Наступил следующий день.

Я был разбужен тем, что Хлоя тянула меня волосы. Когда мои глаза более менее привыкли к свету, я осмотрелся чтобы увидеть обстановку.

Вместить трёх человек в маленькую хижину было довольно сложно, но у нас это как-то получилось.

- Эй, герой, не хочешь отблагодарить меня за то, что я сыграла роль твоей приманки прошлой ночью?

- Ох... это ведь случилось прошлой ночью, да?

- Признаю, что ты не так прост.

- Приму это за комплимент.

- Хехе.

Я медленно поднялся от самодельной постели, на которой я спал. И уже хотел начать организацию своих миньонов на сегодняшнюю работу.

[Вы повысили уровень!];

-

<Уровень повышен!>:

Уровень — 3 ► Уровень — 4;

Награды:

- [Разблокировано!] Домоводство миньонов;

- миньон-прораб x1;

- Рецепт хижины миньонов;

- Места в инвентаре {+2000};

~

Я разблокировал новый раздел в системе. Взглянув на моё меню системы, я открыл меню домоводства миньонов.

-

<Домоводство миньонов>:

[Когда в вашем распоряжении будет жилище, то миньоны будут появляться с частотой пропорциональной количеству пустых жилищ и рангу домоводства].

Текущий ранг домоводства: F- ;

Текущие жилища в распоряжении: -46;

-

Я разблокировал новый рецепт хижины миньонов. Она была слегка меньше нормальной хижины и стоила много дешевле. Чтобы построить одну хижину миньонов, потребуется 200 дерева и 20 камней, единственная проблема состояла в том, что на постройку каждой хижины отводился один миньон-строитель, а стройка занимала целых два часа.

-

<Инвентарь> 960/1350:

{1x} Малый Каменный Топор (Прочность 62%);

{1x} Малый Каменный Меч (Прочность 99%);

{5x} железо;

{4x} золото;

{1x} алмаз;

{1966x} дерево;

{131x} яблоки;

{500x} листья;

{93x} мясо;

{310x} камни;

[Баланс токенов]: 12,773.

-

Сейчас я мог создать еще двух миньонов-строителей. Ну я так и сделал, на всё остальное я создал чертежи для хижин миньонов. В общем я смог создать 5 чертежей хижин миньонов, они появились в моей руке.

Я взглянул на миньона-прораба, это был кто-то вроде моего заместителя, он мог раздавать команды миньонам без надобности того, чтобы я переписывал их программный код. У него также была способность распределять мои ресурсы. Я немного медлительно тратил ресурсы, но зато теперь я мог все их потратить на строительство большего количества хижин миньонов. Я хочу увеличить количество живой силы как можно быстрее.

-

ВКЛ,

когда {дерево} > 350 и {камень} > 100,

создавай {хижину миньонов};

далее,

располагай {хижину миньонов} рядом с уже существующими {хижинами миньонов}.

-

В этот момент всё что я мог, это ждать пока мои миньоны соберут больше ресурсов. Я взглянул на хижину, которую восстанавливал сейчас мой миньон-строитель, после того как она была сожжена дотла вчерашним вечером. Я не был против этого, ведь я изначально начал строить вторую хижину чтобы спровоцировать Розы на поджог.

Прошлой ночью я узнал несколько вещей насчёт Розы:

1. Она получает опыт, используя свои способности управления водой.
2. Она могла получать новые способности, используя свои очки опыта.
3. У неё есть некое водяное «хранилище», которое нужно было восполнять, когда оно заканчивалось, окунувшись в воду, или просто подождать пока оно само не заполнится.

Это была интересная система, намного менее сложная, чем моя. Судя по её применению, то она была ориентирована в основном на сражения.

В общем итоге мне бы хотелось отомстить тем, кто разрушил мою школьную жизнь, попутно поднявшись до вершины в глобальном рейтинге. Но последнее, что я бы хотел сделать, это как-то найти путь назад в мой старый мир. Новый мир был не так уж плох, но у меня там остались некоторые незавершённые дела.

Остальные уже ушли собирать разные ресурсы, и я снова остался в одиночестве в моём поселении. Моё тело еще немного ныло после вчерашнего сражения, но это того стоило. Я собирался построить армию из пешек, чтобы в итоге захватить этот мир.

Мне нужно было найти больше людей, но прежде нужно стабилизировать ситуацию с моими миньонами. Я решил написать ещё несколько линий кода для моего миньона-прораба.

-

ВКЛ,

в конце дня,

отчитаться о {собранных ресурсах}.

-

Я хотел следить за темпом сбора моих ресурсов, так я смогу организовывать всё более эффективно, так как я буду просто проверять мой инвентарь время от времени и иметь правильное представление о продуктивности моих миньонов.

Я также написал еще одну строчку.

-

ВКЛ,

когда {яблоко} > 5 и {мясо} > 2,

создавать {миньон-разведчик}.

-

Это раздражало, что постоянно приходилось вручную создавать миньонов-разведчиков.

Я решил написать код, чтобы избавить себя от этой мороки делать это каждый раз, когда у меня набиралось достаточно ресурсов. Я также добавил это в ежедневный отчёт, чтобы я мог более точно следить за всем, без того чтобы вручную всё проверять.

Наверное, также следовало назначить обучение каким-то новым навыкам, но оставляю это на завтра, так как сегодня я хотел собрать как можно больше ресурсов.

Я присел на бревно и сразу же задумался о своём следующем шаге. Я держал все свои планы в голове, но в одиночку я мало что мог из этого сделать. Наверное, было бы неплохой идеей обзавестись каким-нибудь более качественным снаряжением на случай если меня вдруг застанут врасплох без моих миньонов поблизости.

Ох, наверное, мне и в правду нужен отдых.

Я пролистал свой почти бесконечный список рецептов для крафта.

Там было так много предметов.

Ванны, столы, стулья, шкафы, кровати, инструменты, механизмы, миньоны, это всё мелькало мимо моего взгляда.

Что же мне нужно?

В этот момент мне требовалось сфокусироваться на увеличении моей силы. Этой ночью будет

больше зомби, о которых мне нужно будет позаботиться. Ох, что за морока, эта моя новая жизнь.

Наверное, лучше я и сам пока пойду пособираю ресурсы.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3272249>