Сяомао посмотрел на персонажа поддержки и удовлетворенно кивнул. Воспользовавшись торговым меню, он подарил рыбаку 2000 золотых монет, которые ранее заработал на продаже ненужных предметов.

"За мной!"

Раб безучастно кивнул, и Мяо вывел его из здания.

Оба отправились на верфь, расположенную прямо к северу от города.

Верфь в городе представляла собой ветхий купол на вершине пирса. Многие плотники и судостроители были здесь заняты работой над новыми деревянными рыбацкими лодками.

Сяомао подскочил к NPC-клерку, который возился со счетом.

"Я хочу купить рыбацкую лодку, мунья!"

ЗВОНЬК

Перед Сяомао появилось меню магазина. Он быстро выбрал деревянную рыбацкую лодку и купил её за 400 000 золотых монет.

Предмет сразу же попал в игровой инвентарь в виде значка, но Сяомао еще не закончил ходить по магазинам.

Он зашел в рыбацкий магазин неподалеку и купил две новые удочки, десять банок дождевых червей, запасные лески и большую рыболовную сеть.

Теперь в другое место.

На этот раз Сяомао пошел в оружейный магазин, купил 20 бамбуковых копий и обратно на причал.

Раб терпеливо ждал там.

Сяомао бросился к пирсу и нажал на значок рыбацкой лодки на экране своего инвентаря.

ЗВОНЬК

"Да, мунья!"

Проявилась голограмма зеленого чертежа деревянной рыбацкой лодки. Голограмма перемещалась одновременно с направлением взгляда Сяомао, выступая в качестве предварительного просмотра места, где появится лодка.

Сяомао придвинулся ближе к морю, направил голограмму на воду и мысленно активировал систему размещения.

Коричневая деревянная рыбацкая лодка материализовалась в воздухе и упала в море, как будто кто-то ввел чит-код для GTA.

Длина - 7 метров в длину и 2,5 метра в ширину. Доставлена со стоячим укрытием и двигателем маны, который может подпитываться от игрока. Однако не было ничего роскошного: ни

радара, ни кровати. С(к)ука смертная.

Однако это обычная рыбацкая лодка, а не крейсер или яхта, так что все хотелки можно засунуть себе прямо в...

Глаза раба заблестели. Он открыл рот и пустил слюну.

Сяомао лишь поржал над этим и сгрузил бамбуковые копья в лодку.

"Забирайся на корабль, мунья! Я отведу тебя в хорошее место, мунья!"

Подчиненный улыбнулся и кивнул, а затем запрыгнул на лодку начал осматривать её.

Сяомао же открыл свое игровое меню. Появилась новая вкладка, и был показан статус ведомого устройства.

Редкость: Распространенный

Раса: Человек (эволюционирующий)

Профессия: Рыбак (может развиваться)

Уникальный навык: Поиск места для рыбалки

Расовый навык: [???]

Текущие приказы: Следование за Сяомао.

УРОВЕНЬ: 1/50

ОПЫТ: 0/1000

Атрибуты статуса

Сила: 1

Ловкость: 1

Выносливость: 1

Выживаемость: 1

Интеллект: 1 2

Мудрость: 1

Распределяемые статусные баллы: 5

Боевой статус

Атака: 0

Защита: 0

HP: 10/10

МП: 10/10

Как и ожидалось от обычного персонажа, стартовые распределяемые очки атрибутов были низкими, а уровень ограничен 50. Однако получение уровней у этого персонажа намного быстрее, чем у игроков.

Сяомао вздохнул, распределяя по одному очку между Силой, Ловкостью, Выносливостью, Выживаемостью и Мудростью каждому.

После того, как Сяомао все сделал, он запрыгнул на пульт управления лодкой и запустил двигатель.

Старый двигатель маны издал звук "IT'S COOORN! RA-TA-TA-TA-TA". Котяра передвинул дроссельную заслонку акселератора вперед, и корабль поплыл.

…

(Спустя пять километров)

Сяомао смотрел вперед, управляя кораблем своим весом и щупальцами. Отсюда был виден знаменитый остров, где многие игроки в прошлой жизни Мяо всегда соревновались за место на ферме.

Поскольку ни один сценарный квест еще не был запущен, никто не знал о ценности этого заброшенного острова.

Сяомао припарковал корабль у разрушенного пирса острова. Он спрыгнул вниз и повернулся к Рабу:

"У тебя есть все инструменты и корабль. Отныне корабль твой, мунья! Я хочу, чтобы ты набрал для меня как можно больше синих рыб и редких предметов. Если инвентарь или лодка переполнится, вернись в гильдию труда и закинь рыбу с редкостями в сундук, мунья! Что касается остального, продавай все и используй деньги, чтобы пополнить запасы оружия и приманки, мунья! Сосредоточься на рыбалке вокруг этого острова. Здесь водятся золотые рыбки, мунья!"

Раб кивнул. Как будто он знал, что ему нужно делать, он сел на корабль и поплыл на запад.

Сяомао рассмеялся, поскольку его боту было все равно, останется ли его собственный босс на этом заброшенном острове.(ебанат какой-то)

Катопус обернулся и посмотрел на высокую лесную гору. На первый взгляд, вершина должна быть не менее 100 метров над уровнем моря.

Сяомао ухмыльнулся и прыгнул в густой лес острова.

Несмотря на то, что здесь не было дороги, Мяо прогуливался сквозь густые кусты и заросли, как будто в прошлом тут был раз 500, не меньше..

Через пять минут котяра стоял перед пещерой, расположенной на вершине горы.

Перед входом в пещеру был установлен тотем из человеческих черепов, а из нескольких грязных тряпок были сделаны знамена. Повсюду были следы царапин и засохшие экскременты животных.

Ну, если думать логически, это было подземелье гноллов - одно из низкоуровневых логовищ монстров в игре.

Однако в данном случае это не так. Эта пещера гноллов была маскировкой, поскольку под горой находилось еще одно скрытое подземелье основного сценария.

Средний уровень местных монстров в пещере составлял 20, в то время как уровень монстра-босса - 30. Однако гноллы всегда передвигались и охотились стаями, и в каждой стае был по крайней мере один элитный монстр в качестве вожака. Большинство игроков приходило сюда с сопартийцами, так как гноллы были слишком сложны для одиночных игроков.

Но если игроки могли убить босса, у них был небольшой шанс получить квестовый предмет, который требовался, чтобы открыть секретное подземелье под подземельем гноллов.

И это подземелье скрывало там бесчисленное множество элитных монстров 30-50 уровня, что сделало это место таким популярным. Каждый мог гриндить здесь с 20 по 50 уровень без необходимости искать другое место шлифовки, поэтому игроки с обычными персонажами использовали это место, чтобы апать своих персонажей до максимального уровня и тащить некоторые предметы с синими названиями на продажу.

"Ну, поехали. Здесь будем фармить камни духа!'

Сяомао направился к куче навоза. Он закрыл рот, зачерпнул и размазал бяку по своему телу.

Пахло отвратительно, но это был верный способ не попасть в лапы собакоподобных гуманоидных монстров.

Сяомао подобрал несколько камней, положил их в свой инвентарь и вошел в пещеру.

ЗВОНЬК

Сяомао только взглянул на свою панель уведомлений и сразу же выбрал вариант номер три.

ЗВОНЬК

"Нет, мунья. Спрячь ещё и мое имя, мунья."

Сяомао был бы дураком, если бы объявил о существовании этого подземелья всему миру. Хорошее место для фарма, подобное этому, было бы мгновенно захвачено лучшими гильдиями и жадными компаниями по добыче золота, и Сяомао был бы выгнан из подземелья.

Несмотря на то, что в системном сообщении говорилось, что Сяомао решил не раскрывать подземелье широкой публике, игра внезапно разослала объявление каждому игроку на сервере.

ЗВОНЬК

"…"

Сяомао усмехнулся и вошел в подземелье.

"М-да. Пиздец."

…

В пещере царила кромешная тьма. Если игрок не мог видеть в темноте или не принес с собой источник света, он не смог бы здесь ничего увидеть.

Это был момент , чтобы такой котопус, как Сяомао, мог проявить свой скрытый потенциал. Большинство персонажей-монстров обладало способностью ночного видения, но она никогда не отображалась в меню, как расовый пассивный навык.

Было одно исключение. Несколько рас, таких как вампиры, оборотни и полулюди, имели различные версии пассивного навыка ночного видения в качестве своих расовых способностей из-за дополнительных привилегий.

Например, у вампиров были инфракрасные глаза, которые могли видеть тепло игроков или млекопитающих существ через стены, но это не сработало бы против духов-монстров или существ, не являющихся млекопитающими. Оборотни могли видеть и чувствовать все в радиусе 100 метров, пока были ранены. Но могли видеть вещи только в зеленом цвете, включая дневное время.

Что касается Сяомао, то его зрачки работали так же, как ночной прицел. Когда не было света, Сяомао видел все в сером цвете, поскольку его глаза создавали собственный свет.

Пройдена первая 10-ка метров. И вот она, первая группа гноллов оказалась перед Сяомао.

Лидером пачки был получеловек ростом два метра с головой гиены. Он носил кожаные доспехи и размахивал большой дубинкой.

Что касается других гноллов, то они ходили голыми и вынюхивали все вокруг.

Сяомао тихо спрятался за камнем.

Один из гноллов дернул носом. Он фыркал и тяжело дышал, приближаясь к Сяомао.

Сяомао притворялся скалой и сидел неподвижно.

Вскоре гнолл стоял перед Сяомао. Он ползал на всех четырех, но поднял только одну из своих ног.

Золотистая жидкость выплеснулась на камень рядом с Сяомао. Несколько капель попали ему на мех.

Гнолл помечал свою территорию, когда чувствовал запах какашек другого гнолла!

"Я тебе такое не прощу, тварь. Да здравствует РЕЗНЯ"

Пока гнолл мочился, Сяомао заползл за него и достал тесак. Затем он прыгнул на гноллов, которые сверкали задницами.

ВЖИК

Одним ударом круглые яички оказываются отрезаны!

http://tl.rulate.ru/book/77692/2701122