

Несколькими часами спустя, солнце уже клонилось к закату.

Казалось, что день просто пролетел.

После всего этого, меня немного заинтересовал глобальный рейтинг.

-

[ГЛОБАЛЬНЫЙ РЕЙТИНГ]

Люди нового поколения:

1. Макензи Франклин — 2121;

2. Ной Гейт — 1445;

3. Оливер Моран — 1398;

4. Мая Келлер — 1103;

5. Родин Садегинад — 1032.

~

[Ваш ранг] #23;

[Ваши приблизительные очки прогресса] — 823.

-

Похоже, что я продвигался вверх по рангам, хотя и немного. Но для меня было всё еще загадкой, что именно измеряли приблизительные очки прогресса. Было ли это простое повышение уровня, или боевая мощь? Я пока не знал способа узнать наверняка.

Такое ощущение, будто оно станет более важным в будущем. Что-то в нём было, помимо простой показухи.

Судя по телодвижениям в верхних рангах, я понял, что со временем станет всё сложнее занять хоть какое-то место в общем рейтинге. Разрыв между мной и лучшей пятёркой всё увеличивался. Это удивляло, особенно учитывая что у меня была система, ориентированная на сбор ресурсов, хотя и не настолько специализированная, как у Хлои.

Я надеялся на то, что когда создам демонический меч, то мой ранг резко повысится каким-то образом.

Я направился обратно, когда заметил что начало темнеть. В общем на протяжении дня я смог собрать семь кусков [ультра-закалённого камня]. Это не было таким уж большим количеством, но когда я заберу ресурсы у моих миньонов и Хлои, то рассчитываю сильно сократить количество оставшихся камней, требующихся собрать для моего демонического меча.

Но на пути назад я вспомнил, что мне также нужно было составить контракт с демоном, я всё еще не был уверен как это будет происходить, но там была заметка, что я могу составить контракт в любое удобное время.

Пожалуй, буду ломать над этим голову когда придёт время и я соберу все необходимые материалы, так я смогу встретиться с ним с большей силой, ну или что там еще можно было у меня проверять.

Несколько минут спустя, я вернулся в лагерь и ко мне сразу же подошёл мой миньон-прораб.

-

[Есть итоговый ежедневный отчёт];

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего собрано ресурсов:

- {1833x} дерева;

- {20x} листьев;

- {51x} мяса;

- {458x} камней;

- {19x} ультра-закалённых камней;

- {8x} железа;

- {2x} золота.

~

Другое:

- {41x} создано миньонов-разведчиков;

- {5x} построено хижин миньонов.

~

Теперь у меня было целых 31 [ультра-закалённых камня]. Я был почти на трети пути к созданию моего оружия, день, два и я соберу достаточно.

Осмотрев лагерь, я не нашел ни мумий, ни Хлои. Хотя и мне было любопытно что они сейчас делали, но это имело значения. Единственное что я хотел, это увидеть сколько камней собрала Хлоя со своей экспедиции.

Так как я уже был тут, то решил начать готовиться к ночёвке. Я зажёл костёр из нескольких дров и начал готовить мясо. Я так понял, мумии останутся с нами снова, поэтому я решил приготовить побольше мяса. В скором времени мне также хотелось начать поиски поселения мумий и вернуть им их детей. Хотя они и были одного с нами возраста, мне казалось, что лучше будет сформировать хорошие отношения с ними, чем просто бесцельно их эксплуатировать.

От них и какой-то большой пользы не было, к тому же, был большой шанс что нас чем-то наградят когда мы вернём их.

Мои три элитных миньона стояли рядом, раз Хлоя не захотела сегодня атаковать еще одно поселение. Я решил, что полноценно займусь уничтожением «Капюшонов», когда закончу создание своего меча. Так я смогу вернуть Элриха и прекратить постоянные набеги на моих миньонов во время сбора ресурсов.

Открыв своё меню крафта, я начал листать его, чтобы убить время ожидания к их возвращению, я отметил для себя, что там было довольно много брони, которую можно было создать. Единственная проблема состояла в том, что я никогда не носил на себе никакой боевой экипировки, наверное, она будет довольно тяжёлой. Задумавшись об этом ненадолго, я решил пока отложить создание какой бы то ни было тяжёлой брони.

В текущем положении она будет больше помехой, чем преимуществом, так как просто будет затруднять мои движения. Защита предплечий и наплечники, может и были полезными, но даже они имели весьма ограниченные варианты использования. Я решил пока сфокусироваться на атакующей силе.

Несколько минут спустя я решил забрать стойки из стойки для готовки и положил их на деревянные тарелки. По какой-то причине Хлоя и мумии всё еще не вернулись.

Я задумался над тем, не отослать ли мне парочку миньонов на их поиски, но решил подождать еще несколько минут.

Я поднял взгляд на листья, которые завораживающе колыхались на ветру. Уже довольно холодно и ветер был довольно порывист. Теперь, когда я подумал об этом, учитывая что дни не были такими уж холодными, наверное, это даже не зима. Ощущалось, как осень или весна. Было вполне возможно, что нас ожидает весьма суровая зима в будущем, если так, то мне нужно было сделать все необходимые приготовления.

Было бы неплохо расспросить другие расы об этом.

Я начал поедать свой стейк, заметив что остальные всё еще не вернулись.

Почти час спустя Хлоя, наконец, показалась из лесной чащи, вернувшись в поселение, мумии все следовали за ней, но я заметил что их стало несколько больше.

- Вы сегодня припозднились, - сказал я.

- Ну, пока я занималась сбором ресурсов, мы вдруг обнаружили еще несколько мумий, которые шастали по лесу, - ответила она.

- Ох, они, наверное, потерялись или что-то вроде того?

- По-видимому, они сбежали из заточения того поселения несколькими днями ранее перед тем, как я их атаковала.

- Ох, понятно.

- По-видимому, они знают где находится их основная деревня.

- Это восхитительно, сможешь их туда завтра отвести.

- Уверен что не хочешь использовать их~

- Неа, просто возьмёшь любую предложенную за них награду, которую они будут готовы дать нам.

- Хехе, ладушки~

Я указал на несколько тарелок со стейками, которые ранее приготовил, и они все уселись, начав ужин.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3297393>