе группы начали шуметь. Громкоголосые монстры были похожи на две стаи гиен, дерущихся за свою территорию.

В этот момент Сяомао вытащил камень из своего инвентаря, который подобрал перед пещерой, прицелился и метнул его в одного из нервных гноллов.

ПИЗДЫК

15 Урона!

Гнолл зарычал от гнева и разочарования. Он огляделся вокруг, чтобы найти виновника.

Но другая группа гноллов только поржала над ним.

"РИИИИИИИИИ!!"

Будучи разгневанным и униженным, гнолл напал на первого попавшегося на глаза.

Завязалась драка. Оба элитных монстра атаковали друг друга своими дубинками, в то время как их приспешники царапали и калечили всех, до кого могли дотянуться.

Сяомао сдерживал смех. Он терпеливо ждал, пока монстры закончат месилово.

Как ни странно, их HP не сильно уменьшились. Планка здоровья у всех была снижена приблизительно на 50%, но прогресс на этом остановился.

Через некоторое время всё прекратилось. Подчиненные хныкали, в то время как элитные монстры просто рыкнули и начали уводить подчиненных

Первая группа направилась ко входу в подземелье и осела там. Шестеро монстров тяжело дышали от изнеможения и улеглись спать, включая элитного гнолла. Что касается остальных троих, то они по отдельности осматривали пещеру, чтобы поохотиться на крыс, которыми можно было бы перекусить.

Сяомао ждал этого момента. Он последовал за одним монстров, что уже выходил из пещеры.

"Рррр?"

Гнолл что-то почувствовал, а обернувшись и заметил белую кучу какашек.

Он подошел ближе к белому шарiku. Затем он сел и наклонился, чтобы понюхать его.

В этот момент белая какашка показала свою истинную форму. Сяомао открыл глаза и вытащил свой верный тесак, а затем сделал горизонтальный надрез, перерезав шею гнолла и вены на артериях.

Критический удар!

190!

Гнолл исчез, не издав ни звука. Даже следы крови и запах исчезли.

Сяомао обернулся, чтобы посмотреть на остальных. К счастью, никто ничего не заметил.

"Я агент 47, Мунья!"

Сяомао проигнорировал спам-сообщения о вознаграждении и подкрался поближе к другим патрулирующим.

Один из двух гноллов был занят погоней за пещерной крысой, в то время как другой обогнул вонючий угол и присел на корточки, чтобы покакать.

Сяомао подкрался поближе к тому, кто какал. В то время как мерзость вылезла из задницы гнолла, Сяомао запрыгнула ему на спину и рубанул по затылку.

Критический удар!

190!

Поскольку после драки осталось 50% НР, критического удара Мяо было достаточно, чтобы убить монстра одним ударом.

Кот бросился в укрытие, как только гнолл исчез, но было слишком поздно. Элитный гнолл внезапно сел, потому что почувствовал запах крови своих подчиненных.

И завыл!

"Время уходить, мунья!"

И снова Сяомао побежал, спасая свою жизнь.

...

20 минут спустя гноллы прекратили поиски Сяомао и вернулись в пещеру.

Котопус вздохнул. Он ворчал, поскольку метод охоты был не очень эффективен с нынешними уровнями, силой и снаряжением.

Возникло желание перевести все свои распределяемые очки атрибутов в Силу и увеличить её до 75, чтобы, соответственно, увеличить и наносимый урон, или выносливость, чтобы увеличить скорость бега.

"Нет, пока я не наберу максимальное количество бесплатных атрибутов, надо сохранить те очки, что уже есть".

Чтобы максимизировать очки статуса, Сяомао планировал сначала увеличить все характеристики до 200 с помощью навыка [Белок из рыбы], а затем распределить бесплатные атрибуты на те, что будут более выгодны.

Если бы Сяомао увеличил статусы сейчас, он бы потратил очки впустую, поскольку самый высокий бонус [белок из рыбы] - 200 очками.

(Тут был целый абзац о том, что временное поднятие [Белком из рыбы] статусов до 200, а потом добавление свободных очков статуса имеет смысл. Если же сначала поднять базовые статусы, то временные больше 200 не поднимутся.)

"Поднятие статусов отнимает много времени, но я пока не могу распределить свои баллы"

Сяомао воздержался от добавления атрибутов к своей постоянной статистике. Он вернулся в пещеру и снова попытался помочь гноллов.

Он уже убил троих из них. По логике вещей, в группе должно быть только семь гноллов, включая элитного монстра 30-го уровня.

Однако мертвые гноллы возродились. Группа из 10 бойцов снова двигалась вместе.

Сяомао прищелкнул языком, поскольку механика подземелья отличалась от полевых монстров в дикой природе.

Дикие монстры никогда не возродятся, если не будет убита тысяча. Затем две тысячи монстров и один дополнительный элитный монстр возродятся и заменят потерянных мобов. После двух тысяч возродится четыре + два элитных монстра.

Они продолжают размножаться, пока не будет достигнут порог в более чем 20 000 монстров одновременно. И вот уже после этого будет запущен глобальный ивент-квест, который сбросит количество возрождений обратно до 1000.

С другой стороны, подземелья неоднократно порождали монстров после того, как они умирали в течение нескольких минут. Если элитный монстр не будет убит, группа будет продолжать возрождаться для преследования игроков.

Тем не менее, спавн элитных монстров всегда составлял час.

Наибольшее количество вновь рожденных элит было их уровнем. Элитный гнолл 30-го уровня может умножаться только до 30. Но даже после того, как все 30 будут убиты, их число

останется прежним до тех пор, пока игроки не смогут убить всех в течение дня. Если такое произойдет, случится прорыв подземелья, побуждающий игроков очистить подземелье. И как только последний босс подземелья будет убит, спавн сбросится до номеров по умолчанию.

На первый взгляд, система поощряла игроков объединяться в отряд для совместной охоты на множество монстров, чтобы предотвращать неудачи и опасности. Но Сяомао знал, что есть довольно таки толстый, чёрный и покрытый венами подвох.

В будущем, как только в игру вступит патч Heavenly Dao, эта механика станет кошмаром для обычных игроков и сладкой мечтой для суперменов и элиток.

Сяомао уставился на недавно возрожденных гноллов. Они по-прежнему вели себя так же, как обычно, но их НР были полны. Что касается остальных, то их полоски здоровья медленно восстанавливались.

"Ещё раз. Я должен повторять это до тех пор, пока не смогу устранить штраф за разрыв в уровне. Как только мой уровень сравняется с грязными гноллами, я смогу начать сражаться по нормальному."

Сяомао спрятался и начал ждать, пока гноллы повторят свой маршрут патрулирования.

Спустя 20 минут гноллы снова наткнулись на тот же патрульный отряд.

И снова все обнажили клыки и зарычали друг на друга.

И снова Сяомао бросил камень в одного из них.

Гав, гав!!!

И снова, как только камень, началась драка.

Сяомао внутренне вздохнул, терпеливо ожидая, когда гноллы остановятся, и все вернутся отдыхать. После этого он повторит цикл.

Гринд должен продолжаться!

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2718328>