

Мунья!

Нья!

Мяу!

Из-за громкого голоса Сяомао кошки в доме пришли в его комнату. Они поскреблись в дверь, желая войти.

Сяомао открыл дверь.

"О, привет, Му-Ньянг. Ты пришел поиграть со своими сестрами или со мной?"

Мунья

Мама-кошка, которую Сяомао привел домой несколько месяцев назад, родила трех здоровых котят.

Му-Ньян, пожизненный партнер Сяомао в прошлой жизни, был двухцветным котом с черно-белой шерстью, похожей на корову. культовый мяукающий голос котенка "Му-Нья" принес ему это имя.

Сестры Му-Ньянг тоже были милыми. Белую кошку звали Ньянко, и у нее тоже был уникальный голос.

Что касается последней оранжевой кошки, то она была Мир. Она продолжала мяукать, как будто все еще была котенком, хотя возраст уже перевалил за 5 месяцев.

Сяомао лег на кровать, и Му-Ньян тут же запрыгнул ему на грудь. Мир изо всех сил пыталась забраться на кровать, в то время как Ньянко просто сидела на лице Сяомао.

"Ньянко, я не могу дышать".

"Нья".

Ньянко завилала хвостом и шлепнула Сяомао по голове. Она мяла его рот, но когти кошки были вырваны.

"Ай! Ай! Ньянко! Массаж так не работает!"

"Нья!"

Сяомао схватил Ньянко и положил на кровать. Затем он направил на нее свой зад.

Месть!

ПУУ

Ньянко, Му-Ньянг и Мир бросились к его заднице и невинно понюхали ее. Затем их вырвало, и они открыли рты, чтобы дышать, как собаки.

Да простит меня Господь за то, что я продолжаю это переводить

Сяомао рассмеялся и вынес их из своей комнаты. Однако задача была немного сложной, так

как кошки продолжали возвращаться внутрь.

Мяо сдался и впустил банду.

Но как только Сяомао закрыл дверь, Мир поцарапала ее и захотела выйти.

Сяомао покачал головой и рассмеялся. Он снова открыл дверь и выпустил кошку, но та просто уставилась на ковер снаружи и вернулась в комнату.

....

Видя, что кошки, как обычно, вместе бесятся, Сяомао перестал играть с ними и повернулся к игровой капсуле.

Пришло время принять окончательное решение. Что ему делать с 417 000 токенами?

Обменять их на 834 000 долларов США в следующем году? Сохранить на три года и превратить в 8,34 миллиона?

Вложите все в игру и станьте профессиональным игроком GameFi?

Или нейтральный способ: вложить в игру только половину токенов, а вторую половину продать, когда придет время?

Сяомао сделал несколько глубоких вдохов и с минуту помедитировал. Когда медитация была закончена, он дважды ударил себя по лицу.

Амитабха в сборе!

Сяомао создал игровой аккаунт на веб-сайте и перевел все на свой игровой аккаунт.

Просто так в игру было переведено 417 000 ПАКТов.

Сяомао закрыл свой ноутбук и запрыгнул в игровую капсулу. Он надел шлем виртуальной реальности и закрыл люк.

Но после того, как Сяомао закрыл стеклянный люк, он обнаружил, что Му-Ньян уютно устроился у него на груди, мурлыча и глядя в лицо.

"Му-Ньянг, я собираюсь играть. Тебе нельзя быть здесь."

"Мунья".

"Ты хочешь поиграть со мной?"

"Мунья".

"Извини, но нельзя".

"Мунья!"

Му-Ньян погладил грудь Сяомао и закрыл глаза. Он хотел спать вот так.

Сяомао нахмурился. Он задавался вопросом, повлияет ли подобная игра на его кота или на его данные.

Думая о своих символических инвестициях, Сяомао не мог рисковать. Он открыл люк и выбросил Му-Ньянга наружу.

Черно-белые меха Му-Ньяна прилипли к его рубашке, но Сяомао было все равно. Он закрыл люк и убедился, что в его игровой капсуле нет кошки.

Как только все было закреплено, Сяомао нажал кнопку на своем шлеме, и вся капсула осветилась.

Затем сознание Сяомао погрузилось в виртуальный мир.

...

Звон

Сяомао обнаружил, что парит в пустоте, и появилось меню создания персонажа.

В этой игре была одна из механик финансовой пирамиды GameFi. Даже если игрок приобрел игровую капсулу виртуальной реальности, он не мог сразу же играть в игру.

NFT расшифровывался как несменяемый токен. В этой игре это был жетон в виде игрового персонажа, который имел уникальную работу, расу, внешность и способности.

Чтобы играть в эту игру, игроку нужен был персонаж NFT, который пришел из двух источников. Игрок может либо создать новый аватар NFT, запустив гачу, либо приобрести его на игровом рынке.

На игровом рынке продавались миллионы персонажей NFT 1-го уровня. Также были перечислены бывшие в употреблении персонажи высокого уровня.

Некоторые пришли с уже существующими навыками, чертами характера и привилегиями, в зависимости от их редкости.

Редкость персонажей NFT была разделена на уровни - Обычные, Необычные, Редкие, Супер Редкие, Ультра Редкие и Легендарные.

Что касается гачи, то у игрока было много вариантов создания своего персонажа.

Сяомао пристально посмотрел на магазин "гача". Было шесть машин, с которыми он мог поиграть, чтобы создать нового персонажа NFT.

Первый был самым дешевым. Создание базового человеческого персонажа со случайным базовым заданием без каких-либо редких привилегий стоило всего одного ПАКТа. Игрок может стать воином, магом или лучником. Однако эти задания не могли быть развиты в поздней игре. Он подходил для криптофермеров, которые зарабатывали на жизнь, продавая выращенные токены из этой игры.

Вторая машина гача была... Ну... Стандартной гачей, но цена была разумной, так как одна крутка стоил всего десять ПАКТов. В этой машине у игрока был низкий шанс получить супер редкую специализацию, такую как Архимаг, Рыцарь-тамплиер или Святой, чтобы начать свою первоклассную работу. Однако привязка была только к человеческой расе.

Третья машина предназначалась для продвинутых игроков. Эта гача содержала только фрагменты NFT, такие как навыки, расы и задания. Объединив два фрагмента навыков, фрагмент расы и фрагмент задания, игрок может создать уникального персонажа.

К сожалению, эта игрушка уже была дорогостоящей. Хотя один бросок стоил всего пять пактов, требовались удача и инвестиции, прежде чем игрок смог бы получить желаемого персонажа.

Четвертым автоматом была стандартная премиум-гача для игроков P2W. Она стоила 100 ПАКТов за крутку, но награда, которая выпадала, всегда была редкой, супер-редкой или ультра-редкой. Более того, результат был абсолютно случайный, и никто не мог сказать, что получится, поскольку в этой машине было более миллиона возможных NFT.

Пятой была сезонная гача. Как и в любой мобильной игре, каждый месяц игровая компания увеличивала ставку гачи для определенного персонажа. Ни один игрок не мог получить обычный или необычный крут, поскольку машина гарантировала как минимум редкий NFT. Более того, существовала система гарантий, чтобы пожалеть невезучих игроков, которые не могли заполучить в свои руки ультра-редкий NFT.

Эта гача была самой популярной. Хотя и стоила 200 ПАКТов за крутку, многие новые и старые игроки возвращались, чтобы потратить свои деньги на эту гачу и получить ультра-редкого персонажа для своих аккаунтов.

И, наконец, шестая печально известная машина гача для слива денег - это то, к чему стремился Сяомао.

Сяомао хорошо её помнил. В своей прошлой жизни каждый игрок называл это медовой ловушкой для новичков.

В эту машину было помещено 1000 распространенных, необычных, редких, супер редких, ультра редких символов NFT и случайных фрагментов. У каждой учетной записи была одна машина, и её результаты нельзя было дать другим игрокам.

После вытягивания или прокрутки количество гачи в машине уменьшалось. Игроки, бывшие на этом автомате, гарантированно получали каждый предмет или NFT, который был показан в списке.

Игроки могли видеть, каковы были награды, и у них была свобода продлевать полкчение награды, если прошлые не понравились. Однако это стоило немалых денег.

Сяомао пристально посмотрел на список NFT в шестом автомате. Ставка была не такой щедрой, как казалось.

80% были обычными NFT.

10% были редкостью.

7% были редкостью.

2,5% были очень редкими.

А 0,5% были крайне редкими.

Короче говоря, среди 1000 шариков гачи 5 были ультра-редкими.

Сяомао пристально посмотрела на цену. Это стоило 300 ПАКТов за крутку!

Это было дорого! Чтобы опустошить эту машину, Сяомао потребовалось бы потратить 300 000 ПАКТов!

Парень сглотнул, взглянув на маленькое изображение, на котором был показан фрагмент ежемесячного легендарного дополнения.

Фрагменты дополнений были тем, чего желал каждый игрок. Они могли быть оснащены персонажем для увеличения скорости роста, бонуса XP или статусных очков.

В этом и заключалась привлекательность машины. Легендарные NFT и легендарные фрагменты появились только в этой гаче!

В настоящее время ежемесячным бонусом был перк под названием [Белок из рыбы]. Экипированный им персонаж может получать постоянные статусные очки, потребляя редких рыб и рыбных монстров в игре.

Сяомао удовлетворенно кивнул. Этот фрагмент был тем, чего он ждал, поскольку прекрасно сочетался с классом и расой, о которых парень мечтал.

Пора проверить ультра-редкие предметы машины.

"Друид высшего эльфа, фрагмент высшего человека, фрагмент повелителя войны, истребитель ангелов, фрагмент уничтожителя... Штош.. Всё это мусор. Переброс."

Сяомао нажал кнопку сброса, чтобы обновить список. Это стоило 100 ПАКТов за использование.

Несмотря на то, что Мяо использовал кнопку обновления, он еще не приобрел никакого NFT. Он только высматривал возможные награды в автомате.

"Фрагмент людоеда, фрагмент расы морских змей, фрагмент арахны... Нет. Дальше!"

"Фрагмент Фехтовальщика-стриптизерша? Какой-то fucking slave. Дальше."

"Фрагмент работы двойного культиватора?! Нет! От женщин одни неприятности, так что НЕТ!"

"Дьявольская раса? Эх, заманчиво. Но у меня на уме кое-что получше".

Сяомао продолжал обновляться, поскольку ждал появления определенного ультра-редкого NFT в шестой машине.

После 200 обновления то, чего ждал Сяомао, вышло наружу.

Это был блестящий персонаж в виде милого полу-кота-полуосьминога.

...

Редкость: Ультра-Редкая

Раса: Satorus (Эволюционирующий)

Должность: Рабовладелец (Может развиваться)

Уникальные Навыки: Порабощение, Обучение рабов

Расовые навыки: Рыбный гурман, Кошачий сон

<http://tl.rulate.ru/book/77692/2333550>