

Я потратил некоторое время, чтобы распределить все вещи в инвентаре.

Собрав вещи с убитых незнакомцев, я потихоньку начал раскидывать их по разным разделам моего инвентаря. Это и в самом деле оказалось довольно удобным дополнением. Как бы то ни было, мне нужно быстро увеличивать свои силы, ведь когда Зима Погибели закончится, конкуренция лишь возрастёт.

Я решил продать их оружие, так как особой пользы от него у меня не было, так я получил ещё 21 токен.

Ночь уже наступала.

Внезапно я получил сообщение от системы, давно же я не повышал уровень.

[Вы повысили уровень!]

-

<Уровень повышен!>:

Уровень-9 ► Уровень-10;

Награды:

- [ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ!!!]

~

- Больше рецептов для крафта;

- Место в инвентаре {бесконечно}.

~

Что ж, меня уже давно не заботит место в инвентаре, похоже, что уже и не будет. Более интересной частью являлось «обновление системы», интересно, что это значит. Некоторое время ничего не происходило, когда внезапно предо мной не появилось ещё одно объявление со списком изменений.

-

<ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ>:

(Ваша система подверглась некоторым корректировкам в связи с вашим поведением)

(Эти изменения внесены для того, чтобы оптимизировать общее количество показываемой информации и некоторых других поправок)

—

>>Убраны:

- Домоводство миньонов;

- Магазин+ (Покупка украшений);

- Большое количество рецептов миньонов;

—

>> В корне изменены:

- Изменены рецепты миньонов ←

(Теперь есть лишь 5 основных рецептов миньонов: {Разведчик}, {Воин}, {Дровосек} и {Шахтёр}, все эти миньоны получили систему обучения в ходе которой им можно добавлять разные новые навыки.)

~

- Изменён состав рецептов миньонов ←

Новые составы:

[Миньон-разведчик] - (БЕЗ ИЗМЕНЕНИЙ) 5 яблок, 10 мяса;

[Миньон-строитель] — 10 ультра-закалённых камней, 100 мяса, 95 яблок, 100 железа;

[Миньон-воин] — 10 ультра-закалённых камней, 100 мяса, 95 яблок, 100 железа;

[Миньон-дровосек] — 2000 дерева, 50 мяса, 10 яблок;

[Миньон-шахтёр] — 1 ультра-закалённый камень, 50 мяса, 10 яблок;

~

- Изменения миньонов ←

Миньоны-воины теперь намного сильнее;

Все миньоны теперь имеют больше специализаций;

~

—

-

Вау, аж зачитаться можно. Похоже, что произошла какая-то капитальная перестройка всех возможностей моей системы. Теперь, когда я задумался об этом, у меня появилась мысль, что система разумна, да и не только это, теперь мне вообще стали не понятны её законы. Была ли какая-то высшая сила, контролирующая её? Понятия не имею.

Также это обновление усилило моих миньонов-воинов, но теперь рецепты всех миньонов стали сильно дороже. Мне понравилась новость, что обучать теперь можно не только миньонов-разведчиков. Наверное, это введено для того, чтобы уменьшить количество покупаемых миньонов в магазине.

Ну и, скорее всего, убрали тех миньонов, которых я не использовал.

Не совсем понимаю, но какой-то разум в системе точно присутствовал.

Этот мир всё ещё был большой загадкой для меня.

Как бы то ни было, я вернулся к распределению предметов в инвентаре.

-

<Инвентарь (Горная руда)>:

{124x} железо;

{84x} золото;

{19x} алмаз;

{2x} платина;

{76x} камни;

{14x} ультра-закалённый камень;

-

У меня уже достаточно большое количество руды, но похоже, я ещё больше увеличил это количество. Посмотрю потом меню крафта на предмет того, что можно создать из всей этой руды, у Хлои могут быть какие-то лучшие рецепты для крафта.

-

<Инвентарь (Остальное)>:

{1x} сфера света;

{1x} удочка;

{1x} зачарованное удобрение;

{1x} музыкальный проигрыватель;

{2x} диски с музыкой;

{2x} зачарованных шара;

{x5} зелье исцеления;

{x3} замораживающих гранат;

{x2} огненных шара;

-

Тут были несколько предметов, которых я ранее не видел, но в большинстве своём, способ их применения можно было узнать из их названия.

-

<Инвентарь (Травы/Дерево)>:

{5908x} дерево;

{100x} листья;

{208x} мясо;

{96x} пшеница;

-

Наконец, я добавил ещё больше дерева, к моей невероятно большой его куче.

Мой баланс токенов теперь составлял 103 токена, а в последнее время у меня довольно большие траты. Теперь же я почти вернулся к моему бывшему балансу, который у меня был перед началом Зимы Погибели. Моя же ситуация теперь была довольно приятной, у меня было достаточно ресурсов и токенов, да и в общем я добился желаемой самодостаточности в большинстве своём.

В следующие дни я надеялся добиться какого-то быстрого прогресса, чтобы прорваться в лучшую десятку рейтинга. Мне хотелось увеличить свою силу, для этого я планировал расширить свою зону контроля, когда Зима Погибели закончится.

Несколькими моментами позже ко мне подошёл миньон-прораб.

[Есть итоговый ежедневный отчёт];

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего ресурсов собрано:

- {x3609} пшеницы;

~

Другое:

Пусто;

~

Имея избыток ресурсов, я задумался над тем, чтобы создать сегодня. Цены на большинство миньонов изменились; мне было любопытно узнать о ветках обучения у миньона-воина, особенно учитывая то, что его только что усилили.

У меня уже был один миньон-воин, поэтому очень хотелось взглянуть, чему его можно обучить.

-

<Обучение (миньон-воин - этап 1)>:

- [Ветка Разветки];

- [Ветка Грубой силы];

- [Ветка Техник фехтования];

~

Тут были несколько «веток» на выбор. Пока я решил опробовать ветку «техник фехтования», так она, по-видимому, неплохо себя проявит в дуэлях один на один, именно этим я и ожидаю, что будут заниматься мои элиты большинство времени. У меня было много миньонов-разведчиков-магов различной направленности, чтобы разбираться с большими группами.

Теперь, когда я подумал об этом, почему тут не было никаких миньонов со специализацией мага, а то магия у меня доступна только через миньонов-разведчиков. Не совсем понимаю я систему в этом плане, но что имеем то имеем.

У меня также был продвинутый миньон-воин, которого тоже можно было обучить. Я ненадолго задумался над этим, так как у меня был только один такой, а как сделать ещё я пока не знал.

-

<Обучение (продвинутый миньон-воин - этап 1)>:

- [Магический Самурай];

- [Чёрный Рыцарь];

- [Бессмертный Воин];

- [Страж Варяг];

- [Ниндзя Изоляционист];

~

Описания отсутствовали у всех веток обучения. Не знаю даже, на чём бы остановиться... но так как у меня лишь один продвинутый миньон-воин. Нужно хорошенько подумать над этим, так как все ветки выглядели довольно интригующе.

В общем, изменений в моей системе было достаточно.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3385492>