

Сяомао запрыгнул на сцену, после чего эпично взглянул на имя и уровень воина.

Гарри СОСК-с, 10-й уровень.

"Какое типичное имя для NPC. разрабы рандомайзером что-ли пользуются?"

Кот повернулся лицом к Гарри достал вок-щит.

Гарри был обычным NPC в обычном городе без усилителей.

Поскольку как раз обычные персонажи 1-го уровня начинали только с 5 распределяемыми атрибутами статуса, общее количество очков атрибута у них всегда составляло 11.

По мере того, как повышался уровень, они набирали больше распределяемых статусных очков.

Обычные персонажи набирали по 5 очков за каждый уровень.

Необычные персонажи - по 10 очков.

Редкие персонажи - 15 очков.

Супер Редкие персонажи - по 20 очков за каждый уровень!

А ультра редкие персонажи набирали колоссальные 25 очкков!

Это несоответствие между персонажами P2W-на и обычными персонажами станет очевидным, когда обычные и редкие персонажи начнут достигать высоких уровней.

Что касается Гарри, то он был стандартным. Даже на 15 уровне его общая статистика составляла всего 81.

А как насчет Сяомао?

У него было по 50 очков вдоль всей статистики!

Это УЖЕ подавляющее преимущество на 1 уровне!

К сожалению, Гарри не мог видеть сквозь статусные очки Сяомао. Он считал, что был обычным самоуверенным дрыщём.

"Послушай, Киття. Ты хоть знаешь, почему мы не даем начинающим авантюристам пересекать границы?"

"Из-за монстров, мунья?"

"Вот именно. В нашем приморском городе царит мир, потому что церковь Пангу уже уничтожила всех опасных монстров. Но знаешь ли ты(вдоль ночных дорог...), что случилось с другими городами?"

"На них постоянно нападают монстры, мунья?"

"Да!"

"Мунья"

"Короче, котяра. Мы установили эти правила, чтобы предупредить таких юных искателей приключений, как вы, прежде чем, например, броситься в подземелье гоблинов, спровоцировать слизь-людоеда и так далее. Все твои предшественники пытались подобное повторнуть, но никогда не возвращались."

"Я тебя слышал, мунья!"

"...И вот ты здесь, маленький говорящий осьминог 1-го уровня..."

"Консерва, мы уже начнём или нет, мунья?"

"Почему бы тебе не стать чьим-нибудь домашним любимцем и спокойно сидеть дома? Если хочешь рыбки, то всегда можешь просто мило себя вести перед рыбаками, и они дадут бесплатно!"

"Не интересуюсь, мунья!"

Выражение лица Гарри стало серьезным:

"Я делаю это для твоего же блага".

"Не спешу, в своих-то силах я более чем уверен, Мунья!"

Гарри кивнул. Он подошел к стойке с оружием и выбрал деревянный длинный меч, после чего вернулся на сцену.

"Раз настаиваешь, я расскажу тебе об опасности нашего сурового мира. Если ты не сможешь победить меня, то и не сможешь выйти отсюда".

ЗВОНЬК

Личный квест: Выпуск новичка

Прежде, чем вы сможете расправить крылья и покинуть безопасную зону, нужно доказать, что вы достаточно способны защитить себя от местных монстров, опасных зверей и недружелюбных игроков.

Тест прост. Победите инструктора Гарри Кокса и покажите ему, кто мужчина, а кто котенок!

Цель квеста: Победите Гарри Кокса в спарринге, уменьшив его НР вдвое.

Условие неудачи: Проиграть спарринг-матч.

Награда: (Неизвестно)

Штраф за неудачу: Гарри Кокс будет лично тренировать вас в течение одной недели.

Сяомао закрыла экран задания. Он не торопился и пошевелил щупальцами, направляясь к Гарри.

Гарри вздохнул, так как не хотел запугивать кота. Он подошел к котику и согнул правую ногу, готовясь мягко его пнуть.

"Слишком медленно, мунья!"

Сяомао внезапно ударил ногой по земле и подпрыгнул, используя вок в качестве шлема.

"Удар башкой!"

БОНК

Вок попал Гарри в подбородок и отбросил назад.

15 Урона!

Планка НР Гарри уменьшилась на 10% за один удар.

Но голова Сяомао тоже получила повреждения, когда тот ударился головой о металлическую поверхность вока.

От удара у Мяо закружилась голова. Он изо всех сил попытался изменить свою позу в воздухе.

Тем временем к Гарри вернулось самообладание. Он посмотрел налево и направо, ища маленького котосьминога.

Но малой прыгнул слишком высоко и уже был выше обзора Гарри.

К тому времени, когда рыцарь осознал это, щупальца Сяомао вытянулись и обвились вокруг его головы.

У котяры все еще кружилась голова.

Гарри, не ожидавший захвата, в ужасе ударил Мяо по телу, тот на автомате пискнул, а его тело, почувствовав неладное, выпустило чернила .

Черная жидкость попала Гарри в глаза.

"МОИ ГЛАЗА!"

ЗВОНЬК

Сяомао пришел в себя. Он посмотрел на Гарри, которого поймал своими пухлыми щупальцами.

"О, смотри, мунья! Готовься проиграть, мунья!"

Мяо поднял вок и заорал.

"РЕЗНЯЯЯЯ"

БОНК

15 Урона!

БОНК

15 Урона!

Урон был невелик, но более чем достаточен, чтобы оглушить Гарри. После трех ударов тот схватил Сяомао одной рукой и попытался оторвать кота от своего лица.

"ОСТАНОВИСЬ! ОСТАНОВИСЬ!"

"Сдавайся, мунья!"

БОНК

15 Урона!

После тех попаданий планка НР Гарри была уменьшена на 40%.

Рыцарь запаниковал и закричал: "Я сдаюсь! Я сдаюсь! Остановись!"

БОНК

15 Урона!

Мужик закричал слишком поздно. Сяомао ударила его в четвертый раз и уменьшил НР Гарри наполовину.

Проигравший был в нокауте. Он упал на пол и увидел звезды, вращающиеся вокруг.

Сяомао слезл с лица Гарри и с гордостью поднял вок "Фуйо".

"Победа, мунья!"

ЗВОНЬК

Несмотря на то, что задание было выполнено, Сяомао не получил награду мгновенно.

Он посмотрел на Гарри. Парень все еще был без сознания.

"Упс, мунья".

...

10 минут спустя Гарри пришел в себя и обнаружил, что находится в лазарете ратуши.

Рабочие перенесли Гарри сюда и ждали оценки способностей Сяомао.

Сам Мяо тоже был там, ожидая, пока гильдия искателей приключений выдаст ему паспорт.

Гарри почесал шишки на своей лысой голове. Он ворчливо простонал:

"Это не считается. Это был грязный приём, драный котяра!"

Сяомао закатил глаза:

"Неужели монстры будут ждать, когда ты соберешься, мунья? Я надрал тебе задницу своими навыками, мунья!"

Гарри потерял дар речи. Он сел и пристально посмотрел на Сяомао, не в силах смириться со

своим поражением.

"Опять! Давай реванш! Этот бой не в счет. На самом деле мы не скрещивали мечи!"

"А это вообще необходимо, мунья? Как будто ты просишь меня оставаться на месте, чтобы ты мог ударить меня первым, Мунья! Посмотри на меня. Как ты думаешь, мунья, я выйду невредимым, если твой меч поразит меня? Ранее ты тоже пытался ударить меня мечом! Я бы умер, мунья!"

Сотрудники гильдии и медсестра также неодобрительно посмотрели на Гарри. Один из них подошел к Сяомао и обнял его, как будто он не сделал ничего плохого.

Одна из медсестер лазарета пристально посмотрела на Гарри:

"Вы издеваетесь над бедным котом, мистер Гарри Кокс?"

"Н-нет. Я бы никогда..."

"Гм!"

Пока Гарри взволнованно осматривался, пожилой мужчина в одежде средневекового дворянина с тростью кашлянул. Он осторожно шагнул вперед, приближаясь к кровати Гарри.

"М-менеджер филиала!"

Пожилый мужчина был управляющим филиалом гильдии искателей приключений. Он всегда оставался в ратуше и занимался разными документами.

Однако из-за суматохи пришел посмотреть на беспокойного авантюриста.

Старейшина мягко улыбнулся Сяомао.

"Я сто лет не видел котосьминогов. Привет, малыш!"

"Здорова, старый, мунья!"

"Даже твой мяукающий голос милый. Жаль, что все всегда недооценивали представителей вашей расы".

Мужчина погладил Сяомао по голове: "Пойдем со мной в офис в другом здании, там я выдам твой паспорт".

"Спасибо, Оби Ван, мунья!"

Работники гильдии подслушали разговор. Один из них бросился в комнату персонала и принес инвалидное кресло для руководителя своего филиала.

Заведующий отделением сидел в инвалидном кресле, пока медсестра пододвигала ему стул. Что касается Сяомао, старейшина посадил его к себе на колени, и они вместе отваливали боком в здание их гильдии.

Здание гильдии авантюристов

3-этажное кирпичное здание располагалось в жилом районе Приморского города. Многие дома выглядели похожими на здание гильдии. Здесь в основном игроки слонялись без дела и разговаривали с местными NPC.

Район был раем для ремесленников в этом городе новичков. Некоторые из них давали игрокам повседневные задания, такие как чистка дымоходов, поиск домашних животных, работа на ферме или закупка материалов для крафта. Даже некоторые из NPC-мастеров жили здесь.

Что касается здания Гильдии искателей приключений, то оно охранялось двумя городскими стражниками. Это место не допускало внутрь ни одного игрока, поскольку предназначалось для хранения документов, предметов и частей монстров, которые гильдия приняла от искателей приключений.

Управляющий филиалом и кот вошли в личный кабинет на верхнем этаже. Сяомао спрыгнул со старейшины и сел на мраморный кофейный столик.

"Ну что ж, маленький друг. Могу я спросить, почему вы так спешите уйти?"

Старейшина улыбнулся, выбирая из ящика нефритовую тарелку.

"Я хочу посетить церковь Пангу, мунья".

"Я никогда ранее не видел благочестивого котосьминога. Ты поклоняешься богу Пангу?"

"Не совсем. Это просто деловая поездка, Мунья."

"Должно быть, срочная?"

"Вроде того, мунья".

«Понимаю. Последний вопрос."

Старейшина улыбнулся. Внезапно он достал маленькую шкатулку для драгоценностей и поставил ее на кофейный столик и открыл её.

Внутри шкатулки с драгоценностями лежал черный камень.

Менеджер филиала бросил на Сяомао многозначительный взгляд.

"Вы, случайно, не видели где-нибудь раньше похожий камень?"

"Мунья?"

Сяомао прищурил глаза. Он снова смерил старика взглядом.

Старейшина схватил черный камень и поиграл им на ладони. Он вертел его в пальцах так, словно был современным фокусником.

"Это прелесть одна из моей коллекции. Я недавно нашел этот драгоценный камень, и наше отделение гильдии уже оценило его. Оказывается, камень - это сокровище, которое может уменьшить возраст человека".

Сяомао тайком потянулся за своим инвентарем. Что-то было не так с этим управляющим.

"Маленький Сяомао... Случайно, у вас нет такого же камня, как этот? Если у вас есть такой, я хотел бы приобрести его за 100 000 золотых монет".

ЗВОНЬК

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2559349>