

- Фуу, эти ребята ужасно воняют, - её лицо исказилось, когда она прошла мимо медленно-испаряющихся трупов осквернённой плоти.

Выдохнув, она приблизилась к зомби, который смог пробиться через линию обороны из миньонов. Он смог протиснуться меж двух зомби, пройдя мимо него она сломала ему его отвратительные ноги из-за чего он упал, кувыркнувшись предварительно в воздухе. Быстро сменив направление своего движения, воткнув при этом меч в землю, она бросилась к зомби, который сидел в бассейне из собственной крови.

С опасным блеском в глазах, она замахнулась своим мечом и стремительно прикончила недобитых зомби.

Взглянув на меня с игривой улыбкой, она вся светилась пока шинковала ползающих зомби.

- Эй, хватит так на меня смотреть~

Так раздражает.

Я отряхнул свой [серебряный меч] и по земле протянулась линия из крови, остриё лезвия сверкнуло с убийственным отблеском.

Угх, наверное, у меня нет выбора.

Зомби понемногу просачивались через мою линию из миньонов. По какой-то причине этой ночью зомби было намного больше, чем прошлой. Моих миньонов хватало чтобы отбиваться от всех зомби, при условии что Элрих был бы на страже, но я что-то сомневаюсь, что он делал так много. Должно быть тут есть какая-то разница в сложности, о которой мне пока неизвестно.

Наверное, настало время для начала сбора моей армии. Я уже построил достаточно миньонов для сбора ресурсов, да и люди вокруг меня, похоже, не настроены на мирное сосуществование. Скорее всего, мне потребуется отсылать моих миньонов по сбору ресурсов с некоторым эскортом.

Что ж, это может подождать до завтрашнего утра.

Небольшой поток из зомби, которые смогли пробиться через мою линию обороны, не был такой уж проблемой. Даже с моими неважными навыками фехтования, рубить их было не слишком трудно. Самое большее неудобство представляла усталость мои рук после этого. Когда мы, наконец, позаботились о просочившихся, я сконцентрировал всё своё внимание на основном сражении, дистанционно контролируя своих миньонов.

Я снова организовал их в группы и направил на создание прорех в стене из зомби. В этот момент основной проблемой являлись не сами атаки, а то что если они где-то прорвутся, то

мои миньоны тупо не смогут за ними поспеть. У них довольно жёсткая плоть даже для самых сильных миньонов, поэтому на прорубку громадных скоплений тел уходило много сил.

Я осторожно маневрировал ими, чтобы точно сделать дыры в наступлении зомби дабы заставить их прекратить наступление со слишком большим количеством одновременно.

В итоге количество зомби всё сокращалось и сокращалось. Они больше не напирали как поток с прорванной дамбы, вместо этого они медленно подходили к линии обороны и там их рубали мои миньоны. Некоторое время спустя лишь несколько зомби нападало одновременно, с которыми быстро разбирались мои миньоны. Я воспользовался этой возможностью и решил передохнуть, не забывая наблюдать за обстановкой.

Хлоя стояла рядом со мной. Она лишь только что спрятала своё оружие в инвентарь.

- Фуух... это было утомительно, не так ли?

- Наверное.

- Хехе, твоё лицо как у куклы, никогда не меняется. - подразнила она.

Теперь когда и я подумал об этом, неужели я выгляжу так холодно для окружающих?

Что ж.

- Кстати, Хлоя...

- Даа?

- Кем ты была перед тем, как переместилась сюда?

- Человеком, конечно~

Вот же ж.

- Ладно, я сам виноват что задал настолько общий вопрос, попробую еще раз, как проходила твоя жизнь перед перемещением?

- Ехехе, а мы не слишком сближаемся?

- Просто расскажи мне.

- Не хочу пока, нужно узнать тебя немного получше перед этим~, - она сделала глубокий выдох, а воздух заполнился каким-то меланхолическим напряжением.

- ...придёт время и я всё расскажу тебе.

Я смог более менее выспаться этой ночью, пока мои миньоны стояли на страже. Несколько моих миньонов получили серьёзный урон во вчерашнем сражении, некоторые были даже уничтожены, но потери были в общем приемлемы и я мог легко восполнить их.

Когда я встал, меня встретило сообщение.

[Вы повысили уровень!]

-

<Уровень повышен!>:

Уровень — 5 ► Уровень — 6;

Награды:

- [Разблокировано!] Расстановка фигур элитных миньонов;

- [Разблокировано!] Командование миньонов;

- Продвинутый миньон-воин x1;

- Больше рецептов для крафта;

- Места в инвентаре {+3000}.

-

Расстановка фигур элитных миньонов?

Внезапно меня перекинуло на другой экран.

[Вы можете назначить 3 фигуры];

-

<Элитные миньоны>:

{Все элитные миньоны способны на [командование миньонами] и у всех элитных миньонов есть очередность касательно автоматического нахождения ресурсов. Вы можете свободно менять фигуры, но только раз в два дня};

~

[Ладья] – Не назначено;

(Увеличивает силу и атаку миньонов на 300%, дает им навык {Перегрузка}).

~

[Слон] – Не назначено;

(Увеличивает выносливость миньонов на 400%, даёт им навык {Отчаянная оборона}).

~

[Конь] – Не назначено;

(Увеличивает скорость миньонов на 75%, даёт им навык {Дальнее видение}).

-

По-видимому, я могу назначить миньона на каждую из фигур, в итоге они получают соответственные усиления. Я взглянул на моё меню миньонов, чтобы решить какую фигуру кому присудить. Все фигуры были ориентированными на сражения, поэтому я просто назначу на них моего миньона-воина и других связанных со сражениями миньонов.

Лишь когда открыл меню, я понял насколько много миньонов у меня было в распоряжении.

-

<Продвинутая система контроля>:

~

{Собирательный Взвод} (37 миньонов):

- 3х миньон-дровосек;

- 2х миньон-разведчик-шахтёр;

- 10х миньон-разведчик-дровосек;

- 6х миньон-разведчик-собиратель;

- 6х миньон-разведчик-охотник;

- 1х миньон-разведчик-фермер;

- 8х миньон-разведчик.

~

[Боевой Взвод] (30 миньонов):

- 1х продвинутый миньон-воин;

- 1х миньон-воин;

- 4х миньон-разведчик-мечник;

- 4х миньон-разведчик-лучник;

- 12х миньон-разведчик-боец;

- 8х миньон-разведчик.

~

[Рабочий Взвод] (5 миньона):

- 3х миньон-строитель;

- 2х миньон-разведчик.

!

~

Ненадолго задумавшись, я распределил все фигуры по миньонам.

-

<Элитные миньоны>:

[Ладья] - Продвинутый миньон-воин {Уровень 1};

[Слон] - Миньон-воин {Уровень 9};

[Конь] - Миньон-разведчик-лучник {Уровень 4}.

-

Миньон-разведчик-лучник был не лучшим выбором, но у меня было мало специализирующихся на сражениях миньонов, чтобы заполнить все фигуры, поэтому я отталкивался от того, что навык [Дальнее видение] будет очень полезен в связке с миньоном стреляющим из лука.

Теперь у меня было много систем, каждую из которых нужно было учитывать.

Нужно будет постараться следить за всеми ими.

Как бы то ни было, настало время позаботиться об этих похитителях.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3281110>