

"Кто-нибудь, помогите мне!!"

Сяомао внутренне плакал, изо всех сил пытаясь выйти из игры, но понимая, что физически ничего сделать не может.

Спустя около 10 минут все снова начало работать.

ЗВОНЬК

"Наконец-то!"

Все вокруг засветилось, будто Мяо ослепила светошумовая граната. Когда он раздуплился, то обнаружил, что находится внутри какого-то святилища.

Рядом начали появляться другие игроки.

Сяомао поднял глаза и увидел статую варвара с большим топором. На нем была только ткань, прикрывающая промежность. Массивные утонченные мышцы, растрепанная окладистая борода и длинные темные волосы выглядели впечатляюще на таком мощном теле.

Это была статуя Пангу, верховного бога этого игрового мира и главного героя франшизы.

Сяомао видел трейлер игры. Это была сцена, где Пангу сражался против 3000 гигантских монстров и их лидера, Серафима Хаоса, который выглядел как архангел из серии Diablo.

Мяо прищурился, вспоминая сюжетные квесты и ход игры в последующие годы.

Прямо сейчас ни один основной сюжетный квест не был запущен. Первый из них выйдет через месяц, и может быть запущен только после определенного глобального события.

Сяомао огляделся по сторонам. Всего за минуту здесь появилось пять игроков, включая его самого.

"Очевидно, что появятся новые игроки. NFT и гача сейчас дешевые. Фермеры, не занимающиеся криптографией, активно участвуют в процессе регистраций и игры"

Он покинул святилище и оказался в лесу, недалеко от прибрежного города.

Сяомао вышел со своими маленькими ножками-щупальцами и сразу привлек взгляды многих новичков.

"О, привет. Что это за Штука такое?! Выглядит мило!"

"Разве это не кастомный персонаж? Он выглядит странно."

"Этот дорогой. Самый дешевый - 75 000 пактов."

"Нет, сейчас они довольно дешевые. Сколько стоит ПАКТ? Четыре или пять центов? Должно быть, он купил его."

"Это все равно 3750 долларов, чувак. Немалые деньги."

"По крайней мере, это дешевле, чем несколько месяцев назад. Мне жаль этих богатых идиотов."

Хахахаха!"

"У меня болит живот при одной мысли об этих безумно богатых геймерах. Кто вообще вложил деньги в ТВОЕГО персонажа?"

Парень подслушал разговор. Он ухмыльнулся и вразвалку направился к ближайшему городу.

Но когда Сяомао шел на своих крошечных ножках, кто-то схватил его сзади.

"Боже, он такой милый!"

Какая-то женщина подняла его и крепко обняла.

У Сяомао побежали мурашки по коже. Он взревел и замахал своими щупальцами: "Опусти меня, МУНЬЯ!"

Кот широко раскрыл глаза, так как не мог поверить в то, что сказал. Он случайно закончил свое предложение словом "МУНЬЯ".

Часть с МУНЬЕЙ вышла автоматически. Сяомао не хотела подражать мяукающему голосу Муньянга.

"Ха-ха-ха! Даже твоё имя - Сяомао. Ты что, ролевик?"

"Мунья! Отпусти меня, МУНЬЯ!"

Сяомао пошевелил ногами-щупальцами, чтобы освободиться. К сожалению, персонаж 1-го уровня был слишком слаб, чтобы противостоять силе более развитого игрока.

Женщина была персонажем 10-го уровня, приехавшим сюда по личным делам и случайно встретившим Сяомао.

Сяомао надулся и проверил свое меню статуса, чтобы распределить начальные статусные баллы. Появилось окно, которое мог видеть только он.

...

Имя: Сяомао

Редкость: Ультра-Редкая

Раса: Котосьминога (Эволюционирующий)

Должность: Рабовладелец (с возможностью развития)

Уникальные Навыки: Порабощение, Обучение Рабов

Расовые навыки: Рыбный Гурман, Кошачий сон, [???

Дополнительный навык: Белок из рыбы

УРОВЕНЬ: 1

ОПЫТ: 0/100,000

ПАКТовый еженедельный доход: 0/100

ОПЫТ: 0/100,000

Статусные атрибуты

Сила: 1

Ловкость: 1

Проворство: 1

Выживаемость: 1

Интеллект: 1

Мудрость: 1

Распределяемые Статусные баллы: 25

Духовные Корни

Огонь: 1

Вода: 1

Ветер: 1

Металл: 1

Дерево: 1

Молния: 1

Темнота: 1

Свет: 1

Распределяемые Статусные баллы: 25

Порабощение (Активное, улучшаемое) - 100 МП

Поставьте рабскую печать на любого обычного монстра или NPC с критическими ранениями. Они будут вынуждены следовать всем вашим инструкциям.

Обучение рабов (Пассивное) - Мастерство 0%

Если вы находитесь рядом со своими рабами, то они будут набирать мастерство и опыт быстрее, чем обычно.

Текущие эффекты - 1% прироста опыта и 1% прироста скорости в мастерстве.

Рыбный Гурман (Пассивное) - Мастерство 0%

Вы можете съесть столько рыбы, сколько захотите, даже если ваша шкала сытости переполнена. Каждая съеденная вами рыба может давать случайные эффекты, такие как восстановление НР или временное увеличение статусных атрибутов.

(Текущий лимит: 500 рыб в день.)

Текущие эффекты - Восстанавливают 1 НР или временно увеличивают случайный статистический атрибут на 0,5 за каждую съеденную рыбу. Эффекты могут складываться.

Кошачий сон (Пассивное) - Мастерство 0%

После того, как вы немного вздремнете, получите Благословение кошачьего сна, которое временно увеличит ваши максимальные НР и МР.

Текущие эффекты - Увеличивает максимальные НР и МР на 10% в течение 1 часа.

Белок из рыбы (Пассивное) - Мастерство 0%

Ваши статистические атрибуты постоянно увеличиваются всякий раз, когда вы едите редких рыб или редких рыбных монстров.

Текущий эффект - Увеличивает любую статистику на 1 за каждую редкую рыбы. (Максимум 50 баллов за атрибут).

[???] (Пассивная Родословная) - Максимальное мастерство

Мунья-мунья, мунья, мунья, мунья. Мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья мунья.

Сяомао собирался распределить свои статусные атрибуты на силу, чтобы освободиться от игрока, но забыл обо всем, когда увидел новый таинственный навык.

Он был поражен. Круглые глаза и рот широко раскрылись.

Что это за язык "мунья"?

Мяо не помнил, чтобы у его персонажа был какой-то такой навык.

В шоке Сяомао выпалила кошачьим голосом:

"Мунья, мунья?"

"Ха-ха-ха! Он такой милый. Я хочу забрать его домой."

Девушка взяла Сяомао на руки и побежала в сторону города.

Это было коварное похищение!

Но Сяомао был в таком оцепенении, что забыл о своем положении.

Вскоре женщина-игрок привела Сяомао к своим друзьям, которые проверяли меню аукционной площадки на публичном рынке.

"Смотри, смотри. Я нашла игрока Котосьминога!"

Группа воинов средних лет нахмурилась и уставилась на девушку: "Почему ты издеваешься над новичком? Отпусти его. Просто глянь, да он в замешательстве."

"Но мне нравится этот аватар!"

- ЕГО аватар. Это его NFT, а не твой. Он такой же игрок, как и мы, так что ты не можешь брать его с собой повсюду! Это похищение!"

Мускулистый воин партии прочитал девушке проповедь. Затем она отпустила Сяомао.

Лидер партии криво улыбнулся Сяомао: "Я сожалею о поведении моего коллеги. Пожалуйста, не обращайтесь на нее внимания."

Сяомао пришел в себя. Он сухо рассмеялся: "О, хорошо, мунья. Я не возражаю, мунья."

"Ты новенький, или это твой альт-аватар?"

Альт был жаргоном геймеров. Это относилось к второстепенным персонажам, которых игроки использовали для определенных целей, таких как сельское хозяйство, крафт, хранение предметов, транспортировка или торговля.

"Нет, это мой главный, мунья".

Лидер партии усмехнулся: "Ты, должно быть, богат, раз используешь этого персонажа. Сколько стоит?"

Сяомао о чем-то подумал и ухмыльнулся: "ПАКТов 300, мунья".

"Что?!"

"Первый крут с гачи, мунья. Это персонаж хороший, мунья?"

"..."

У всей группы было пустое выражение лица. Этот глупый кот просто порвал их.

Сначала мужчина средних лет хотел помочь этому новичку, предоставив подержанное оборудование. Но теперь он передумал.

"Для тебя - самое то. Что ж, удачи, mr. Kitty cat."

"Спасибо за помощь, мунья".

Сяомао ускакал с вечеринки. Он искал уединенное место, чтобы передохнуть.

Но пока Сяомао бродил по городу новичков, NPC и игроки продолжали смотреть на него так, как будто увидели симпатичного талисмана. Некоторые из них гладили Сяомао, а несколько женщин-игроков делали скриншоты.

В течение 10 минут Сяомао не оставляли в покое.

Кот начал злиться. Он открыл игровое меню и установил торговый киоск.

На макушке головы появилась вывеска с объявлением.

[Обниму Тебя за Золотые монеты и ПАКТЫ]

"ОООО!!"

Внезапно Сяомао окружило еще больше игроков. Прежде чем он успел даже назначить цену за свои услуги, какая-то женщина уже открыла торговое меню и подарила Сяомао 10 золотых монет.

Золотые монеты были основной валютой для торговли между игроками и магазинами NPC. Что касается ПАКТов, они были премиальной валютой, которую можно было использовать для покупки персонажей или предметов в магазине Cash Shop.

С другой стороны, один миллион золотых монет можно было обменять на один ПАКТ. Геймеры могут выращивать криптовалюту, просто нафармив достаточно монет!

В настоящее время Сяомао начал с нуля. Выбора не было.

Эльфийка-лучница тут же заключила Сяомао в объятия. Затем она сделала несколько скриншотов и записала видео.

"Смотрите, смотрите! Я нашел игрока Котосьминога. Извините, вы можете что-нибудь сказать?"

Выражение лица Сяомао было пустым, но он подыграл. Однако про себя проклинал эльфийку.

"Мунья! (Съеби в джунгли!)"

"Видишь? Разве он не милый?"

"Муня, муня! (Отпусти меня, маленькая сучка!)"

"О, он такой пушистый", - девушка поцеловала Сяомао в макушку.

"Мунья! Муня-муня! (Мой мех! Мой драгоценный гладкий и шелковистый мех!)"

"АХАХАХАХА!"

"Мунья (Убей меня)".

...

На целый час Сяомао застряла в толпе.

К счастью, волнение улеглось после того, как все любители кошек получили свои скриншоты. Они разошлись, чтобы играть в игру в своем собственном темпе.

У Сяомао был полный беспорядок. Он был похож на бездомного кота с растрепанной шерстью, от которого пахло блевотиной из-за грязных рук других игроков.

Эти игроки никогда не мыли руки, поскольку никогда не относились к игре как к своему настоящему телу. Это было причиной, по которой Сяомао ненавидел, когда к нему прикасались.

В обмен на неприятности Сяомао получил 1000 золотых монет в качестве стартовой наличности. Это была небольшая сумма, но в среднем игроки 1-5 уровня могли получать около 10-20 золотых монет в день без выполнения квестов. Так что для старта 1000 - это более чем хорошо.

В игровом инвентаре, оказывается, было пять банок кошачьего корма. Мяо даже не знал, когда успел их получить.

"Я сделал это, мунья..."

Сяомао, пошатываясь, направился к гостинице. Моральное истощение оставляло желать 2 вещей - теплой ванны и выхода из системы.

Мяо вошел в гостиницу. К счастью, на двери нет ручки, так что можно было свободно заходить.

Как только Сяомао вошел, владелец гостиницы поприветствовал его, пока ухаживал за стойкой бара.

"Добро пожаловать... О боже. Какой милый гость."

ЗВОНЬК

Внезапно на макушке NPC-владельца гостиницы появился золотой вопросительный знак.

Золотой вопросительный знак указывал на возможность выполнения квеста, а он был доступен только тем игрокам, которые выполнили все условия для запуска.

К Мяо внезапно вернулись его умственные силы. Запрыгнув на стойку бара, он сказал:

"Я хотел бы забронировать номер, Мунья. Кроме того, могу ли я чем-нибудь вам помочь? Вы выглядите встревоженным, Мунья."

NPC кивнул:

"На самом деле, торговцы не посещали нас в последнее время, и нам не хватает некоторых пищевых ингредиентов. Видите ли, город славится блюдами из морепродуктов и морских водорослей, но у нас заканчиваются морские водоросли. Уважаемый клиент, если это не слишком много, могу я попросить вас об одолжении? Поскольку вы из племени катопусов, я хотел бы попросить вас собрать для меня немного морских водорослей. Мне нужно 100 кусочков. В обмен на хлопоты ты можешь бесплатно отдохнуть в моей гостинице, а ещё я дам тебе кое-что взамен."

ЗВОНЬК

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2333552>