

Торговец взглянул на меня округлившимися глазами.

- Так как тебя зовут? - спросил я.

- Евгений Пэристон, но другие называют меня просто Джин.

- Ну ладно, Джин, - я достал одну из карт, которая у меня была и пометил поселение, которое Хлоя уничтожила пару дней назад. Мне не хотелось чтобы он вдруг привёл армию в наше настоящее поселение. К тому же оно было довольно близко к нашему главному лагерю и я как раз собирался сделать из него нашу вторую базу, - Понятно? - спросил я.

- Ага, так мне приходить сюда каждое утро?

- Да, мы будем ждать тебя там, когда ты должен будешь прийти.

- Х-хорошо... - он всё еще не сводил своего взгляда от моего меча.

Я убрал [Маюри-Люц-И], вложив ее ножны на моем поясе.

- Итак, нам уже пора, - доложил я.

Хлоя подошла ко мне и мы вместе начали подниматься на небольшой холм, направляясь обратно в лес. Торговец был немного в шоке, но незадолго после он тоже направился туда откуда пришёл. Пока мы пробирались через сложную лесную местность, я открыл мой инвентарь, чтобы взглянуть на купленные мной предметы.

-

<Инвентарь (Остальное)>:

{+1} Сфера света;

{+1} Удочка;

{+1} Зачаровательный камень;

-

Сначала я достал [сферу света]. В моей руке появился большой светящийся шар, он был невероятно ярким, что осветил всю округу. Оглянувшись, я увидел тени, отбрасываемые деревьями, из-за яркого света этого шара.

- Ох, ярко~

Наверное, это был постоянный источник света.

Сфера была довольно большой и неудобной, вряд ли она будет полезна где-то, разве что как элемент декора. Но возможность освещать мою хижину ночью также может пригодиться, если, например, мне нужно будет что-то сделать, да и выглядит она довольно круто. Я положил большой шар обратно в мой инвентарь и достал [удочку].

Когда удочка появилась в моей руке, я начал осматривать ее и на первый взгляд это была самая обычная удочка. Я никогда не ходил на рыбалку, поэтому понятия не имел как ее использовать и не знал из чего должна состоять нормальная удочка. У меня не было рецепта для создания удочки в меню крафта и я не знал смогу ли разблокировать его позже. Да и будет ли у меня этот рецепт?

Да и никакой наживки у меня не было, поэтому она была в основном бесполезна, мне просто захотелось приобрести ее на всякий пожарный, вдруг она будет полезна в будущем или вдруг я заполучу какую-то наживку, или кого-то кто умеет рыбачить.

- Хлоя, ты умеешь рыбачить?

- Я? Ум, в детстве я несколько раз пробовала, но после этого я этим никогда не занималась~

- Понятно.

Я вернул удочку обратно в инвентарь и взглянул на последний предмет. Я взглянул на зачаровательный камень, а точнее на его описание, которое было рядом с ним.

[Используйте его, чтобы увеличить количество слотов зачарования на предмете экипировки на {1}.]

Прочитав описание, я задумался, а можно ли проделать это с [Маюри-Люц-И], достав ее из инвентаря, я попытался ударить им по клинку. После удара, кроме звона стали, больше никаких эффектов не произошло.

Наверное, не получится.

Придержу-ка его, пока не получу оружие или инструмент получше. Будет глупо тратить его на мою [серебряную кирку] или на какое другое дешевое снаряжение.

Думая об этом, я решил еще раз просмотреть меню крафта, чтобы увидеть, если там что-то полезное, что стоило создать.

Несколько минут спустя мы, наконец, вернулись а наш лагерь. Он был практически пуст, так как все мои миньоны на автомате по расписанию отправились в экспедиции на сбор ресурсов. Выйдя из леса к нашему поселению, ко мне подбежал мой миньон-прораб.

[Есть итоговый ежедневный отчёт];

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего ресурсов собрано:

- {x2114} дерева;

- {x20} листьев;

- {x22} мяса;

- {x418} камней;

- {x29} ультра-закалённых камней;

- {x13} железа;

- {x3} золота.

~

Другое:

- {x53} создано миньонов-разведчиков;

- {x8} построено хижин миньонов.

-

Моя армия росла быстрыми темпами, у меня уже было несколько сотен миньонов-разведчиков и в поселении уже не хватало пространства, чтобы содержать их всех. Мой лагерь уже значительно расширился с того момента, когда я только его основал, местность была переполнена постройками.

Я отозвал несколько миньонов-дровосеков и приказал им начать рубить дрова вокруг лагеря. Мне нужно увеличивать границу поселения, чтобы получить дополнительное пространство для новых построек, у меня уже было очень большое количество хижин миньонов и такими темпами скорость появления новых миньонов превысит скорость постройки новых хижин.

Хлоя направилась к свободному месту и начала использовать свою систему, чтобы собрать ресурсы.

Я взглянул на меню крафта и решил создать еще миньонов-строителей, и мельком взглянул на меню домоводства.

-

<Домоводство миньонов>:

[Когда в вашем распоряжении будет жилище, то миньоны будут появляться с частотой пропорциональной количеству пустых жилищ и рангу домоводства].

Текущий ранг домоводства: F+ ;

Текущие жилища в распоряжении: -236;

~

Да уж, мне и в самом деле нужно больше хижин.

Имея достаточно ресурсов на руках, я создал на всё как можно больше миньонов-строителей. После этого я запрограммировал их всех на строительство как можно большего количества хижин миньонов.

Я также сместил приоритеты со сбора ресурсов на увеличение моей армии.

Я написал еще несколько строк кода для моего миньона-прораба, чтобы он занялся организацией обучения моих миньонов-разведчиков.

-

ВКЛ.

Обучение миньонов-разведчиков:

Сбор ресурсов — 30%;

Бой — 65;

Ремесло — 5%;

~

Еще лучше организовать все для меня будет сложно. Мне хотелось увеличить свои силы, прежде чем столкнусь с основной армией Капюшонов, которые, я так понял, находились еще довольно далеко от нас. Основываясь на словах того мужчины, у них определённо есть кто-то, кто был в пятёрке лучших, это указывало на то, что они довольно сильная группировка. Моя личная физическая сила далека от тех, кто использует боевую систему, поэтому хоть я раньше и хотел увеличить свою боевую мощь, до меня уже дошло, что сражения лучше оставить на миньонов.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3320863>