

Теперь у меня было шесть миньонов-разведчиков.

По такому поводу я решил написать ещё несколько строчек кода.

-

ВКЛ.

[Обучение] → [Сбор ресурсов]

далее,

[Обучение] → [Лесозаготовка]

далее,

{собирать дерево}

если наступит ночь, то

{ожидать}

-

Я обнаружил на первом этапе [сбора ресурсов], они довольно неэффективно собирали ресурсы, из-за чего их было очень мало. Будет неплохо позволить им и дальше продолжать изучать свои собственные специализации. Я решил пока выбрать [лесозаготовку], раз дерево легче всего тут добыть, которое после можно будет продать за токены, если нужно.

Я активировал код для всех миньонов-разведчиков и они начали обучаться.

Они находились на немного различных стадиях обучения, поэтому я специально указал в последней строчке кода {собрать дерево}, чтобы не тратить зря время.

Я всё ещё понятия не имел, что меня ожидает на 3-м этапе обучения, и будет ли вообще этот этап, нужно обязательно посмотреть на него, когда они его откроют.

Закончив с организацией дел для моих миньонов, я решил взглянуть на моё меню крафта, чтобы увидеть, что строить дальше. Мне не нужны были никакие механизмы по добыче воды, раз способность Розы могла удовлетворить все потребности с ней связанные.

Пока мне нужно было какое-нибудь более-менее постоянное укрытие. Так как мне приходилось перебиваться пока [временными укрытиями], которые были очень неэффективными в плане ресурсозатрат. Я уже разблокировал довольно много вещей, но ни одного нормального укрытия.

Я задумался над тем, а не сделать ли ещё садовых клумб. Всегда можно было обучить будущих миньонов-разведчиков на фермеров, чтобы получше использовать их. К тому же Розы была свободна почти всё время, поэтому ей не составляло бы труда взять под заботу ещё грядки с растениями.

Я направился к Розы.

- Похоже, что я подняла уровень! - воскликнула она.

- Да? И что разблокировала?

- Разблокировала магазин и ещё несколько видов семян.

- В таком случае я сделаю ещё садовые клумбы.

Я открыл меню крафта и сделал три садовых клумбы. Мой миньон-дровосек как раз передал мне ресурсы этим днём.

Расположив их все друг рядом с другом, они соединились своими гранями. После этого я помог ей наполнить каждую землёй.

Это было довольно утомительный процесс.

- Фух, это потребовало больше работы, чем я ожидал.

- Угу. - устало согласилась она.

Получив дополнительные садовые клумбы, она смогла увеличить общий урожай.

Взглянув на небо, я понял, что день подходил к концу и снова наступала ночь. Внезапно я получил уведомление.

[Вы повысили уровень!]

-

<Уровень повышен!>:

Уровень 2 ► Уровень 3;

Награды:

- Миньон-строитель x1;

- Рецепт миньона-строителя;

- Больше рецептов для крафта;

- Место в инвентаре {+450};

~

Что это? Перед моими глазами появилось облако дыма, из которого появился новый миньон.

Он держал в руках ящик с инструментами и был одет в робу.

Полагаю, это и есть миньон-строитель.

Прошерстив все новые рецепты, я заметил, что появилась какая-то [маленькая хижина]. Пока это было лучшее убежище, которое у меня до сих пор появлялось. Время его строительства было 1 день. Я так понял, что именно для этого и нужен был миньон-строитель.

Я мельком взглянул в свой инвентарь.

-

<Инвентарь> 502/900:

{163x} дерева;

{9x} яблок;

{261x} листьев;

{16x} мясо;

{53x} камни;

-

Мне не хватало дерева, поэтому с созданием [Маленькой хижины] придётся подождать. Мой миньон-дровосек быстрее работать не мог, поэтому я решил, что лучшей стратегией будет создание топора, чтобы нарубить дерева самостоятельно. Будет неплохо убрать деревья рядом с лагерем.

Рецепт [малого каменного топора] стоил 20 дерева и 10 камней.

Я создал его и он внезапно появился в моих руках.

Направившись к дереву, я начал им махать.

- {+8 дерева};

- {+5 дерева};

- {+6 дерева};

Это был довольно эффективный метод сбора дерева, но я никогда не пользовался топором ранее, поэтому не сразу понял, насколько сильно он нагружает мои руки. После нескольких замахов, я был вынужден взять передышку.

- Я пойду взгляну на солнечные часы, - сказал я Розе.

Отложив топор обратно в инвентарь, я направился к солнечным часам, которые находились неподалёку от нашего лагеря.

По пути я решил открыть меню миньонов, чтобы посмотреть действия миньона-строителя.

-

Действия:

- {Разведка};

- {Строительство};

- {Ремонт};

- {Собирать ресурсы};

-

У него также был вариант «сбора ресурсов», но толку от него, скорее всего, будет мало, прямо как с не обученными миньонами-разведчиками. Но пока у меня не было для него особых дел, поэтому я решил добавить пару линий кода и заставить его делать хоть что-то.

-

ВКЛ.

{Собирать ресурсы} → {дерево, яблоки} →

{Возврат} {Повтор}

-

Я, конечно, понимал, что пользы от этого будет мало, но лучше хоть что-то, чем ничего.

Наконец, я пришёл к солнечным часам и взглянул на время. Тень сегодня была немного рассеянной, поэтому я мог лишь примерно определить, что было где-то шесть вечера, до ночи осталось всего ничего. Нужно было вернуть в зад своих миньонов уже сейчас.

Я отдал всем приказ и тоже начал возвращаться к лагерю.

По пути я просматривал все свои новые рецепты. Там были рецепты разных новых инструментов и оружия, было также много небольших зданий и других строений, вместе с усилителями миньонов, которые меня заинтересовали.

Была вещь, под названием Усиливающий тотем, он стоил 200 дерева и, по-видимому, увеличивал эффективность миньонов на 5%, к нему можно было прибавить и множество других усилителей. Звучало неплохо, но дерево мне пока нужно было для моей хижины, поэтому о тотеме подумаю потом. Всё же у меня сейчас не было никакой нормальной крыши над головой, чтобы нормально спать ночью, поэтому мне придётся снова строить [Временное убежище].

Несколько минут спустя я пришёл обратно в лагерь и увидел Розу, которая сидела на бревне около огня.

Внезапно я услышал рычание где-то вдалеке.

<http://tl.rulate.ru/book/77631/2666321>