

"Этот NPC уже обращен!" - внутренне воскликнул Сяомао.

Испорченный камень духа, возможно, уже скорраптил Отто, поскольку у NPC проявились распространенные симптомы промывания мозгов.

Было четыре известных симптома.

- Пациенты всегда выставляли напоказ свои испорченные камни духа перед другими.
- Всегда искали больше камней.
- Принимали камней духа за магический камень с эффектом, похожим на исполнение мечты, о которой они мечтали.
- Склера пациентов постепенно темнела по мере того, как мутация медленно превращала носителя в одного из апостолов Бога - Демона Хаоса.

Как только трансформация апостолов будет завершена, их поведение изменится, а каждый соберёт собратьев по вере в Бога Демонов Хаоса, и все вместе они пойдут сражаться против Церкви Пангу.

Этот механизм в будущем раскроет генеральный директор "Pangu Incorporate" Пан Сиань в последующие годы после того, как всемирно станет известно об использовании испорченных камней духа.

У Отто уже проявились три из четырех распространенных симптомов порчи камнем. Лишь вопрос времени, когда его личность изменится, и он начнёт волочиться куда-то по воле хозяина, как священник из серий RTS.

Сяомао жалел Отто. Мужчина уже был проклят камнем, а единственным способом спасти его - привести епископа из церкви Пангу, для лечения, что было почти невозможно на данном этапе игры.

"Мне жаль, мунья. Я не видел их раньше, мунья."

ЗВОНЬК

<Вы решили отказаться от предложения.>

Отто засмеялся:

"Отрицание - это нормальная реакция, но я чувствую, что у тебя он есть. Видишь ли, я очень чувствителен к энергии камней. Разве тебе, котик, не нужны деньги на будущие приключения? Я могу купить камень у тебя. Как насчет 200 000 золотых монет?"

ЗВОНЬК

<Отто сделал вам еще одно предложение. Выберите один из следующих вариантов.>

<1: Примите сделку. Вы получите 200 000 золотых монет, один паспорт и отряд элитных авантюристов из под крыла Отто, которые будут служить вам в течение месяца.>

<2: Откажитесь от сделки. Результат: Неизвестен.>

<3: Поторгуйтесь за лучшую цену. Результат: Неизвестен.>

<4: Забыть о сделке. Все камни принадлежат мне, мунья! Результат: Отто и NPC Приморского города возненавидят вас.>

"Это чё, блять, за выбор?! Где демократия!!!"

Сяомао насмеялся над попыткой игры поиграть с его решением. Только идиоты выбрали бы последний вариант и спровоцировали бы весь город NPC.

Сяомао снова покачал головой:

"Этот камень слишком драгоценен для меня, мунья. Я не могу продать его вам".

ДЗЫНЬ

<Вы решили отказаться от сделки.>

<Отто расстроен из-за вашего упрямства. Текущая оценка: 2 звезды.>

"..."

NPC этой игры всегда показывали свое положительное или отрицательное впечатление игрокам через игровую систему. Игроки могли видеть, что о них думают, в меню отношений.

Хорошее отношение к NPC давало игрокам звезды благосклонности. Добиваясь более высоких звёзд, игроки могли получать различные льготы, такие как скидки на товары своего магазина, бесплатные подарки, секретную информацию, уникальные задания или случайные сокровища.

С другой стороны, негативные впечатления и ненависть NPC могут наказывать игроков. Например, сильные неписи могут давать игрокам аномальные статусные эффекты, такие как проклятия. Горожане и крестьяне могут нанимать авантюристов или наемников гильдии для охоты на игроков, в то время как дворяне и высокие чины, обладающие властью, могут постоянно преследовать игроков. Даже владельцы магазинов могут отказаться вести дела с игроками.

Сяомао вздохнул. Отто - авторитетный тип, который обычно нанимал других NPC для преследования игроков, а для непрокачанного игрока это жопа.

Глаза Отто стали холодными. Он посмотрел прямо в глаза котяре.

"500 000 золотых монет и я порекомендую тебя другим филиалам гильдии. Я найму наемника-ветерана, чтобы он защищал тебя в течение 3 месяцев!"

ЗВОНЬК

<Отто сделал вам еще одно предложение. Вы можете выбрать один из следующих вариантов.>

<1: Примите сделку. Вы получите 500 000 золотых монет, паспорт, 100 000 опыта вклада и отряд наемников-ветеранов, которые будут служить вам в течение 3 месяцев.>

<2: Откажитесь от сделки. Результат: Отто будет в ярости.>

Сяомао начал потеть. Он вспотел не из-за угрозы сделать NPC своим врагом, а из-за вариантов.

Вознаграждение за первый выбор было слишком низким!

Мяо помнил будущую цену испорченного камня духа. После того, как был введен патч Небесного Дао, игроки фракции Бога - Демона Хаоса предлагали как минимум от 100 до 200 пактов за камень, а один ПАКТ можно было обменять на миллион золотых монет!

Средняя цена одного камня духа составляла 150 миллионов золотых монет!

То, что мне предлагают сейчас - это рофл галактического масштаба!

Афера!

Несмотря на то, что это обман, обычные игроки приняли бы предложение сразу же, без колебаний. В конце концов, предмет не мог быть идентифицирован обычными средствами.

"Может снова отказаться? Но этот камень - мой единственный ключ к первому сценарию квеста. Я могу пойти на риск, чтобы запустить цепочку квестов, но стоит ли оно того?"

Сяомао глубоко выдохнул и уже собирался отказаться от предложения и пойти на риск.

Но потом он вспомнил о таинственном навыке, который пришел вместе с ним.

.

[???] (Пассивная родословная) - Максимальное мастерство

Мунья-мунья мунья мунья мунья. Мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья.

Сяо подумал о вчерашних сбоях, которые благословили его хорошим шансом выпадения предметов.. И задался вопросом, сможет ли он сделать это снова, ведь теперь у Мяо теперь есть таинственный пассивный навык.

"Вчерашняя охота могла быть случайностью. Но если этот навык действительно позволяет мне со 100%-ной вероятностью выпадения получать редкие предметы, то я, вероятно, смогу получить больше камней духа по мере убийства элитных монстров."

Зрачки Сяомао расширились, когда на него снизошло осознание.

Он перестал колебаться. Мяо достал неопознанный черный камень из своего инвентаря.

Для долгосрочных инвестиций было лучше уступить сейчас. Но только сейчас.

"Ты хороший торговец, мунья. Я сдаюсь, мунья."

Лицо Отто изменилось. Он одарил Сяомао самой лучезарной улыбкой, выхватывая камень духа из его щупалец.

"Тебе следовало сделать это раньше, юный катопус. Очень хорошо, вот!"

Отто положил перед Сяомао нефритовую пластину с символом города и золотой слиток.

ЗВОНЬК

<Вы решили продать неопознанный черный камень.>

<У Отто сложилось о вас благоприятное впечатление. Текущая благосклонность - 2 звезды.>

<Отто дал вам золотой слиток (500 тыс. золота).>

<Вы заработали 100 000 опыта вклада.>

<Отто найдет вам отряд наемников-ветеранов, которые будут сопровождать вас в вашем путешествии.>

С золотыми слитками в этом мире обращались так же, как с банкнотами. Вместо того чтобы бросать друг в друга 100 000 золотых монет во время торгов, они использовали золотые слитки различных размеров в качестве замены золотых монет.

Даже отпечатанное число [500K] было видно на поверхности, что позволяло каждому с первого взгляда распознать ценность слитка.

Что касается нефритовой пластины, то она была размером с карточку банкомата. Несмотря на то, что она всё же была толще, оставалась очень легкой, а ещё её можно было хранить в кармане.

К сожалению, Сяомао не мог носить человеческую одежду. Он положил и золотой слиток, и нефритовую пластинку в игровой инвентарь.

И, наконец,...

ЗВОНЬК

<Ваш уровень вклада увеличился на 1!>

100 000 опыта было достаточно, чтобы повысить уровень вклада с 0 до 1. Отныне Сяомао мог наслаждаться игровым пособием в размере одного ПАКТА каждую неделю!

Просто заходя в систему хотя бы раз в неделю, Сяомао мог зарабатывать по одному ПАКТУ каждое воскресенье в 7 утра.

Это число было незначительным, однако игроки могли повысить уровень максимум до 100. Так в будущем можно потенциально зарабатывать 100 пактов каждую неделю.

Сяомао взглянул на свой уровень вклада и фыркнул. Ограничение будет увеличено до 1000 после того, как вступит в силу патч арендодателя. После этого все больше инвесторов, золотодобывающих компаний, амбициозных и профессиональных игроков последуют за тенденцией и будут активно инвестировать в игру, что приведет к резкому росту цен на ПАКТ.

Но это будет далеко в будущем, поэтому Сяомао отложил данный вопрос в долгий ящик.

Он посмотрел на коррумпированного менеджера.

"Ещё что-нибудь, мунья?"

Отто ухмыльнулся, поигрывая двумя черными камнями в своих руках: "Нет. Вы можете уходить. О, тебе следует подождать в этом городе день или два. Потребуется некоторое время, чтобы нанять наемников-ветеранов, которые сопровождают вас в Йит-Сити."

"...Спасибо, мунья".

ЗВОНЬК

<Вы получили новое задание.>

.

Уникальный квест: Подозрительная деятельность менеджера филиала Гильдии

Вы были вынуждены продать неопознанный черный камень Отто. К счастью, вы решили пойти на компромисс и избежать прямой конфронтации, поэтому Отто больше не обращает на вас внимания.

Тем не менее, такое поведение непозволительно для менеджера филиала гильдии. Вы должны сообщить об этом властям города Йит или церкви Пангу, чтобы раскрыть подозрительную деятельность Отто.

Цель квеста: Найдите епископа церкви Пангу или управляющего филиалом Гильдии авантюристов Йит-Сити и сообщите об инциденте одному из них.

Награда: Неизвестна

*[???]: Будьте осторожны с ветеранами-наемниками Отто.

.

Сяомао была удивлена. Он думал, что закончил серию квестов, связанных с жадностью Отто, но вместо этого запустил еще один.

Более того, условия запуска были странными.

Это уникальный квест, который может выполнить только один игрок на всем сервере, а выполняются подобные в порядке живой очереди.

У Сяомао были сомнения. Если иницилирующим условием было продать камень Отто, то почему другие игроки не сделали этого раньше?

Был ли в этом какой-то подвох?

После обдумывания Мяо прочитал последнюю строчку.

"Опасаться наемников?"

Когда Сяомао выходил из здания, он размышлял о линии, которая была окрашена в красный цвет.

Обычно красные тексты в игре представляли собой секретную информацию, полученную из легендарного дополнения к навыкам, такого как "белок из рыбы". Однако появился таинственный навык мунья-мунья и намекнул Сяомао о наемниках.

Это задело интересы Сяомао.

- Наемники-ветераны? Получается, отказ Отто дважды и продажа его за 500 000 золотых монет могут быть условием для запуска этого квеста, поскольку первые два предложения не включали их в картину. Я могу попасть в засаду или получить удар в спину, если пойду с

наемниками. Что ж, я не знаю, что такое навек мунья-мунья, но спасибо за подсказку, мунья!"

Сяомао хихикнул и бросился к другому большому зданию неподалеку.

Вывеску на фасаде было легко прочитать.

Трудовая гильдия

Она же Гильдия рабовладельцев

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2559867>