

Как только приготовления были готовы, Сяомао глубоко вздохнул.

То, что он собирался сделать, было рискованно.

Кот взглянул на нужный предмет в своем инвентаре.

...

Неопознанный черный камень x 1

Странный камень с таинственной зловещей аурой. Его нельзя идентифицировать с помощью обычных свитков. Отдайте эксперту, чтобы узнать о правилах использования.

Эффект: Неизвестен

...

Хотя детали предмета были скрыты, Сяомао хорошо помнил значок этого черного камня.

В будущем он станет "Испорченный камень духа"!

Подобные вещи могли быть сброшены только с элитных монстров, полевых, мировых и подземельных боссов. Однако шанс получить один из них составлял менее 0,1%, поскольку каждый имел какую-то глубокую предысторию.

В основных сценарных заданиях, которые Сяомао узнал из предыдущей жизни, Бог-Демон Хаоса намеренно распространил эти испорченные камни духа по миру, чтобы ослабить основание Святой церкви Пангу и их бога.

После того, как правда о камнях была раскрыта в одном из основных сценарных квестов, игроки были разделены на три основные фракции.

Первой фракцией была фракция Пангу. Все гильдии, компании и организации игроков, которые следовали доктрине Пангу, считали себя главными действующими лицами или героями народа. Они сражались, чтобы очистить мир от испорченных камней духа. Все прозвали эту фракцию "Стандартной", поскольку не всем нравилось играть за хороших парней.

Вторая фракция была нейтральной. Игроки-новички были частью этой фракции по умолчанию, и им не нужно было выполнять какие-либо обязательства или следовать каким-либо правилам до тех пор, пока не присоединятся к другой организации. Многие ремесленники и некомбатанты остались на этой стороне, поскольку не хотели ввязываться в войну между двумя основными группировками.

Последней была фракция Зла, к которой каждый игрок и НПС фракции Пангу относились как к антагонистам игры. Они служили Богу-демону Хаоса, который угрожал уничтожить все миры Пангу. Это были хардкорщики, которые соперничали за то, чтобы стать одним из слуг так называемого злого бога.

Сяомао смутно помнил такие "испорченные" предметы, поскольку они были один из основных источников опыта для игроков Злой фракции.

В прошлом многие некроманты, личи и игроки из фракции Зла собирали эти испорченные камни духа, чтобы увеличить свою силу. Держа его в руке, игрок мог немедленно поглотить силу из испорченного камня духа и мгновенно повысить свой уровень и опыт!

Кроме того, подобные предметы также постепенно развращали гуманоидных NPC, зверей и растения, превращая тех в мутировавших монстров, если что-то "испорченное" оставляли в дикой природе, поэтому многие игроки фракции Ордена без остановки собирали их и предлагали Святой церкви Пангу в столицах местных провинций.

После очищения испорченный камень становился обычным камнем духа. Иии вот тогда уже игроки фракции Ордена могли использовать их для увеличения своего опыта и уровней. Или получали получили опыт вклада, если предлагали церкви испорченные камни.

Сяомао понятия не имел, как был запущен первый сценарный квест, поскольку ни один игрок не раскрывал своих секретов в социальных сетях и на форумах. Полагаться можно было только на единственную подсказку, которую Мяо держал в руке.

Сейчас котосьминогу нужно отправиться в столицу провинции этого северного региона, чтобы предложить камень священнику церкви Пангу для идентификации.

Однако, чтобы попасть к священнику, Сяомао нужен городской паспорт, чтобы пройти контрольно-пропускной пункт, который расположен между этим городом и столицей провинции.

Несмотря на то, что он купил премиальное членство в гильдии авантюристов, гильдии торговцев и гильдии труда, все равно сначала требовалось одобрение мэра города, управляющего филиалом гильдии авантюристов или управляющего филиалом гильдии торговцев.

"Раздражает, мунья!"

Сяомао спрыгнул с фонарного столба. Он вскочил и направился к золотому прилавку, который принадлежал местной гильдии искателей приключений.

Дюжина игроков стояла в очереди и ждала своей очереди поговорить с NPC-администратором авантюристов. Каждый держал либо квестовую бумагу, либо пакеты с квестовыми предметами.

Сяомао подошел к человеку с табличкой "Последний в очереди" и мяукнул на него.

"Дай знак, мунья. Я за тобой буду, мунья!"

Игрок был в ахрене обернулся, но никого не видел позади себя.

"Ебало опусти, мунья!"

"Ой".

Игрок посмотрел вниз и обнаружил котосьминога размером с голову с пухлыми щупальцами.

Никто не смог бы возненавидеть такое милое существо, как котосьминог. Он присел на корточки и погладил Сяомао:

"Это очередь в гильдию авантюристов. Ты купил премиальный пропуск искателя приключений?"

"Один есть, мунья!"

"Хорошо. Убедитесь, что срок его действия еще не истек, иначе NPC опозорит тебя публично"

"Я знаю, мунья!"

Сяомао фыркнул, поскольку не стал покупать временный. У него был постоянный пропуск.

"Я поддержу табличку, так как ты слишком маленький".

"Как насчет того, чтобы я сел тебе на голову и поднял вывеску, мунья?"

"А ты шаришь, малой"

Игрок был добрым. Он позволил Сяомао сесть себе на макушку.

Котяра в свою очередь поднял деревянную табличку двумя пухлыми щупальцами и начал махать ими, чтобы убить время.

К сожалению, этот поступок снова привлек любителей животных. Многие игроки столпились вокруг Сяомао и наделали несколько скриншотов.

"Такой милый!"

"Дай мне синюю рыбу, если я тебе нравлюсь, муня!"

"..."

ЧА-ЧИНГ

ЧА-ЧИНГ

Очарованные женщины-игроки подарили Сяомао несколько голубых рыбок-раритетов. Тот собрал всё и несколько раз мурлыкнул, чтобы оказать им фан-услугу.

Через некоторое время еще больше игроков выстроились в очередь за Сяомао и уже начали вставать на пути фанатов. Любители котиков постепенно перестали гладить его и разошлись.

Сяомао удалось передать деревянный знак другому игроку и вздохнуть с облегчением.

"Ты довольно популярен, да?" Парень, на котором сидела Сяомао, рассмеялся.

"Если у тебя будет кошачий аватар, все будут любить тебя, мунья".

"Да, жаль, что у меня его нет. Сколько стоит NFT?"

"ПАКТов 300, первый бросок, мунья"

"..."

"Это хорошо, мунья?"

"Убирайся к черту, дерзкий кот!"

Игрок опустил Мяо на землю. Тот лишь обернулся и хихикнул.

"Следующий, пожалуйста".

Настала очередь парня. Сяомао был следующий.

"Ладно, было приятно поговорить с тобой, котяра. Увидимся позже."

Он даже не потрудился отправить запрос в друзья Сяомао, но тут же бросился выполнять свой квест, после того, как схватил золотые монеты со стола.

Сяомао тоже не заботился об этом парне. Он только помнил, что игрок носил плащ с эмблемой меча-клеймора, которая была символом гильдии игрока.

"Следующий, пожалуйста".

Наконец-то дошла очередь и до Сяомао.

Котяра грубо запрыгнула на стойку и уставился на секретаршу.

Обычные игроки не стали бы этого делать, однако Сяомао был(мудила, рукоблуд...) котосьминогом, поэтому мог вести себя как придурок, и никто не смог бы на него рассердиться.

"Я здесь, чтобы зарегистрировать свое имя в гильдии и запросить паспорт, мунья!"

Секретарша улыбнулась. Она взглянула на имя "Сяомао" и заметила значок активного баффа перед его именем.

На иконе были изображены меч и крыло. Это был символ премиум-класса "Любитель приключений".

Подтвердив статус Сяомао как премиум-пользователя, администратор широко улыбнулась:

"Пожалуйста, заполните регистрационную форму. Кстати, какой у вас сейчас уровень?"

"Первый, мунья!"

Улыбающееся лицо секретарши стало жестким. Ее теплое выражение лица сменилось на холодное:

"Ваш уровень должен быть выше 10, прежде чем вы сможете подать заявление на получение городского паспорта. Пожалуйста, возвращайся, когда окрепнете, хорошо?"

"...А ещё я воспользуюсь своим правом авантюриста премиум-класса, чтобы принять участие в испытании гильдии, мунья!"

В этой игре было пять способов получить право пересекать контрольно-пропускные пункты и границы:

Первый способ был медленным, но верным. Игрокам просто нужно было выполнить 100 квестов, которые были выданы горожанами, гильдией авантюристов или гильдией торговцев. После можно будет свободно путешествовать в любую точку провинции.

Второй способ был таким же муторным. Нужно было поднять уровень вклада выше пяти. Затем можно будет навсегда приобрести права на использование торговых путей из этого города в другие города или регионы, заплатив ПАКТы. После того, как торговые пути, города и регионы будут разблокированы, игроки смогут получить доступ к регионам без паспорта.

Третьим метод - путь преступника. Игроки могли просто прокрасться через границы,

контрольно-пропускные пункты или ворота, не попавшись пограничным NPC. Игроки с паспортами могли даже переправлять других игроков контрабандой, используя транспортные средства или грузовые повозки для пересечения контрольно-пропускных пунктов. Однако, если они будут найдены, за головы назначат награду, а другие игроки смогут принять задания от гильдии авантюристов, чтобы выследить тех за вознаграждение.

Четвертый способ был самым простым. Игрокам просто нужно было повысить свой уровень до минимального требования, которым был 10-й.

Однако метод, который выбрала Сяомао, был наихудшим методом. Сяомао нужно было доказать свои способности, пройдя одно из испытаний гильдии.

Секретарша прищурила глаза:

"Вы уверены?"

"Очко ставлю, мунья!"

"Хорошо."

Секретарша встала. Она подошла к задней части и уведомила воина, который сидел за столом с членами своей группы.

Воин был мускулистым мужчиной в кожаных доспехах. Он был такого же роста, как главарь банды байкеров, и носил за спиной незаконнорожденный(?) меч.

Он пристально посмотрел на Сяомао сверху вниз:

"Ты уверен, что хочешь принять вызов гильдии?"

"Бля буду, мунья!"

"Ты определенно напорист для котенка. Какой вид вызова предпочитаешь? Сила, скорость, защита, магия или ремесло?"

"Сражение, мунья!"

В этот момент все NPC в ратуше бросили свои дела и посмотрели на Сяомао.

Воин ухмыльнулся:

"Пойдем со мной во двор".

NPC повел Сяомао в заднюю часть ратуши. Это была тренировочная площадка с манекенами-пугалами, стрельбище, легкоатлетическое поле и сцена для спарринга.

Воин вышел на сцену для спарринга. Он махнул рукой и жестом пригласил Сяомао подойти.

"Иди сюда, fucking slaaaaaaaave. Папочка покажет тебе, что неверная оценка своих сил - большая ошибка!"