Даже не знаю, который сейчас час.

Мы оба сидели перед огнём, давая теплу окутывать наши руки. Пока я мало что мог сделать. На данный момент у меня оставалось 92 токена. И печка было довольно важной покупкой, во всяком случае, без неё было бы никак.

Хлоя всё еще не хотела взглянуть на меня. Её взгляд был направлен вниз, на завораживающие колышущееся пламя. Я не видел её лицо, но был уверен, что она была недовольна.

Я не такой хороший человек.

Потихоньку хижина протапливалась и холод Зимы Погибели ощущался всё меньше, по крайней мене, пока.

- Уильям.

- Да?

- Я голодна.

Наконец, она взглянула на меня, но её глаза всё ещё были частично скрыты под длинными волосами. Следуя её просьбе, я решил приготовить немного мяса из моего инвентаря.

Интересно, а смогу ли я готовить в печке, наверное, должно получиться, нужно просто найти куда бы его положить

- У меня есть кастрюля, - предложила она.

- Ох, угу.

Она поставила кастрюлю над огнём, пока я закидывал в неё ингредиенты. Нам всё ещё не хватало приправ. Задумавшись над их покупкой на бирже, я быстро отмёл эту идею, так как токены нужно было беречь.

Когда дно кастрюли начало прогреваться, я уселся на пол.

Неловко.

Мне было сложно начать разговор с Хлоей.

Я слышал вой вьюги за стенами моей хижины, пока еда потихоньку готовилась. Мои миньоны трудились снаружи, собирая те немногие ресурсы, которые я мог производить. Невольно я задумался о том, как сейчас поживали другие.

Мне захотелось полистать биржу обмена и я заметил кое-что интересное. Этим чем-то был [генератор дерева], по-видимому, он мог выдавать ресурсы без всяких вложений.

Я настроил поиск, чтобы посмотреть какие генераторы были в продаже.

-

<Биржа Обмена>:

Поиск: {генератор};

Упорядочить: Сначала лучшее;

1. {x1} генератор железа— Цена: 165 токенов;

2. {x2} лучший генератор дерева— Цена: 50 токенов;

3. {x5} генератор камня— Цена: 40 токенов;

4. {x3} генератор дерева — Цена: 35 токенов;

5. {x2} генератор дерева — Цена: 25 токенов;

-

Учитывая, что генераторы представляли из себя пассивную достаток ресурсов, то большинство из этих людей должны были иметь такие трудности с добычей токенов, что им просто приходилось зарабатывать на том, что у них есть. Задумавшись, я рассчитал так, если я сейчас вложусь в генератор, то он медленно окупит себя после.

Но я пока не был уверен в том, насколько эти генераторы эффективны.

Самый дешёвым предложением было один [генератор дерева] за 18 токенов.

Выгодней его было предложение сверху: два [генератора дерева] за 25 токенов.

И ещё выгоднее были три [генератора дерева] за 35 токенов.

Было рискованно тратить слишком много, мне потребуется пересмотреть свою стратегию, если я вообще хотел улучшить свои условия выживания.

- Хлоя, сколько токенов у тебя на руках? - спросил я.

Она не ответила.

Наверное, лучше пока оставить её в покое.

Продолжая думать над ценностью генераторов, я услышал бормотание Хлои.

- … у меня 56 токенов, я могу заработать ещё с помощью моей системы.

Так как наш баланс будет восстанавливаться, то это был оправданный риск.

Я потратил 35 токенов для покупки трёх [генераторов дерева].

Генераторы переместились в мой инвентарь. Держа их чертёж в руках, я увидел довольно маленькое устройство. Я мог спокойно разместить все три генератора в углу своей хижины. Я расставил их друг над другом, словно коробки в кладовке.

Подойдя к ним, предо мной выскочил текст.

[Текущая генерация: 1 дерева/час]

(Использовать {зачарованное средство}?)

Вот же ж, они и в правду не стоили потраченных средств. Такими темпам, имея генерацию в 3 дерева в час. Если я буду сразу же продавать его, то буду получать лишь 0.03 токена в час, это означает, что они окупят себя лишь через два месяца.

Но кое-что заинтриговало меня. По-видимому, я, наконец, смогу для чего-то использовать свои [зачарованные средства], которые я получил после сражений с Капюшонами. У меня их было аж 94.

Для начала использую одно [зачарованное средство].

[Текущая генерация: 1,5 дерева/час]

Стоп, это было довольно таки существенное увеличение генерации.

Я добавил еще одно средство.

[Текущая генерация: 2 дерева/час]

Я добавил оставшиеся [зачарованные средства].

[Текущая генерация: 48 дерева/час]

Ничего себе!

Для обычного человека эта покупка была бы крайне плохим вложением, особенно во время Зимы Погибели, когда каждый токен на счету.

Но из-за наличия у меня [зачарованных средств], я смог значительно увеличить производство дерева. Хоть пока я мог положить [зачарованные средства] лишь в один генератор, но даже так, мой прибыток теперь был 50 дерева/час, что равнялось одному токену каждые два часа. Это окупит мои вложение буквально за два-три дня.

Я также производил более 3200 пшеницы в день (с каждым разом зарабатывая опыт для миньонов и увеличивая эффективность сбора урожая), поэтому моё поселение потихоньку становилось всё более и более самодостаточным. Когда я достигну полной экономической свободы, то смогу делать шаги к достижению вершины в глобальном рейтинге.

Теперь, когда генераторы были расставлены и работали, я решил задуматься над следующим моим вложением. Пока нужно было просто сосредоточиться на создании большего количества миньонов, это был самый очевидный путь для укрепления моих позиций. Основная проблема состояла в том, что если я решу создавать больше миньонов, то они, скорее всего, будут мёртвым грузом. Всё же я не мог отправлять их на экспедиции из-за Зимы Погибели, а об отправленных мною разведчиках было ни слуху ни духу.

-

<Продвинутая система контроля>:

~

{Собирательный Взвод} (121 миньона):

- 3х миньона-дровосека;

- 11х миньонов-шахтёров;

- 22х миньона-разведчика-шахтёра;

- 25х миньонов-разведчиков-дровосеков;

- 33х миньона-разведчика-собирателя;

- 6х миньонов-разведчиков-охотников;

- 1х миньон-разведчик-фермер;

- 20х миньонов-разведчиков;

~

{Боевой Взвод} (52 миньонов):

- 1х продвинутый миньон-воин;

- 1х миньон-воин;

- 20х миньонов-разведчиков-мечников;

- 22х миньона-разведчика-лучника;

- 8х миньонов-разведчиков-бойцов;

~

{Рабочий Взвод} (24 миньона):

- 13х миньона-строителя;

- 10х миньонов-разведчиков-ремесленников;

- 1х миньон-прораб;

!

-

Нужно было создавать миньонов в конце каждого дня, так как мне необходимо было поддерживать достаточное количество миньонов, чтобы просто пережить ночь.

http://tl.rulate.ru/book/77631/3358331