Наконец, мы подошли к высоким каменным стенам. Высотой под десять метров, они возвышались над остальным лесом. Мы прошли вдоль стены, пока не встретили нескольких эльфов стражников, которые охраняли главные ворота.

- Входите.

Полагаю, что они были проинформированы о нашем прибытии. Наша группа зашла в город, пройдя через большие деревянные ворота.

Внутри находился оживлённый крупный густонаселённый город с сотней строений. Тут были мощёные дороги, которые проходили под множеством домов, магазинов, мастерских и всего прочего, этот город был намного более продвинутой, чем человеческие. У них была не только развитая инфраструктура, но и разные институты по охране закона с медицинскими учреждениями.

Нас вёл один из стражников эльфов, который охранял вход.

- Пожалуйста, направляйтесь в гильдию, там мы сможем записать ваши имена и способности.

Наша группа потихоньку направилась в главное здание гильдии, которое находилось в нескольких кварталах впереди.

Дойдя до него, мы зашли внутрь и направились в зону регистрации, где несколько девушек записали наши данные.

Я воспользовался этим временем, чтобы собрать все ресурсы с моих миньонов.

Для этого я подозвал миньона-прораба, чтобы он преждевременно выдал мне ежедневный отчёт.

Мой миньон-прораб подошёл ко мне.

[Есть итоговый ежедневный отчёт]

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего ресурсов собрано:

- {x5780} пшеницы;

- {x3288} дерева;

- {x10942} камней;

- {x299} яблок

- {x318} мяса;

- {x16042} листьев;

- {x102} железа;

- {x34} золота;

- {x5} алмазов;

- {x2} платина;

~

Другое:

Пусто;

-

Внезапно моя шкала опыта заполнилась и переполнилась.

-

[Теневая реальность]

<Опыт> 1084/100 (ГОТОВО);

-

Ну, ладно, это определённо было слишком легко. После однодневного сбора ресурсов я получил больше тысячи опыта. Я так понял, что это, наверное, было намного быстрее, чем у других людей... не считая лучшей 3-ки, всё же они прогрессировали невероятными темпами.

Не нужно также забывать про [серебряный нарукавник], который увеличивал эффективность в разы.

Поэтому я и смог повысить уровень системы несколько раз.

-

[Награды теневого пути]:

Уровень 1: Разблокировка системы ===ГОТОВО===

Уровень 2: [Блокировщик регенерации] (Способность) ===ГОТОВО===

Уровень 3: Распределение личных атрибутов [Тип — Колдун] ===ГОТОВО===

Уровень 4: [Активация духовной метки];

Уровень 5: [Всезнающий Мир] (Способность);

[Следующая страница]

-

[Теневая реальность]

<Опыт> 984/200 (ГОТОВО);

-

Я уже мог повысить уровень ещё раз, не успев даже собрать награды с первого повышения. Несколько моментов спустя меня перекинуло на новый экран.

-

<Теневой Охотник>:

Имя: Уильям Хантер;

Инициатор: — ;

Дата инициации: 09/06/2027;

~

Тип: В - Колдун;

Духовная метка: НЕАКТИВНА;

Воспоминания: Нетронуты (Тип С);

Родство — Ранг F;

Способности/Атрибуты: [Душа, поглощающая надежду], [Возврат судьбы], [Ненависть тьмы];

Личная реальность: — ;

-

Итак... ничего не изменилось...

Подождав ещё несколько секунд в ожидании изменений, я так их и не дождался. После этого бессмысленного ожидания я решил продолжить подымать уровень.

-

[Награды теневого пути]:

Уровень 1: Разблокировка системы ===ГОТОВО===

Уровень 2: [Блокировщик регенерации] (Способность) ===ГОТОВО===

Уровень 3: Распределение личных атрибутов [Тип — Колдун] ===ГОТОВО===

Уровень 4: [Активация духовной метки] ===ГОТОВО===

Уровень 5: [Всезнающий Мир] (Способность);

[Следующая страница]

-

[Теневая реальность]

<Опыт> 784/600 (ГОТОВО);

-

Да уж, посмотреть было на что.

-

<Теневой Охотник>:

Имя: Уильям Хантер;

Инициатор: — ;

Дата инициации: 09/06/2027;

~

Тип: В - Колдун;

Духовная метка: АКТИВНА;

Воспоминания: Нетронуты (Тип С);

Родство — Ранг F;

Способности/Атрибуты: [Душа, поглощающая надежду], [Возврат судьбы], [Ненависть тьмы];

Личная реальность: — ;

-

Что это ещё за духовная метка?

Я проверил свои ноги и руки на предмет какой нибудь метки. Но ждать долго не пришлось. Мне быстро показали ещё один экран.

-

<Духовная метка>:

Увеличение силы: 150%;

Увеличение скорости: 150%;

-

Наверное, это были усилители моих физических сил. Больше информации о том, как дальше прокачивать её я не увидел, но было приятно, что я стал сильнее. Но этого всё равно было недостаточно, если я хочу победить вампиров посильнее.

У меня ещё оставался опыт, чтобы повысить уровень в последний раз.

-

[Награды теневого пути]:

Уровень 1: Разблокировка системы ===ГОТОВО===

Уровень 2: [Блокировщик регенерации] (Способность) ===ГОТОВО===

Уровень 3: Распределение личных атрибутов [Тип — Колдун] ===ГОТОВО===

Уровень 4: [Активация духовной метки] ===ГОТОВО===

Уровень 5: [Всезнающий Мир] (Способность) ===ГОТОВО===

[Следующая страница]

-

[Награды теневого пути]:

Уровень 6: Усиление духовной метки;

Уровень 7: [Анти-вампи́рская защита] (Пассивная способность);

Уровень 8: [Блокировка регенерации+] (Улучшение);

Уровень 9: Усиление духовной метки;

Уровень 10: <<<Личная реальность (Уровень 1)>>>;

[Следующая страница]

-

Появились ещё награды после пятого уровня.

Как бы то ни было, это было моим оружием против вампиров. А так как вампиры, похоже, не сильно заинтересованы в атаке на моих миньонов. Из-за того что они охотились ради крови, которая у них отсутствовала, то и тратить время и энергию на моих миньонов они особо не желали.

Поэтому я мог отсылать их на экспедиции без особых опасений. Но я всё равно оставляю некоторый эскорт для безопасности, но уделять такое особое внимание их охране, как я делал в

Зиму Погибели, не было нужды.

Я проверил мой собирательный дивизион. Теперь, когда Зима Погибели закончилась, я собирался вложиться именно в этих миньонов. Нужно будет также создать ещё миньонов-дровосеков, чтобы увеличить продуктивность.

~

{Собирательный Дивизион} (198 миньонов):

- 3х миньона-дровосека;

- 11х миньонов-шахтёров;

- 35х миньон-разведчик-фермер;

- 67х миньона-разведчика-шахтёра;

- 74х миньонов-разведчиков-дровосеков;

- 8х миньонов-разведчиков-охотников;

~

Так как уже было довольно поздно, то отправлю их на экспедицию уже завтра. Несколько минут спустя настала моя очередь говорить с администратором.

-Здравствуйте, как вас зовут? - задали мне первый вопрос.

- Уильям Хантер.

- Мгм, сколько вам лет?

- Эм, семнадцать.

- Ох, вы довольно молоды, - сказала она, сделав ещё одну запись в небольшом журнале, - какой у вас ранг в глобальном рейтинге людей?

- Пока девятый.

- Ах?! Так вы из лучшей десятки, великолепно!

- Вы так думаете?

- Конечно! Нам нужны такие люди, как вы.

- Хм.

Она поспешила закончить опрос.

- Ладно, вы не против рассказать мне о вашей системе?

- Эм, что ж, у меня система миньонов.

Особых причин скрывать это у меня не было, раз мои миньоны постоянно ходят за мной. Если ты не идиот, то особого ума тут не требовалось, чтобы понять какая у меня система.

- Ясно, можете рассказать о её возможностях?

- Я создаю миньонов, которым могу раздавать приказы.

- Понятно...

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3431914>