Персональный квест: Проблемы Пан Панга

Владелец таверны Пан Панг хочет пополнить свой запас ингредиентов, но торговцы, которые всегда доставляли продукты, опаздывают. Владелец собирается собрать некоторые сырые ингредиенты из природы, пока он ждет торговца.

Но есть проблема. Водоросли, которые нужны Панг Пангу, можно собрать только с определенных водорослевых монстров — водорослей-племянников и водорослей-племянниц.(да-да, именно так)

Убейте монстров и соберите 100 единиц морских водорослей. Затем доставьте их Панг Пангу, чтобы завершить квест.

Награда: уважение Пан Панга, 10 единиц опыта, рецепт салата из морских водорослей.

…

Сяомао был в восторге. Несмотря на то, что NPC не даст золотых монет, рецепт будет чрезвычайно полезен.

В игре существовала сытость. Игроки могли получить дебаффы или статусные эффекты, если ничего не ели в течение дня. Если игрок упорствует и упорно игнорирует полосу голода, эффекты становятся более серьезными, а в будущем могут навсегда снизить атрибуты!

С другой стороны, если игрок усердно ест хорошую еду и никогда не пропускает приемы пищи, у него есть небольшой шанс получить бесплатно распределяемые статусные очки после каждого приема пищи. Более того, еда сверх меры может даже увеличить духовные корневые очки при употреблении!

Так что к рецептам еды относятся так же, как к предметам премиум-класса. А если еда ещё и потенциально может увеличить статусные очки, то рецепт вообще можно продать за огромные бабки. Будь у игроков шеф-повар или повар NFT, они могли бы превратить своих игровых персонажей в принтеры золотых, так как качественно приготовленная еда всегда продаётся за очень большие суммы.

Сяомао немедленно принял задание.

«Я сделаю это, мунья! Где можно найти водоросли, мунья?»

Звон

Пан Панг ярко улыбнулся: «Племянники- и племянницы-морские водоросли живут в море недалеко от Каменного утеса к северо-востоку отсюда. Возможно, тебе придется нырять и сражаться под водой».

— Понятно, мунья.

Первый же квест заставляет сражаться под водой, но кіт не возражал. Подводная битва - самая сильная сторона его расы.

В будущем подводные сражения, морские баталии и подводный город станут одним из основных направлений в игре после наземного обновления. Морские исследования, пираты и

морские монстры будут безудержными, а некоторые сюжетные квесты будут проходить посреди океана. Поскольку Сяомао думал как раз об этом, то выбрал расу котосьминогов для основного перса.

Этот квест будет легкой разминкой.

Сяомао быстро принял ванну и сразу же вышел из гостиницы. Он бросился к местному рынку, чтобы запастись карманными деньгами.

…

Как только Сяомао вошел в людное место, его окружили девушки и любители кошек. В очередной раз мех был подвергнут антисанитарной атаке грязными руками случайных игроков.

И снова количество кошачьей еды в инвентаре увеличилось. Откуда она там взялась - Ктулху знает.

— Уступи дорогу, мунья! Дайте закупиться, мунья!

Сяомао протиснулся сквозь толпу и добрался до неподвижного местного NPC в красной имперской форме, который сидел на столе рядом с огромной вывеской [Общественный рынок].

Увидев, как Мяо приближается к нему, NPC поднимает глаза: «Что я могу сделать для вас, мистер Кот?»

— Мне нужно купить вещи, мунья. Есть хорошие зелья в продаже, мунья?

Появилось меню игровых покупок публичной торговой площадки.

В отличие от торговой площадки NFT, эта версия позволяла игрокам вносить внутриигровые предметы и продавать другим игрокам только за золотые монеты.

Каждый игрок может начать искать определенные предметы, а рыночная система будет отображать все связанные с ним. Конечно, можно включить сортировку по цене, чтобы увидеть, какие предметы с одинаковым качеством будут дешевле.

Сяомао на мгновение задумался, пытаясь что-то вспомнить из прошлой жизни.

«Монстр из морских водорослей… Это какая-то флора. Мне нужно что-то простое, но в большом количестве, так как прочность оружия будет быстро улетать в 0 ».

Сяомао ввел несколько ключевых слов и начал покупать товары на рынке.

…

Лечебное зелье для новичков (требования к уровню 1-10)

Эффект: Восстанавливает 20 HP

Цена: 5 золотых монет.

…

Медные ножницы для обрезки (требования: нет)

АТК: 3

Прочность: 20/20

Лучший инструмент для садоводов. Можно использовать, как временное оружие в случае чрезвычайной ситуации.

Цена: 2 золотые монеты.

…

Сяомао проверил доступные слоты инвентаря и подсчитал, сколько копий нужно для долгой заточки.

Новые персонажи NFT начинались всего с 10 слотов инвентаря. Если игроку нужны были дополнительные, то он должен был покупать предметы расширения, используя ПАКТы. Максимальное количество слотов для предметов, которые мог иметь персонаж - 100.

Сяомао открыл другое меню и нажал кнопку кассового магазина, чтобы найти предметы для расширения инвентаря.

Вот оно. Пакет из 10 слотов инвентаря продавался за 700 ПАКТов.

Сяомао проверил нормальную цену. Расширение одного дополнительного слота стоило 100 ПАКТов. Со скидкой кот мог немного сэкономить.

Он улыбнулся и добавил в корзину 9 пакетов. Затем проверил.

Таким образом было потрачено 6300 ПАКТов на максимальное расширение слотов инвентаря.

Теперь закуп.

90 Медных ножниц для обрезки

150 Лечебных зелий для новичков

Каждая пара ножниц занимала один слот, а зелья складывались в один слот. Просто в мгновение было занято 93 слота.

Сяомао взглянул на два слота, в которых хранилось несколько банок и упаковок кошачьего корма. Его зрачки потускнели.

«Эти чёртовы отвратительные грязные людишки. Но я все равно возьму. Еда есть еда».

Он еще не понял этого. Когда Сяомао испытал кошачьи травмы, он начал относиться к другим игрокам, как к ГУМАНОИДАМ, а не к людям.

А что по полосе HP?

10/10 HP.

Сумма была жалкой, так как Сяомао еще не распределил свои статусные очки.1

жизнеспособность - 10 HP.

Мяо решил пока что не распределять очки для наилучшей выгоды.

Он знал, где будет подходящий момент, и воспользуется им на полную катушку!

Получив все, что ему было нужно, Сяомао бросился к пляжу недалеко от города.

…

Пока Сяомао бежал со своими восемью щупальцами, множество любопытных игроков следовали за ним, записывая движения и делая скриншоты.

"Ого! Так мило!"

«Давай приручим этого котосьминога».

"Идиот! Это игрок!"

«Я очень хочу одного в качестве домашнего питомца».

Никто из них не видел выражение лица Сяомао. Его холодные глаза и мрачное выражение лица принадлежали разъяренному якудзе.

«Отвратительные человеки».

Как только Сяомао прыгнул в море, игроки прекращали погоню, потому что не могли дышать под водой.

Избавившись от неприятностей, Сяомао последовал подсказкам, данным Пан Паном. Каменный утес находился всего в километре к северо-востоку от пляжного городка.

Не было ни HUDa, ни мини-карты. В путешествии каждому игроку нужно было использовать свои навыки и знания, чтобы добраться до места назначения.

Сяомао попытался вздохнуть под водой и тут же обнаружил под головой жабры.

Ещё под головой был рот осьминога. Да, туда можно было есть.

Сяомао почувствовал себя странно, когда наглотался морской воды нижним ртом. Казалось, что он пил воду своим анусом.

Из-за стимуляции он подсознательно пукнул.

PUU

Черные чернила вышли вместо пузырей. А ещё полоска сытости уменьшилась на 10%.

«Упс. Я забыл. Буду иметь это в виду»

Выполнение странных действий или использование расовой способности уменьшало полосу сытости. Стояние на месте ничего не потребляет. Но если Сяомао двигался или что-то делал, полоска сытости постепенно уменьшалась.

Сяомао вернулся на поверхность воды. Он открыл упаковку кошачьего корма и съел все

содержимое. Полная сытость вернулась, и путешествие по морю продолжилось.

Мяо посмотрел вперед. Несмотря на то, что он был погружен в воду, он мог видеть все, как если бы он был в бассейне в очках для плавания.

Это был новый опыт. В прошлой жизни так побаловался не удавалось.

«Как мило и спокойно. Теперь мне нравится нырять».

Волны на поверхности моря качались вверх и вниз. Сяомао был раздражен тем, что его отбросило обратно к берегу, поэтому он быстро вернулся в воду и направился на северо-восток.

Поплавав час, кот пришел к коралловому рифу, рядом с каменным утесом.

Течение было слишком сильным. куда там Сяомао с его 1 силой и 1 ловкостью.

Пока Сяомао продолжал плыть к каменной скале, о которой ему сказал Пан Пан, он наткнулся на маленькую рыбку.

Когда Сяомао приблизился, над рыбками появились красные полоски здоровья.

Обжора Бетта, уровень 7

Она не нападала на него, но смотрела так, как будто увидела перед собой огромную смачную шаурму.

Но, к счастью, Обжора Бетта развернулась и уплыла.

Сяомао вздохнул с облегчением от того, что не пришлось сражаться. Он нырнул глубже и приблизился к скале.

Затем, наконец, он нашел своих квестовых монстров прямо под обрывом в море.

Племянница и племянник Морские водоросли на самом деле были подводными растениями, но они качались и гонялись за ближайшими мелкими рыбками.

Племянник Морская водоросль, уровень 2

Племянница Морская водоросль, уровень 2

"Вот вы где, мунья!"

Сяомао сразу же достал медные ножницы, которые держал двумя передними щупальцами.

Он подошел к водорослям и срезал их.

ЧИК

10 Повреждени1

Половина стебля водорослей срезана, но еще не погибла. Его шкала HP была наполовину истощена.

Водоросли качались и обвивались вокруг ножниц Сяомао.

Звон

"Лови звездюлину, мунья."

Сяомао это предвидел. Водоросли никогда активно не нападали на людей или пловцов, но всегда наносили ответный удар ближайшим нападавшим и снижали прочность снаряжения.

ЧИК

Еще одним щелчком стебель был срезан, а HP водорослей упали до нуля.

Разрушенные водоросли исчезли, а инвентаре Сяомао появились новые предметы.

Это была игровая механика. Выпадающие с монстров предметы всегда напрямую отправлялись в инвентарь игроков.

Но как ни странно, несколько предметов появилось перед Сяомао и поплыло по течению воды. Это явление происходило только тогда, когда в инвентаре игрока не было места для получения наград за автоматическую добычу.

Звон

"Мунья?"

Сяомао нахмурился. Он вспомнил, что оставил 7 слотов пустыми после того, как купил все предметы. Он вытащил ножницы, так что должно быть 8 пустых слотов.

Даже если из обычного моба выпали какие-то предметы, их не должно быть так много. У одного монстра обычно был обычный дроп, квестовый дроп, редкий дроп и редкий дроп снаряжения. Если игроку повезло, он мог получить уникальный дроп один раз за 1000 убийств.

Поэтому Сяомао подумал, что эти складываемые предметы не должны заполнить его семь слотов инвентаря сразу после одного убийства.

Сяомао отплыл от логова монстров и посмотрел на свой инвентарь.

"КАК ЭТО ВОЗМОЖНО, МУНЬЯ?!"

http://tl.rulate.ru/book/77692/2358055